**Creatures spirituelles:**

|  |
| --- |
| **Manitou 1/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **6’’** |
| **Taille du socle** | **40mm** |
| **Cran** | **D10** |

**Spécial:**Cruel, Redoutable, Robuste**Note:**Toute Fig. mis au sol ou retirée par ce zombie, doit effectuer un test de Cran à un D. En cas d’échec: la fig. est morte, et remplacée par un nouveau Zombie de la peste |

|  |
| --- |
|  **Homme-Phalène 3/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **6’’** |
| **Taille du socle** | **25mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Volant, Redoutable**Note:**Toujours un déplacement aléatoire.Pas d’engagement, ni attaqué.Toute Fig. à 6’’ ou moins subit un modificateur de -1 à sa sauvegarde |

|  |
| --- |
|  **Esprit de la nature 2/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **4’’** |
| **Taille du socle** | **40mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Redoutable + voir D4**Note:** Esprit1 - de l’air : volant 2 - de l’eau : Aquatique, Acharné3 - de la terre : Cuirasse sans penalité de déplacement4 - du feu : toute Fig . non entité @ 2’’ doit faire un jet save à 5+ |

|  |
| --- |
| **Sorcière fantôme 4/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **4’’** |
| **Taille du socle** | **25mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Redoutable, Robuste, Ethérée**Note:**Doit effectuer un tir sur Fig. située à 12’’ ou moins, sans modification.Si le tir blesse, la cible ne subit aucun dommage mais reçoit un marqueur **Maudit** (voir le pouvoir) |

|  |
| --- |
| **Tête volante 5/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **8’’** |
| **Taille du socle** | **25mm** |
| **Cran** | **D6** |

**Spécial:**Redoutable, Volant**Note:**Toute Fig. située à 3’’ ou moins subit un modificateur de -1D à ses test de **Tir**  |

|  |
| --- |
| **Wendigo 7/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **6’’** |
| **Taille du socle** | **25mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Redoutable, Acharné**Note:**Redoutable lors d’un combat sur un adversaire secoué |

|  |
| --- |
| **Esprit furieux 6/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **4’’** |
| **Taille du socle** | **25mm** |
| **Cran** | **D6** |

**Spécial:**Redoutable, Robuste, Ethéré **Note:**Retirer la Fig. comme perte si elle est mis au sol.Lors qu’elle est retirée, la mouche explose et les Fig. dans les 3’’ doivent faire un jet de sauvegarde à 5+ |

|  |
| --- |
| **Buk wus 8/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **4’’** |
| **Taille du socle** | **25mm** |
| **Cran** | **D8** |

**Spécial:**Redoutable, Cuir tanné, Ethérée**Note:**Toute Fig. non surnaturelle mis au sol, lors d’un combat: doit faire un test de cran à 1D. En cas d’échec elle meurt.Remplacer la victime par un nouveau Buk Wus |

|  |
| --- |
| **Oiseau- tonnerre 9/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **2D6’’** |
| **Taille du socle** | **40mm** |
| **Cran** | **\*** |

**Spécial:**Volant**Note:**Toujours un déplacement aléatoire, ignorant les autres Fig.Pas d’engagement, ni attaqué.Si double 1 au jet de déplacement l’oiseau est retiré du jeu.Si à 3’’, on doit faire une save 5+ |

|  |
| --- |
| **Esprit dévoreur 10/10**  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Déplacement** | **4’’** |
| **Taille du socle** | **40mm** |
| **Cran** | **D10** |

**Spécial:**Redoutable, Ethéré **Note:**Réussit automatiquement jet de sauvegarde, mais repoussé de 1’’ par succé obtenu.Ne peut etre retriré que par le pouvoir : BannissementSi deux succés en CàC, test de courage à 1D, le perdant meurt (sauf si save réussi) |



****