

LA BANLIEUE C'EST MOROSE...

Scénario Zombicide

« On doit quitter les parages mais pour ça faut traverser le centre commercial. Déjà qu'avant c'était pas facile avec le vigile et son chien, alors maintenant, j'te dis pas !!! D'toute façon, pas le choix, faut s'barrer d'ici, la banlieue, c'est pas rose, la banlieue c'est morose, alors prends toi en main !!! »



Tous les objectifs rapportent 5 xp à celui qui les prend.

Les zones d'activations verte et bleue ne sont pas actives au début du jeu.

Les voitures de police sont inutilisables (les roues ont été emprun-

tées...) mais elles peuvent être fouillées suivant le cadre des règles. La pimp mobile peut être fouillée deux fois mais une seule fois tour on tire soit le ma's shoot qun, soit les evils

par tour, on tire soit le ma's shoot gun, soit les evils twins dès qu'ils sont tirés et bien tant pis, y'a plus rien...C'est la dèche...Par contre la pimp mobile peut être utilisée (C'est étrange, on dirait qu'elle a des roues de voiture de police...)

Placer les objectifs de couleurs à leurs emplacements respectifs. Dès que l'objectif vert est pris, la

zone d'invasion verte est activée au prochain tour des zombies. L'objectif bleu est la clef qui permet d'ouvrir la porte bleue de la tuile 2C, dès que cet objectif est pris, la zone d'activation bleue est activée au prochain tour des zombies et la porte bleue peut être ouverte par n'importe quel survivant.

Un zombie toxic walker est placé sur la tuile correspondante, c'est le vigile. Il n'y a qu'un <u>Dogz</u>, c'est celui du vigile. <u>Rappel</u>: Pas de spawn dans les couloirs à l'ouverture du mall (Tuiles 3M 1M 4M 2M).



- Prendre tous les objectifs, même ceux de couleur.
- Se rendre dans la zone EXIT avec au moins trois survivants.
- Un survivant au moins doit être en possession d'une conserve ou eau ou sac de riz ou cookies.

Fiche du scénario :

Nom : XH01 La banlieue c'est morose
Dalles requises : 4D 1C 5F 2B - 1B
4C 3M 1M - 2C 4B 4M 2M
Survivants : 4+ - Difficulté : Hard
- Durée : maxi 180 minutes
Ce scénario nécessite le jeu
de base et toxic city mall

XAVIER HERNANDEZ

