

CASQUE « MASTER CHEF »



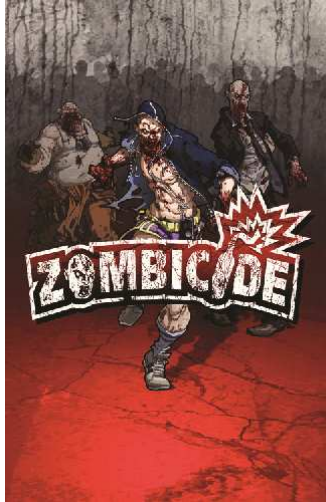
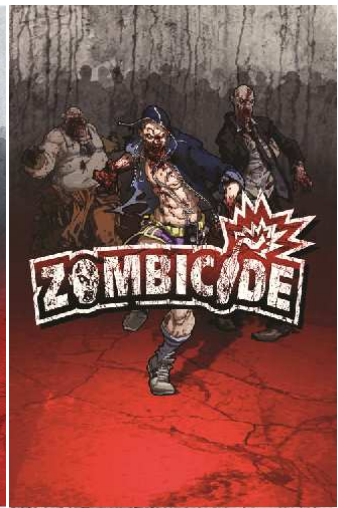
C'EST LE CHEF !
DEFAUSSEZ LE CASQUE POUR EVITER UNE BLESSURE.
TANT QUE LE CASQUE EST DANS VOTRE INVENTAIRE, LES VOITURES NE VOUS FONT PAS DE DEGÂTS QUAND ELLES PASSENT SUR VOTRE ZONE.



PLEIN DE MUNITIONS



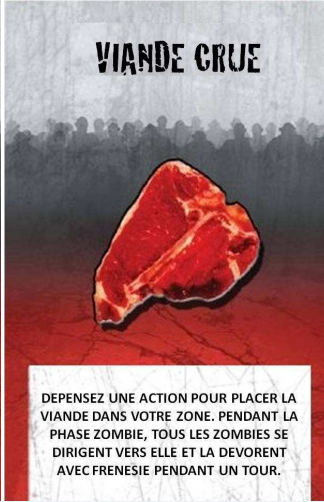
VOUS POUVEZ UTILISER CES MUNITIONS AVEC TOUS LES FUSILS A POMPE.
VOUS POUVEZ RELANCER LES DES UNE FOIS PAR ATTAQUE.



PLEIN DE MUNITIONS



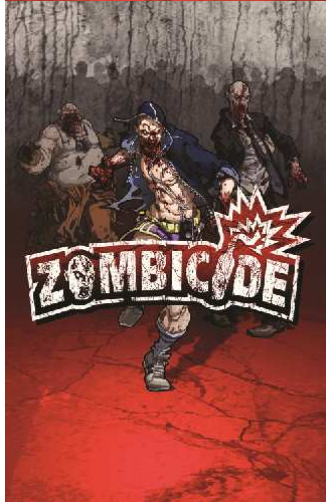
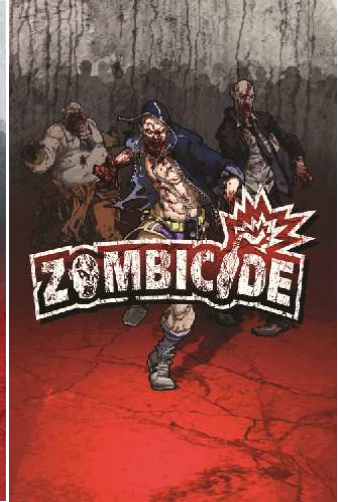
UTILISABLE AVEC LES PISTOLETS ET FUSILS.
VOUS POUVEZ RELANCER LES DES UNE FOIS PAR ATTAQUE.



VIANDE CRUE



DEPENSEZ UNE ACTION POUR PLACER LA VIANDE DANS VOTRE ZONE. PENDANT LA PHASE ZOMBIE, TOUS LES ZOMBIES SE DIRIGENT VERS ELLE ET LA DEVORENT AVEC FRENESIE PENDANT UN TOUR.



CORDE



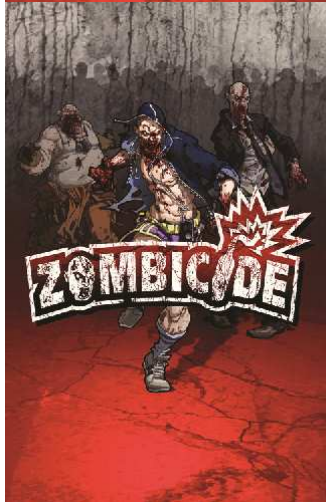
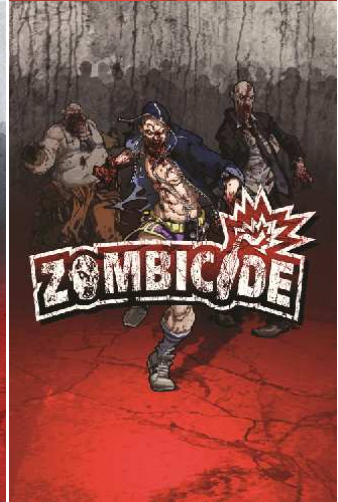
DEPENSEZ UNE ACTION POUR FERMER UNE PORTE DANS LA ZONE OU VOUS TROUVEZ.
DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.



PLEIN DE MUNITIONS



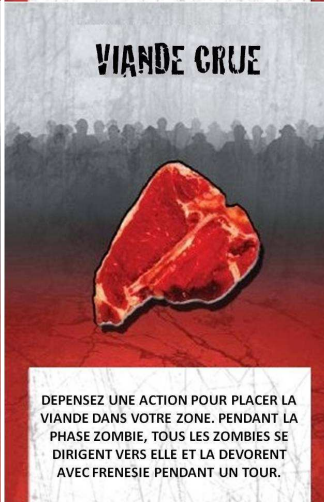
VOUS POUVEZ UTILISER CES MUNITIONS AVEC TOUS LES FUSILS A POMPE.
VOUS POUVEZ RELANCER LES DES UNE FOIS PAR ATTAQUE.



CORDE



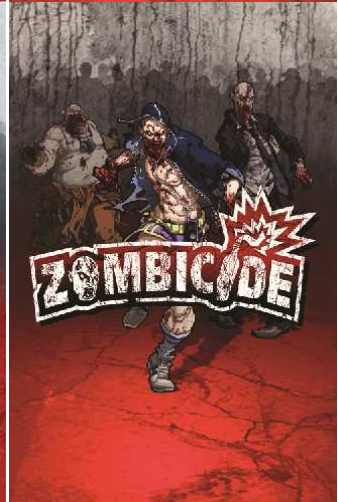
DEPENSEZ UNE ACTION POUR FERMER UNE PORTE DANS LA ZONE OU VOUS TROUVEZ.
DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.

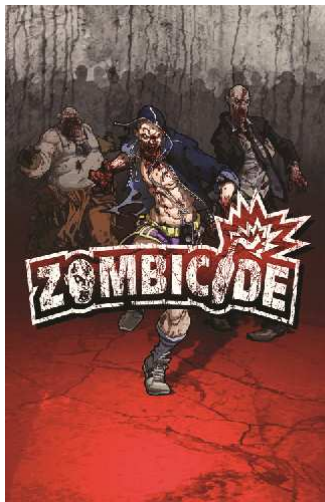


VIANDE CRUE



DEPENSEZ UNE ACTION POUR PLACER LA VIANDE DANS VOTRE ZONE. PENDANT LA PHASE ZOMBIE, TOUS LES ZOMBIES SE DIRIGENT VERS ELLE ET LA DEVORENT AVEC FRENESIE PENDANT UN TOUR.





PLEIN DE MUNITIONS



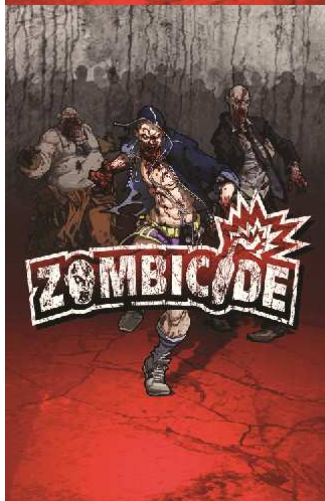
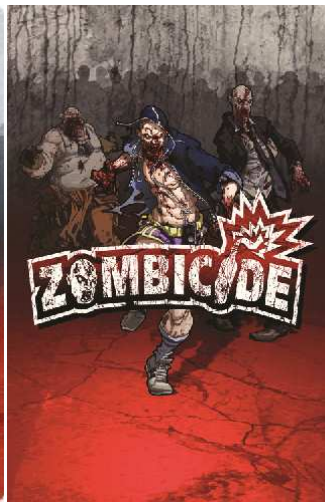
UTILISABLE AVEC LES PISTOLETS ET FUSILS. VOUS POUVEZ RELANCER LES DES UNE FOIS PAR ATTAQUE.

CLODOXPAN 500ML



LE SURVIVANT PEUT ENLEVER UNE BLESSURE A UN SURVIVANT DANS LA MEME ZONE OU SE SOIGNER LUI-MEME AU PRIX D'UNE ACTION.

DEFAUSSEZ LA CARTE APRES 2 UTILISATIONS.



CLODOXPAN 100ML



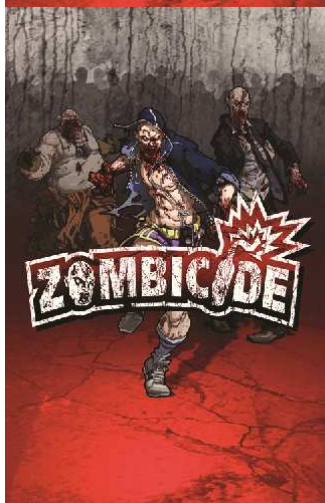
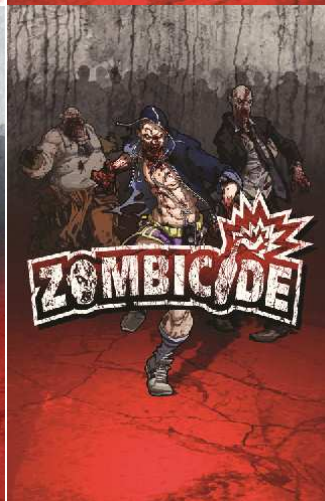
LE SURVIVANT PEUT ENLEVER UNE BLESSURE A UN SURVIVANT DANS LA MEME ZONE OU SE SOIGNER LUI-MEME AU PRIX D'UNE ACTION.

DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.

JETPACK



TANT QUE CET OBJET EST DANS VOTRE INVENTAIRE, VOUS POUVEZ UTILISER 1 ACTION POUR CHANGER DE ZONE EXTERIEURE, SANS TENIR COMPTE DES ZOMBIES DE LA ZONE. NE PEUT ETRE UTILISE QUE DANS LES ZONES EXTERIEURES.



TROUSSE DE CROCHETAGE



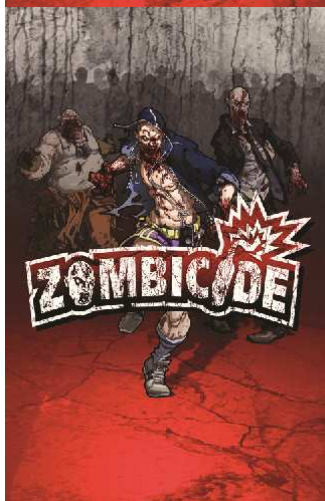
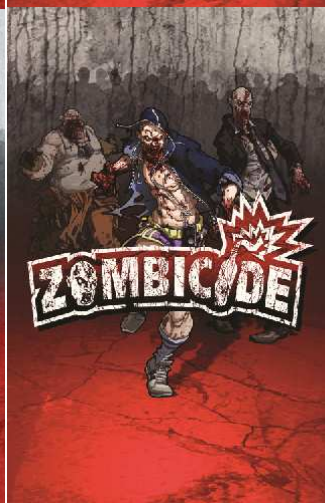
TANT QUE CET OBJET EST DANS VOTRE INVENTAIRE, VOUS POUVEZ OUVRIR UNE PORTE SANS FAIRE DE BRUIT.

DONNE LA CAPACITE « CROCHETAGE ».

LINGOT'S D'OR



TRES LOURD. TRES INUTILE.



GRENADE FUMIGENE



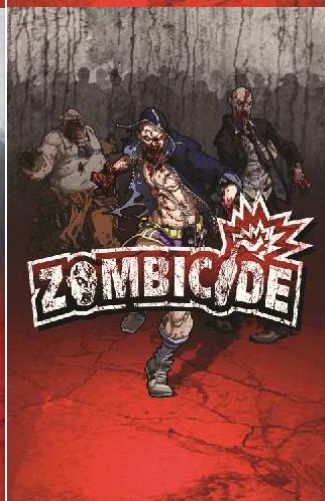
PEUT ETRE LANCEE SUR UNE ZONE ADJACENTE ET DONNE AUX SURVIVANTS A L'INTERIEUR DE CETTE ZONE LA COMPETENCE « INSAISSABLE » PENDANT 1 TOUR.

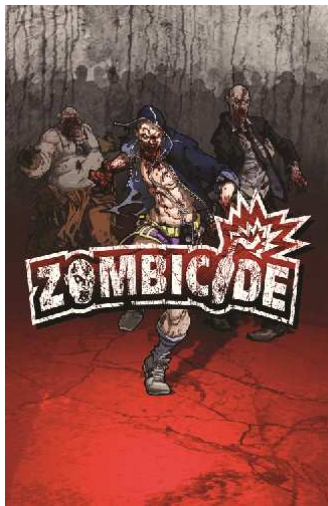
KIT DE PREMIERS SOINS



LE SURVIVANT PEUT ENLEVER UNE BLESSURE A UN SURVIVANT DANS LA MEME ZONE OU SE SOIGNER LUI-MEME AU PRIX D'UNE ACTION.

DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION





GILET PROTECTEUR



ATTRIBUE AU PORTEUR LA COMPETENCE « CORIACE », MAIS AUGMENTE SA DIFFICULTE POUR TOUCHER DE +1. QUAND LE PERSONNAGE DOIT SE DEFAUSSER D'UNE CARTE SUITE A UNE BLESSURE, CETTE CARTE EST DEFAUSSEE EN PRIORITE.

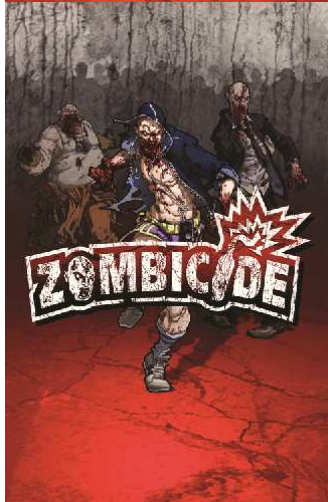
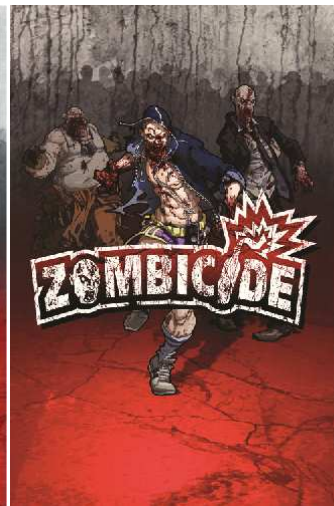


L'ELU



« AVEZ-VOUS VU UN NAIN BOUDHISTE FLOTTANT DANS UN ARBRE ? »

VOUS ÊTES L'ELU. VOUS RECEVEZ LA COMPETENCE « DESTINEE ».



CEINT'URON



« C'EST UNE SACREE CHOSE DE TUER UN HOMME. LUI PRENDRE TOUT CE QU'IL A EU ET TOUT CE QU'IL N'AURA JAMAIS. »

VOUS RECEVEZ LA COMPETENCE « AS DE LA GÂCHETTE ».

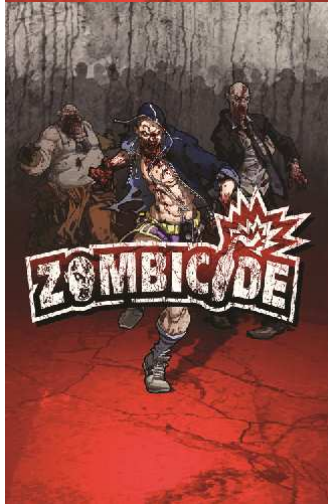


CEINT'URON



« C'EST UNE SACREE CHOSE DE TUER UN HOMME. LUI PRENDRE TOUT CE QU'IL A EU ET TOUT CE QU'IL N'AURA JAMAIS. »

VOUS RECEVEZ LA COMPETENCE « AS DE LA GÂCHETTE ».



DISPOSITIF DE DISSIMULATION



QUELQUES SCIENTIFIQUES ONT TRAVAILLE SUR UN SYSTEME DE DISSIMULATION PERSONNEL QUAND LE FLEAU A FRAPPE.

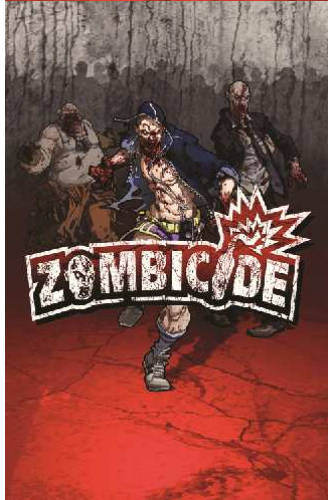
LANCEZ UN DE AU DEBUT DE VOTRE TOUR: SUR 5+, VOUS RECEVEZ LES COMPETENCES « INSAISSABLE » ET « NINJA » POUR LE TOUR.



SAC A DOS



VOUS POUVEZ STOCKER 2 OBJETS DANS VOTRE SAC A DOS, SAUF DES ARMES. IL FAUT UTILISER UNE ACTION POUR ENLEVER OU METTRE UN OBJET DANS LE SAC A DOS.

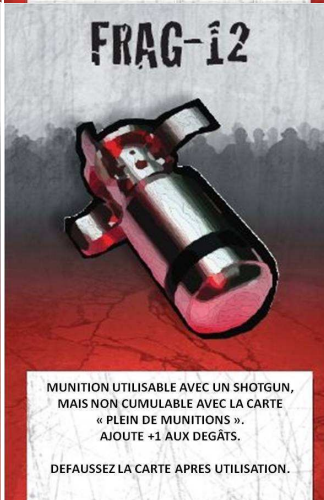


NINJITSU



« LES NINJAS NE REGARDENT PAS LES ETOILES, ILS LES LANCENT. »

ATTRIBUE LA COMPETENCE « NINJA » ET AJOUTE 2 DES AUX KATANA, NUNCHAKU, DAGUES TANTO ET SHURIKEN.

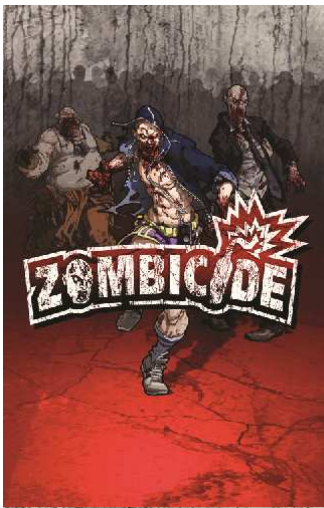


FRAG-12



MUNITION UTILISABLE AVEC UN SHOTGUN, MAIS NON CUMULABLE AVEC LA CARTE « PLEIN DE MUNITIONS ».

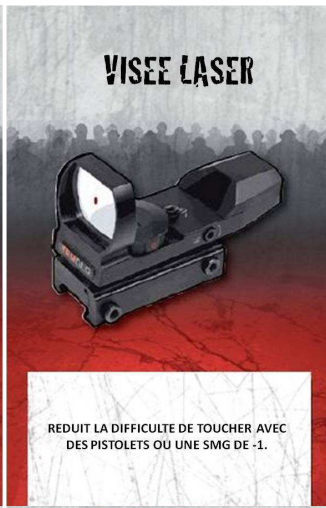
DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.



CARQUOIS DU FAUCON



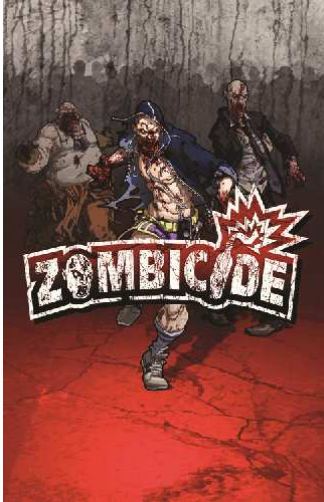
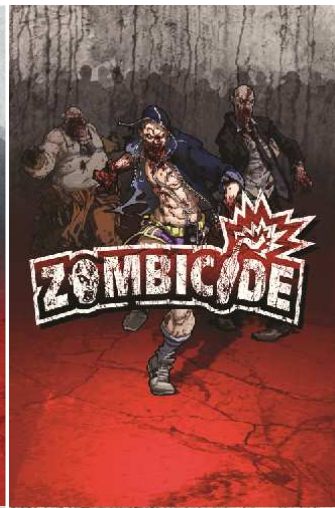
ATTRIBUE LA COMPETENCE « SNIPER » SI LE PORTEUR UTILISE UN ARC.
AUGMENTE LES JETS DE DES POUR LES ARCS DE +1.



VISEE LASER



REDUIT LA DIFFICULTE DE TOUCHER AVEC DES PISTOLETS OU UNE SMG DE -1.



KENJUTSU

LA VOIE DU SABRE.



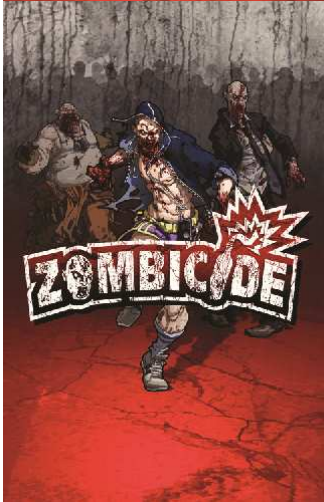
« J'APPARTIENS AU GUERRIER QUI A REJOINT LA VOIE DES ANCIENS. »
ATTRIBUE LA COMPETENCE « MAÎTRE D'ARMES » TANT QUE CETTE CARTE EST DANS VOTRE EQUIPEMENT.



VOITURE RADIOCOMMANDEE



COMBINEZ AVEC DU C4 POUR OBTENIR UNE BOMBE RADIOCOMMANDEE.



SEGWAY



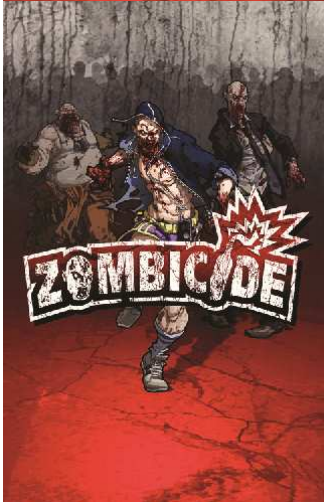
TANT QUE LE SEGWAY EST DANS VOTRE EQUIPEMENT, VOUS POUVEZ VOUS DEPLACER JUSQU'À 3 ZONES PAR DEPLACEMENT.



EXPLOSIF C4



COMBINEZ AVEC UNE VOITURE RADIOCOMMANDEE POUR OBTENIR UNE BOMBE RADIOCOMMANDEE.



CARQUOIS DE LA REINE



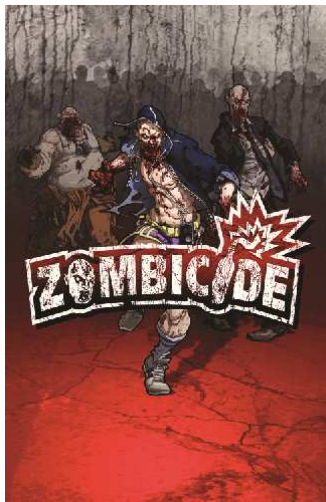
QUAND IL EST EQUIPE AVEC L'ARC DE LA REINE, LE CARQUOIS DONE A SON PORTEUR LA COMPETENCE « SNIPER » ET AUGMENTE DE +2 DES LES CHANCES DE TOUCHER.
AGIT COMME « PLEIN DE MUNITIONS ».



FLECHES EXPLOSIVES



QUAND VOUS UTILISEZ UN ARC, AJOUTEZ +1 AUX DEGÂTS ET +2 DES PAR ATTAQUE.
DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.



CARABINE U22 EN KIT



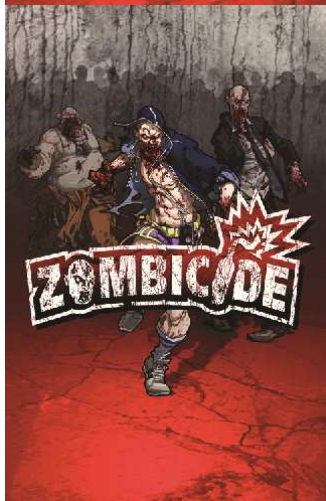
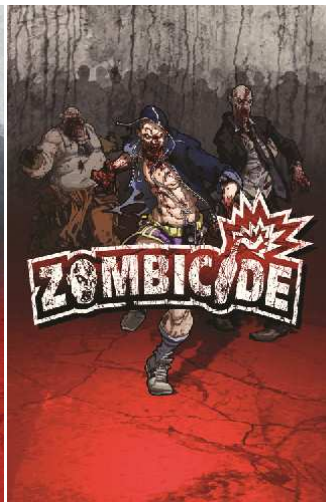
COMBINEZ AVEC LE PISTOLET U22 NEOS POUR CRÉER UNE CARABINE U22 NEOS.

BALLES TRACANTES



AUGMENTE LA PORTEE DES ARMES A FEU DE +1 ZONE.

DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.



BALLES TRACANTES



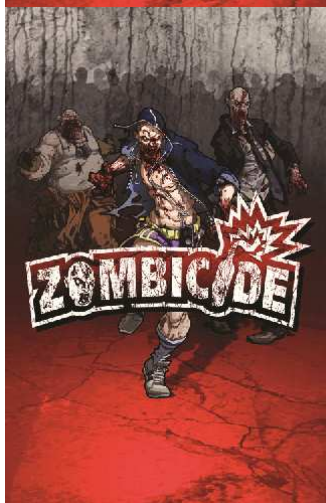
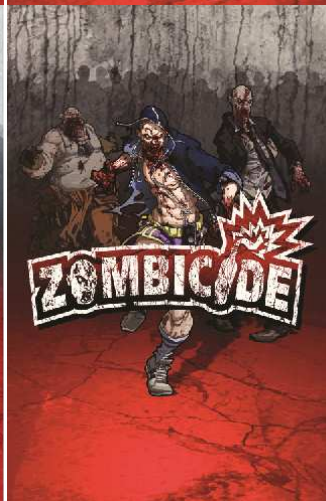
AUGMENTE LA PORTEE DES ARMES A FEU DE +1 ZONE.

DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.

LUNETTE DE VISION NOCTURNE



AMELIORE LA PORTEE MAX D'UNE ARME DE +1 ZONE ET PERMET 1 ACTION DE COMBAT SUPPLEMENTAIRE A L'INTERIEUR DES BATIMENTS.



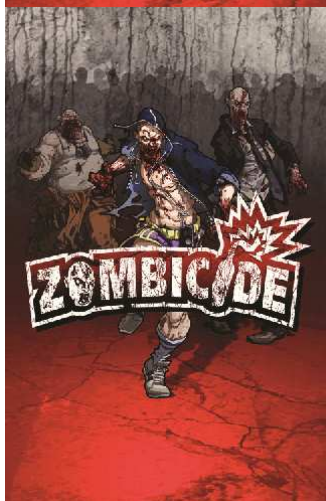
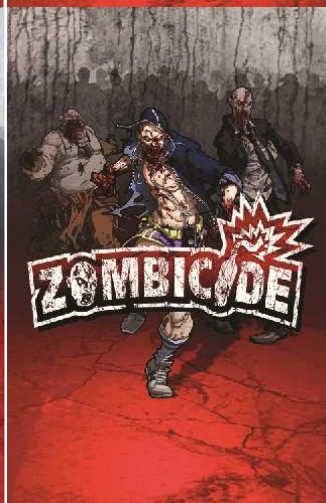
SAC DE RIZ



LUNETTE D'OBSERVATION



REDUIT LA DIFFICULTE POUR TOUCHER DE -1.



CAISSE A OUTILS

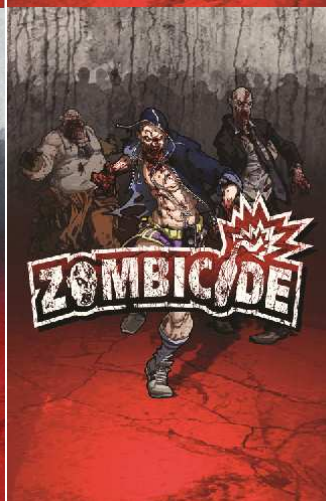


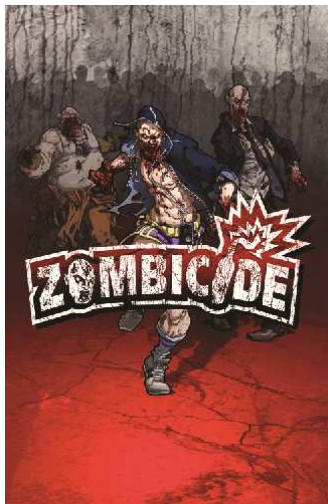
DEFAUSSEZ CETTE CARTE POUR CHERCHER DANS LA PIOCHE UN INGREDIENT QUI VOUS MANQUE POUR CRÉER UN OBJET ET DONT VOUS AVEZ AU MOINS UN INGREDIENT DÉJÀ DANS VOTRE INVENTAIRE.

LONGUE VUE



DÉPENSEZ 1 ACTION POUR REGARDER LES 10 PREMIÈRES CARTES DE LA PIOCHE. GARDEZ-EN 1 ET REMELANGEZ LES AUTRES CARTES DANS LE PAQUET. DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.





FEUX D'ARTIFICE



DEPENSEZ 1 ACTION POUR ACTIVER LES FEUX D'ARTIFICE.
 POUR LES 2 TOURS SUIVANTS, TOUS LES ZOMBIES SONT ATTIRÉS VERS LA ZONE D'OÙ EST VENU LE FEU D'ARTIFICE.
 CREEZ LE PLUS DE BRUIT SUR LA ZONE PENDANT 2 TOURS.
 DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.

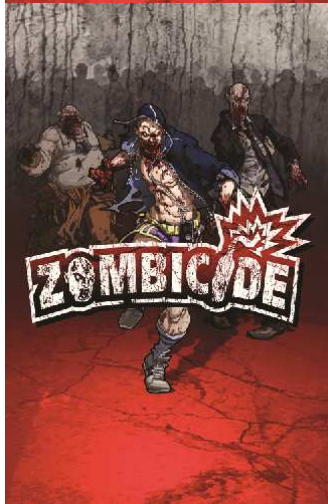
CHEWING-GUM

« Mc GIVER »



J'AI UN CHEWING-GUM ! NOUS SOMMES SAUVES !!

AJOUTEZ +1 A TOUS LES JETS D'ATTAQUE EN CORPS A CORPS OU A DISTANCE. (PAS POUR LES ATTAQUES EN VOITURE)
 DEFAUSSEZ LA CARTE POUR OUVRIR OU FERMER UNE PORTE SANS FAIRE DE BRUIT.



TUYAU DE CAOUTCHOUC



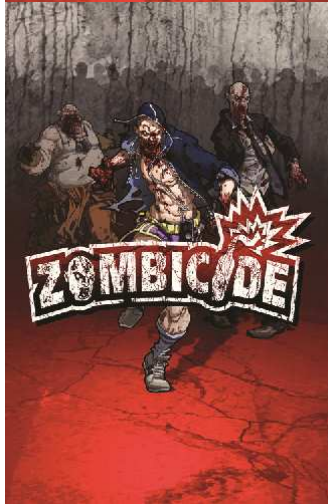
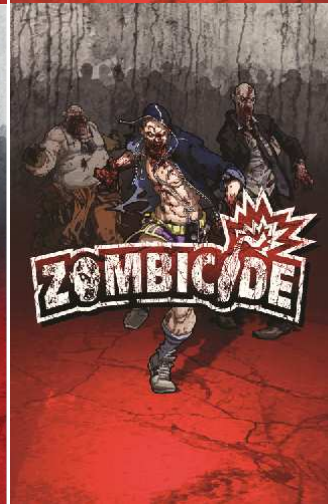
ASPIRE UN COUP !
 DEPENSEZ 1 ACTION POUR ASPIRER DE L'ESSENCE DU RESERVOIR D'UNE VOITURE SUR VOTRE ZONE. CHERCHEZ DANS LA PIOCHE UNE CARTE ESSENCE. LA VOITURE NE FONCTIONNE PLUS A MOINS DE DEPENSER 1 ACTION POUR REMETTRE DE L'ESSENCE.
 DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.

FRIGO



ENFIN DE LA NOURRITURE !

DEFAUSSEZ LE FRIGO POUR CHERCHER DANS LA PIOCHE N'IMPORTE QUELLE CARTE DE NOURRITURE OU BOISSON.



CIGARETTES



LE TABAC TUE !

DEPENSEZ 1 ACTION POUR CHOISIR PARMIS LES OPTIONS SUIVANTES:
 - PIOCHEZ 2 CARTES ET GARDEZ-EN 1.
 - GAGNEZ 1 POINT D'EXPERIENCE.
 - RELANCEZ LES DES POUR UNE ATTAQUE.
 DEFAUSSEZ LA CARTE APRES 5 UTILISATIONS.

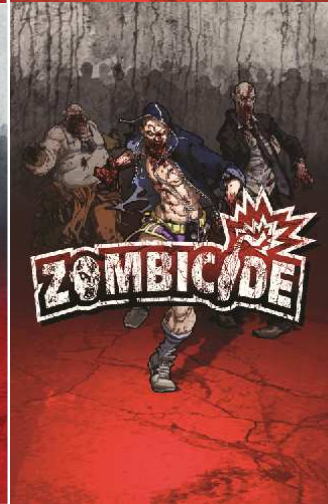
VITAMINES

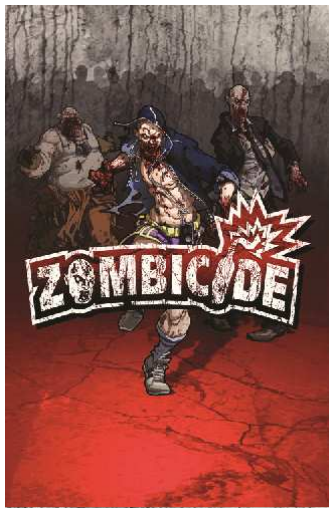
SPECIAL ! PAS BESOIN DE DEPENSER D'ACTION POUR LES UTILISER.



FORT COMME POPEYE !

DEFAUSSEZ LA CARTE ET CHOISISSEZ UNE DES ACTIONS SUIVANTES:
 - 1 ACTION GRATUITE SUPPLEMENTAIRE.
 - +1 A TOUS LES JETS PENDANT CE TOUR.





BEURRE

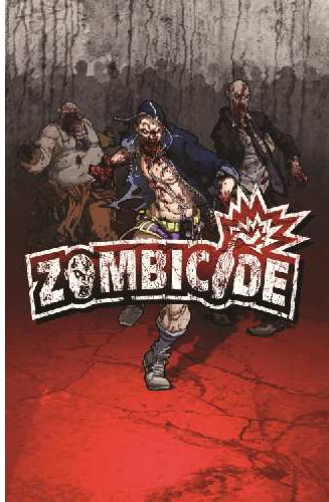
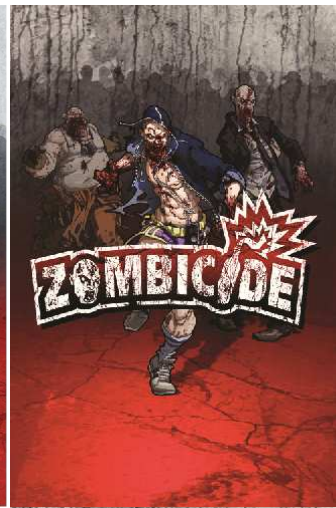


DEPENSEZ 1 ACTION POUR VOUS ENDUIRE DE BEURRE. POUR LE RESTE DU TOUR, VOUS GAGNEZ LA COMPETENCE « INSAISSISSABLE ».

ESSENCE



COMBINEZ AVEC UNE BOUTEILLE POUR CRÉER UN COCKTAIL MOLOTOV.



BOUTEILLE EN VERRE



COMBINEZ AVEC DE L'ESSENCE POUR CRÉER UN COCKTAIL MOLOTOV.

MASQUE DE HOCKEY



DEFAUSSEZ LE MASQUE DE HOCKEY PERMET D'ÉVITER UNE BLESSURE À SON PORTEUR.

