

LA DUCHESSE

ROOKIE

Fille d'une famille aristocratique française, **la Duchesse** prend conscience de ses pouvoirs quand elle sonde l'esprit de sa mère pour découvrir où elle cache sa poupée préférée. Refusant de suivre la voie tracée par son clan, elle rejoint l'Angleterre et les **Witchers**. Après une défaite contre une secte de magiciens le groupe est dissout. Elle se voit néanmoins repérée par le **Sergeant Freedom** qui l'intègre à la **Liberty Patrol**.

Close Combat :

Lorsqu'elle obtient un POW, La DUCHESSE peut relancer tous ses O lors d'un jet d'attaque.



MENTALISTE



LA DUCHESSE

NOM : JEANNE LEGRAND

TAILLE : 1M 71

POIDS : 60 KG

CHEVEUX : VIOLETS

YEUX : BLEU/GRIS

ORIGINES : TÉLÉPATHE
EXERCÉE AVANT MEME
D'INTÉGRER LA LIBERTY, LA
DUCHESSSE N'A CESSÉ DE SE
PERFECTIONNER POUR ETRE
CAPABLE DE PÉNÉTRER LES
L'INTÉRIEUR DE N'IMPORTE
QUEL ESPRIT. CETTE VOLONTÉ
DE CONNAÎTRE LE MOINDRE
SECRÉT DE SON ENTOURAGE,
ENTRAÎNE CHEZ LES AUTRES
MEMBRES DE LA LIBERTY UNE
MÉFIANCE À SON ÉGARD.

NORMAL



MENTALISTE : LA
DUCHESSSE PLACE SA
CARTE D'INITIATIVE
N'IMPORTE QUAND
DURANT LA PHASE
D'ACTIVATION.



MENTALISTE



DR SHADOW

ROOKIE

Entité d'un monde parallèle, le **Dr Shadow** est appelé par **Adam Spell** afin de repousser les démons qui ont envahi Washington. Après une rude bataille, le **Dr Shadow** décide de rester dans notre monde pour traquer les entités maléfiques qui se cachent parmi les humains. A la poursuite de l'une d'elles, son chemin croise celui de la **Liberty Patrol**. Retrouvant **Adam Spell** pour l'occasion, il accepte de se joindre à l'équipe de temps à autre.

Ombre : Dr SHADOW ignore les personnages lors de ses déplacements.



MAGIE



DR SHADOW

NORMAL

NOM : HECTOR DARK

TAILLE : 1M 90

POIDS : 72 KG

CHEVEUX : NOIRS

YEUX : VERTS

ORIGINES : ÊTRE À PART AU SEIN DE LA LIBERTY PATROL, LE DR SHADOW N'INTERVIENT QUE LORSQUE ADAM SPELL FAIT APPEL À LUI. IL SE LIE NÉANMOINS D'AMITIÉ AVEC LA DUCHESSE, UNE PERSONNE QU'IL CONSIDÈRE COMME AUSSI « DIFFÉRENT » QUE LUI.

MAÎTRE DES OMBRES :

LES ATTAQUES CIBLANT DR SHADOW DOIVENT COMPORTER AU MOINS 1 POW POUR TOUCHER.



MAGIE



REDLINE

ROOKIE

Voleur professionnel de renommée internationale, **Redline** est bombardé d'ondes sonores lors du cambriolage d'un laboratoire expérimental. Devenu aussi rapide que l'éclair, il voit là l'occasion de commettre des forfaits de plus en plus spectaculaires et d'asseoir encore un peu plus sa réputation. Stoppé par la **Liberty Patrol**, **Redline** accepte, en échange d'une réduction de peine, de mettre ses pouvoirs au service de l'équipe.

Véloce : REDLINE peut cibler 2 personnages ennemis lors d'une Action d'Attaque.

VÉLOCITÉ



REDLINE

NOM : ANTONIO BAJERAS

TAILLE : 1M 74

POIDS : 59 KG

CHEVEUX : NOIRS

YEUX : BRUNS

NORMAL

ORIGINES : « ROI DE LA FRIME », REDLINE ADORE SE METTRE EN AVANT. TOUTEFOIS, L'ÉQUIPE LUI FAIT ENTIÈREMENT CONFIANCE CAR, IL EST TOUJOURS PRÊT À LES AIDER. IL N'HÉSITE PAS À REPOUSSER CONSTAMMENT SES LIMITES POUR PLUS DE PERFORMANCE DANS L'ACTION.

RAPIDE : REDLINE A 4 ACTIONS PAR TOUR AU LIEU DE 3 À CHAQUE ACTIVATION.



VELOCITÉ



SANCTUARY

ROOIE

Recherchée par des extraterrestres qui ont détruit sa planète, **Sanctuary** trouve finalement refuge sur Terre.

Lors de son entrée dans l'atmosphère, **Sanctuary** est sauvée par les membres de la **Liberty Patrol**.

Pour les en remercier, elle décide de mettre ses pouvoirs de guérison au service de l'équipe.

Scaphandre Spatial :

Les ennemis ciblant SANCTUARY retirent 1 touche aux résultats de leurs jets d'Attaque.



ALIEN



SANCTUARY

NORMAL

NOM : SAN'TWA RI

TAILLE : 1M 92

POIDS : 75 KG

CHEVEUX : VERTS

YEUX : VERTS

ORIGINES : INCAPABLE DE COMMUNIQUER PAR LA PAROLE AVEC LES HUMAINS, SANCTUARY A TOUTEFOIS TROUVÉ SA PLACE AU SEIN DE L'ÉQUIPE. SE LIANT D'AMITIÉ AVEC ADAM SPELL, ELLE APPREND DE CE DERNIER À TRANSFORMER SON POUVOIR DE GUÉRISSEUSE EN UNE ARME DÉFENSIVE EN CAS D'ATTAQUE.

VOL : SANCTUARY IGNORE LES PERSONNAGES LORS DE SES DÉPLACEMENTS.



ALIEN



WALLCLIMBER

ROOKIE

Le soir de ses 18 ans **Yuki** est heurtée par un camion de la Loyd Boyd Chemical Inc. Elle aurait du être tuée sur le coup mais un éclair la foudroie et la ramène d'entre les morts avec des dons hors du commun.

Elle apprendra très vite qu'il ne s'agit pas d'un hasard ...

Une nuit, une mystérieuse apparition lui remet deux gemmes qui lui permettront, en plus de ses pouvoirs exceptionnels, de se déplacer dans le temps ...

Gemmes du Temps :

Lorsqu'elle réussit un jet d'Attaque, WALLCLIMBER peut se déplacer sur une zone adjacente.

CHIMIE



WALLCLIMBER

NORMAL

NOM : YUKI KUMAGAI

TAILLE : 1M 52

POIDS : 46 KG

CHEVEUX : NOIRS

YEUX : BRUNS

ORIGINES : APRÈS

AVOIR MIS SES DON'S AU SERVICE DE LA JUSTICE PENDANT UN TEMPS, YUKI RETROUVE LA MYSTÉRIEUSE APPARITION QUI LUI EXPLIQUE QU'ELLE A ÉTÉ CHOISIE POUR FAIRE PARTIE DES **GARDIENNES DU TEMPS**, DONT LES MEMBRES PORTENT TOUTES LES MÊMES GEMMES QU'ELLE.

VOYAGEUSE DU TEMPS :

AU DÉBUT DE SON ACTIVATION, WALLCLIMBER PEUT REMPLACER SES CARTES POUVOIR JOUÉES PAR CELLES DE SA MAIN (SAUF SA CARTE FAIBLESSE).



CHIMIE



RAGE

ROOKIE

Mercenaire aux origines obscures, Rage a combattu aux côtés du Sergent Freedom et du Lieutenant Bigfoot durant le Conflit Asiatique. Après la guerre, contacté pour rejoindre la Liberty Patrol, Rage préfère déclinier l'invitation, et garder son indépendance. Néanmoins, en souvenir de leur passé commun avec le Sergeant, il accepte épisodiquement de se joindre à l'équipe.

Expert au Corps-à-Corps : RAGE ajoute 1 dé de Pouvoir à tous ses jets d'Attaque.



METAL



RAGE

NOM : KRIS CLERMONT
TAILLE : 1M 72
POIDS : 80 KG
CHEVEUX : SANS
YEUX : BRUNS

NORMAL

ORIGINES : RECHERCHÉ PAR BON NOMBRE D'ENNEMIS, RAGE DÉCIDE D'INTÉGRER LA LIBERTY PATROL. FRANC-TIREUR, SES PREMIERS PAS AU SEIN DE L'ÉQUIPE VONT TOUTEFOIS CAUSER QUELQUES SOUCIS DE COHÉSION AVEC LES AUTRES MEMBRES DU GROUPE.

VIOLENT : S'IL JOUE UNE CARTE BLESSURE, RAGE INFLIGE DEUX BLESSURES AU LIEU D'UNE LORSQU'IL RÉUSSIT UNE ATTAQUE.



METAL



NO' DALIES

SAIRES

NOM : -

TAILLE : VARIABLES

POIDS : VARIABLES

ORIGINES : ÉCHAPPÉE
DE SA PLANÈTE, **SANCTUARY**
A ÉTÉ IMMÉDIATEMENT
PRISE EN CHASSE PAR UN
ESCADRON DE NO'DALIES,
IMPITOYABLES CHASSEUSES
INTERSTELLAIRES.
APPRENANT LA DESTRUCTION
DE LEUR GALAXIE PENDANT
LEUR CHASSE, LA FOLIE
S'EST EMPARÉE D'ELLES.

Vol : Les NO' DALIES ignorent
les personnages lors de leurs
déplacements.

Bio-Blast : Les attaques des
NO'DALIES sont considérées
comme des attaques à
distance avec 1 Dé de Pouvoir
supplémentaire par NO'DALIES
adjacentes.



EXTRA-TERRESTRE



1



3



3



5



2

X-TINA

LIEUTENANT

NOM : CHRISTINA AGUILAR

TAILLE : 1M54

POIDS : 44KG

ORIGINES : FILLE D'UNE « BANSHEE » ET D'UN HUMAIN, CHRISTINA A PASSÉ UNE PARTIE DE SA VIE À TENTER DE RETROUVER SES SEMBLABLES. GRÂCE À L'ORDRE DU GRIFFON, ELLE FINIT PAR LOCALISER QUATRE AUTRES « BANSHEES » QUI DEPUIS, SONT DEVENUES « COMME DES SOEURS POUR ELLE ».

Hurllement : si l'attaque d'X-Tina réussit, vous pouvez placer le personnage ciblé à la fin du deck d'initiative s'il n'a pas déjà été joué.

Agile : lorsqu'elle réussit une attaque, X-Tina peut se déplacer sur une zone adjacente.



MUTATION



L'ÉMISSAIRE

LIEUTENANT

NOM : INCONNU

TAILLE : 1M88

POIDS : 72KG

ORIGINES : DOTÉE DE
POUVOIRS QUI LUI
PERMETTENT DE CONTRÔLER
N'IMPORTE QUEL ESPRIT,
L'ÉMISSAIRE EST
L'AMBASSADRICE D'UNE
ORGANISATION CONNUE
SOUS LE NOM DE L'ORDRE
DU GRIFFON DONT LE BUT
SECRÉT EST DE DIRIGER
LE MONDE.

Contrôle mental : pour l'Action,
l'Émissaire peut prendre le contrôle
d'un personnage ennemi adjacent et lui
faire effectuer l'Action.

Illusion : Au début de son activation,
l'Émissaire peut placer un de ses
doubles sur une tuile adjacente.
Ces doubles possèdent les mêmes
caractéristiques qu'elle.



MENTALISTE



MENTAL CONTROL

