



Quelques nouvelles
Cartes de Zombies...

www.heroquest-revival.com

Cartes Zombies Radioactifs

Un zombie radioactif ôte une action à chaque survivant qui se trouve dans sa zone.
Un survivant peut donc se trouver immobilisé si 3 zombies radioactifs sont présents dans sa zone. Un zombie radioactif ne peut pas attaquer, il se déplace seulement. Cible prioritaire, allocations de tir: rang 12



Cartes Zombies Explosifs

Un zombie explosif se désintègre au contact de la cible dès qu'il arrive dans la zone de la victime qui est tuée immédiatement. Il est possible de le faire exploser à distance en le touchant par une arme de tir ou de jet. Un leurre posé à distance peut le piéger: viande, animal, chair fraîche de cadavre, arme génétique... Ce zombie n'explose pas au contact d'autres zombies... Allocations de tir: rang 2 bis.

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



2 x
Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



2 x
Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



2 x
Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES WALKERS



3 x
Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES RUNNERS



2 x
Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 2

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
EXPLOSIVES RUNNERS



Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 1

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
NUCLEAR FATTIES



Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 3

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
NUCLEAR FATTIES



2 x
Explose au contact de la cible infligeant 2 blessures.
Points de résistance: 3

ZOMBICODE

Zombies Explosifs!
ABOMINATIONS



Explose au contact de la cible infligeant 4 blessures.
Points de résistance: 5

ZOMBICODE

Arme Génétique
Permet de leurrer un Zombie Explosif en déposant dans une zone une empreinte génétique



  Déposer le pion dans la zone cible si le tir est réussi.

0-2	3	4	0
-----	---	---	---

Chien Mort
Permet de leurrer un Zombie Explosif



Leurre

	Lancé		
0-1	4	3	

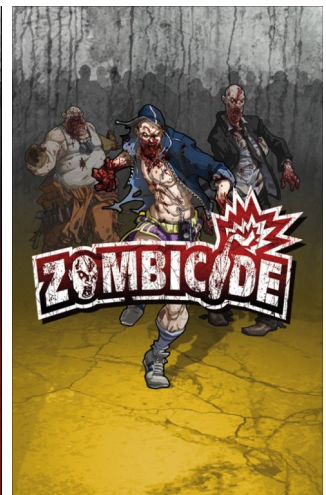
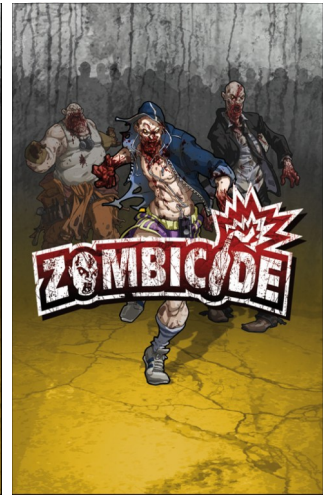
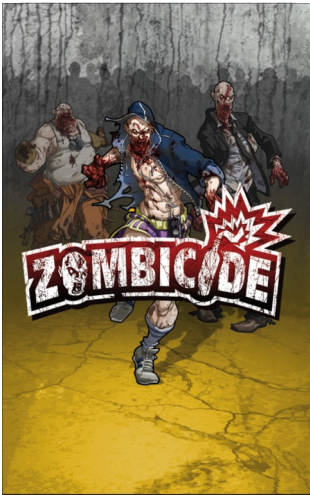
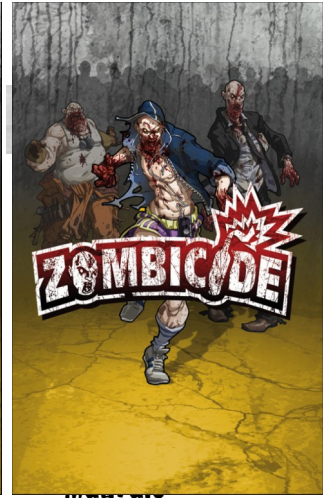
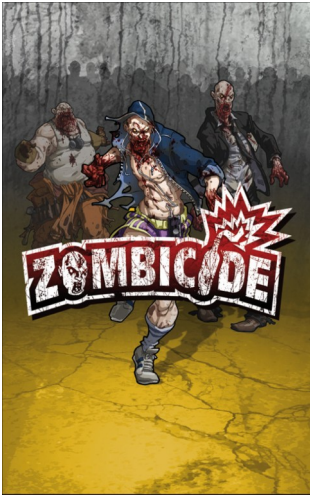
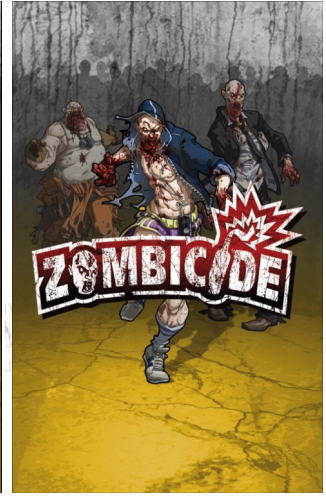
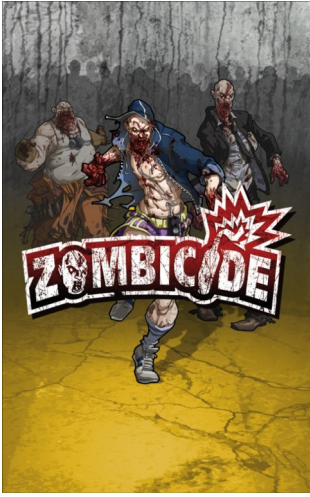
Viande
Permet de leurrer un Zombie Explosif



Leurre

	Lancé		
0-3	5	4	

Cartes Zombies





Pions leurres pour Zombies Explosifs

www.heroquest-revival.com