**Creatures des marais:**

|  |
| --- |
| **Zombie de la peste 1/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D6** |   **Spécial:**  Surnaturel, Redoutable, Cuir tanné  **Note:**  Toute Fig. mis au sol ou retirée par ce zombie, doit effectuer un test de Cran à un D. En cas d’échec: la fig. est morte, et remplacée par un nouveau Zombie de la peste |

|  |
| --- |
| **Fouettard (épouventail) 3/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Surnaturel, Redoutable, Acharné, Cuir tanné  **Note:**  Apparait aléatoirement au contact d’une Fig. située au niveau du sol, d’un joueur, mais pas mis au sol. Elle peut aussi-tôt effectuer une action de combat contre cette Fig.  Armé d’outils de ferme (-1 à save) |

|  |
| --- |
| **Singe Puant 2/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **30mm** | | **Cran** | **D10** |   **Spécial:**  Redoutable, Charge de taureau  **Note:**  Toute Fig. à 3’’ ou moins, non-surnaturelle, subit un modificateur de -1D à leur test de Tir, de combat, et de lancement de sort, à cause de l’odeur fétide ! |

|  |
| --- |
| **Luciole arcanique 4/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D6** |   **Spécial:**  Surnaturel, Entité Ethéré  **Note:**  Toute Fig. à 2’’ d’elle n’a pas de penalité liée à l’obscurité.  Les tests de lancement de sort, à 6’’ d’une luciole ont -1D de malus.  Une luciole ne combat jamais, sauf pour se défendre. |

|  |
| --- |
| **Loup garou 5/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D6** |     **Spécial:**  Redoutable, Cruel  **Note:**  Ignore les terrains (sauf eaux profodes) pour ses deplacements.  Armé d’un mousquet, Tir sur la cible la plus proche, si possible. |

|  |
| --- |
| **Profond 7/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Aquatique  **Note:**  Ignore le terrain: eaux profondes. |

|  |
| --- |
| **Mouche bouffie 6/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **8’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D6** |   **Spécial:**  Volant  **Note:**  Retirer la Fig. comme perte si elle est mis au sol.  Lors qu’elle est retirée, la mouche explose et les Fig. dans les 3’’ doivent faire un jet de sauvegarde à 5+ |

|  |
| --- |
| **Crocodile mutant 8/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **30mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Aquatique, Acharné, Cruel, Nerfs d’acier, Mutation: Peau écailleuse  **Note:**  Ignore le terrain: eaux profondes.  Peau écailleuse (p.39): concidérée porter une cuirasse, mais sans avoir de pénalité de déplacement et natation. |

|  |
| --- |
| **Baka des marais 9/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Surnaturel, Redoutable, Dur à cuir, Robuste  **Note:**  Ignore les terrains (sauf eaux profodes) pour ses deplacements.  Si libre et à 6’’ d’une Fig. effectuez une action de combat contre cette Fig.,avec la régle lasso (branches) |

|  |
| --- |
| **Alligator géant 10/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **50mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Aquatique, Surnaturel, Dur à cuir, Redoutable  **Note:**  Peau écailleuse (p.39): concidérée porter une cuirasse, mais sans avoir de pénalité de déplacement et natation.  Si combat remporté avec 2 succés ou +, la victime est avalée (mort) |



