**Entités cosmiques - entités**

|  |
| --- |
| **Sombre engeance 1/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **3’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Cosmique (3), Robuste, Redoutable  **Note:**  Si elle remporte un combat avec 2 succés ou + : la fig. est morte, dechictée par les nombreuses bouches de la bête, et retirée comme perte. |

|  |
| --- |
| **Chien spectral 3/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **30mm** | | **Cran** | **D6** |   **Spécial:**  Cosmique (2), Ethéré, Redoutable,  **Note:**  Quand un chien devrait recevoir un marqueur **secoué**, il disparait immédiatement pour réapparaitre 6’’ plus loin aléatoirement. Il ne peut donc jamais etre **secoué** |

|  |
| --- |
| **Mycolyth 2/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **30mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Cosmique (2), Volant, Redoutable  **Note:**  Tir de plasma, couloir de feu de 6’’  Il tirrera sur le maximun de cibles possibles, au lieu de se déplacer, si plusieurs cibles en ligne de vue. |

|  |
| --- |
| **Extirpateur 4/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **D6** |   **Spécial:**  Cosmique (1), Volant, Redoutable  **Note:**  Humanoide avec ailes de chauve-souris. |

|  |
| --- |
| **Araignée démoniaque 5/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **30mm** | | **Cran** | **D6** |     **Spécial:**  Cosmique (1), Redoutable  **Note:**  Gigantesque arachnide, avec de nombreux yeux |

|  |
| --- |
| **Bête spectrale 7/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **D10** |   **Spécial:**  Cosmique (3), Redoutable, volant  **Note:**  Toute créature non surnaturel et non PNJ qui débute son activation à 6’’ou – et en ligne de vue , doit effectuer un test à 1D de démence. En cas d’échec elle doit faire un jet sur la table de démences (P.29) |

|  |
| --- |
| **Horreur cachée 6/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **30mm** | | **Cran** | **D6** |   **Spécial:**  Cosmique (2), Redoutable  **Note:**  Cette Fig. apparait au contact d’un batiment ou d’un décor aléatoire, et +d’1’’de toute figurine .  Le joueur l’ayant générée la positionne, sinon elle arrive comme un PNJ |

|  |
| --- |
| **Organisme cosmique 8/8** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **3’’** | | **Taille du socle** | **50mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Aquatique, Cosmique (3), Redoutable  **Note:**  Jeter 1D3, et retirer le resultat au nombre de succés par attaque reçue.  Si sauvegade ratée, atant de jeton secoué, à 3 elle est retirée |



