**Entités cosmiques - entités**

|  |
| --- |
|  **Sombre engeance 1/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **3’’** |
| **Taille du socle** | **40mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Cosmique (3), Robuste, Redoutable**Note:**Si elle remporte un combat avec 2 succés ou + : la fig. est morte, dechictée par les nombreuses bouches de la bête, et retirée comme perte. |

|  |
| --- |
|  **Chien spectral 3/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **6’’** |
| **Taille du socle** | **30mm** |
| **Cran** | **D6** |

**Spécial:**Cosmique (2), Ethéré, Redoutable, **Note:**Quand un chien devrait recevoir un marqueur **secoué**, il disparait immédiatement pour réapparaitre 6’’ plus loin aléatoirement. Il ne peut donc jamais etre **secoué** |

|  |
| --- |
|  **Mycolyth 2/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **6’’** |
| **Taille du socle** | **30mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Cosmique (2), Volant, Redoutable**Note:**Tir de plasma, couloir de feu de 6’’Il tirrera sur le maximun de cibles possibles, au lieu de se déplacer, si plusieurs cibles en ligne de vue. |

|  |
| --- |
| **Extirpateur 4/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **6’’** |
| **Taille du socle** | **40mm** |
| **Cran** | **D6** |

**Spécial:**Cosmique (1), Volant, Redoutable**Note:**Humanoide avec ailes de chauve-souris. |

|  |
| --- |
| **Araignée démoniaque 5/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **6’’** |
| **Taille du socle** | **30mm** |
| **Cran** | **D6** |

**Spécial:**Cosmique (1), Redoutable**Note:**Gigantesque arachnide, avec de nombreux yeux |

|  |
| --- |
| **Bête spectrale 7/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **4’’** |
| **Taille du socle** | **40mm** |
| **Cran** | **D10** |

**Spécial:**Cosmique (3), Redoutable, volant**Note:**Toute créature non surnaturel et non PNJ qui débute son activation à 6’’ou – et en ligne de vue , doit effectuer un test à 1D de démence. En cas d’échec elle doit faire un jet sur la table de démences (P.29) |

|  |
| --- |
| **Horreur cachée 6/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **4’’** |
| **Taille du socle** | **30mm** |
| **Cran** | **D6** |

**Spécial:**Cosmique (2), Redoutable**Note:**Cette Fig. apparait au contact d’un batiment ou d’un décor aléatoire, et +d’1’’de toute figurine .Le joueur l’ayant générée la positionne, sinon elle arrive comme un PNJ |

|  |
| --- |
| **Organisme cosmique 8/8**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **3’’** |
| **Taille du socle** | **50mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Aquatique, Cosmique (3), Redoutable**Note:**Jeter 1D3, et retirer le resultat au nombre de succés par attaque reçue.Si sauvegade ratée, atant de jeton secoué, à 3 elle est retirée |



