



L'Arbalétrier



Dpt Att Déf Corps Esprit

6	3	3	2	2
---	---	---	---	---

Coût: 75 pièces d'or
Compétence spéciale: possède une arbalète qui tire jusqu'à huit cases de distance

©1992 Milton Bradley



L'Hallebardier



Dpt Att Déf Corps Esprit

6	3	3	2	2
---	---	---	---	---

Coût: 75 pièces d'or
Compétence spéciale: peut attaquer en diagonale

©1992 Milton Bradley



L'Ours Guerrier Polaire



Dpt Att Déf Corps Esprit

6	4/4	3	6	2
---	-----	---	---	---

Compétence spéciale: peut attaquer deux fois à chaque tour.

©1992 Milton Bradley



L'Epéiste



Dpt Att Déf Corps Esprit

5	4	5	2	2
---	---	---	---	---

Coût: 100 pièces d'or

©1992 Milton Bradley



L'Horreur Gelée



Dpt Att Déf Corps Esprit

8	5	4	6	4
---	---	---	---	---

Compétence spéciale: Magicien

©1992 Milton Bradley



Grelim des Glaces



Dpt Att Déf Corps Esprit

10	2	3	3	3
----	---	---	---	---

Compétence spéciale: Dérobe un objet au combat au corps à corps.

©1992 Milton Bradley



L'Eclaireur



Dpt Att Déf Corps Esprit

9	2	3	2	2
---	---	---	---	---

Coût: 50 pièces d'or
Compétence spéciale: Habileté comme le Nain à détecter et à supprimer les pièges.

©1992 Milton Bradley



Le Chevalier du Chaos KRAG



Dpt Att Déf Corps Esprit

7	5	5	4	3
---	---	---	---	---

©1992 Milton Bradley



Le Yéti



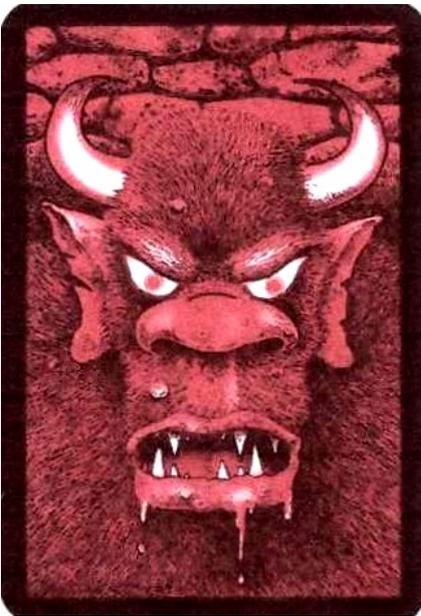
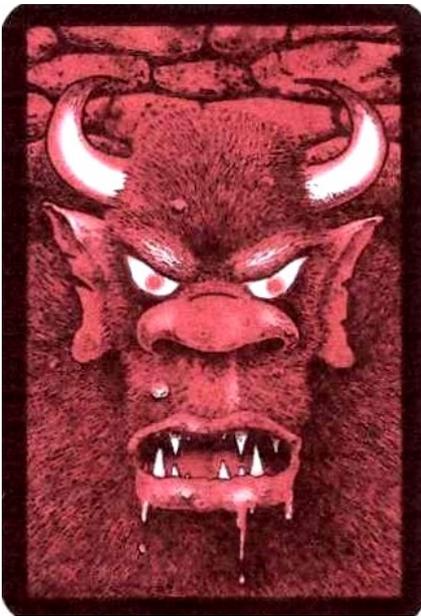
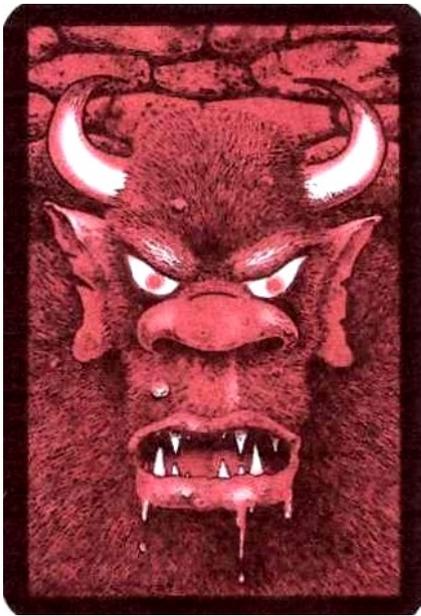
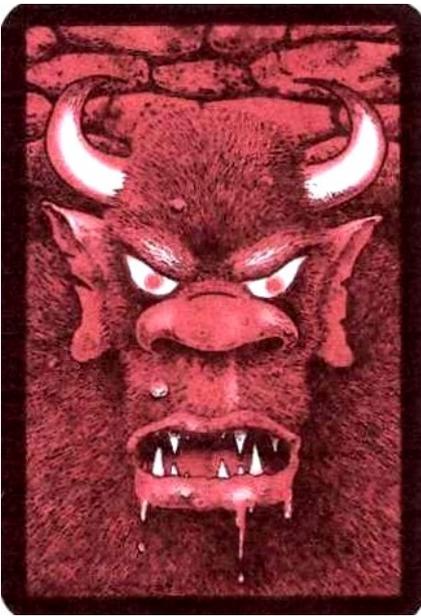
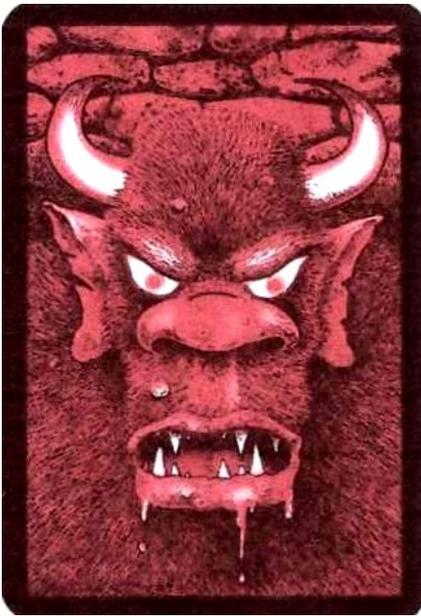
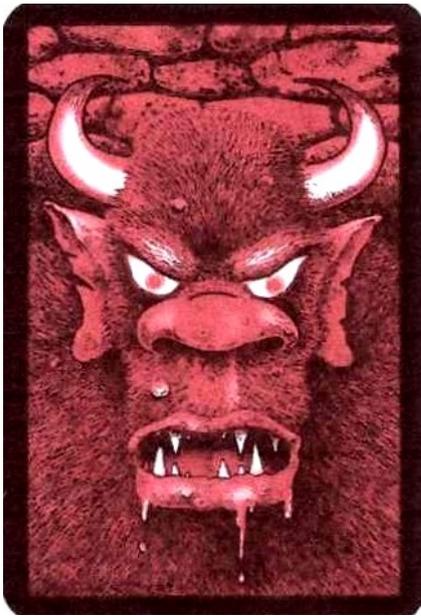
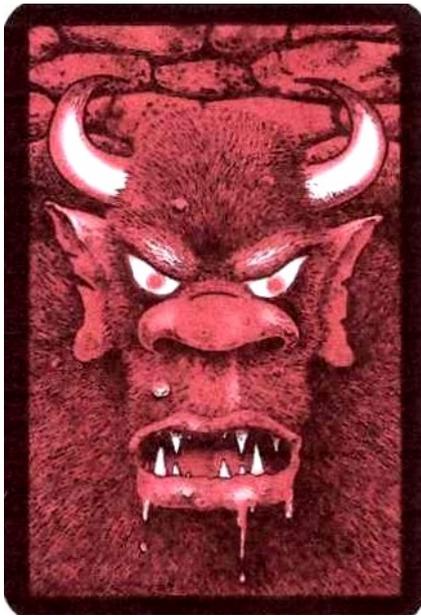
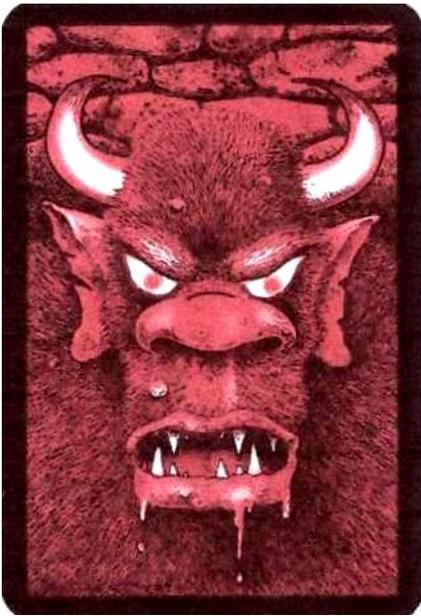
Dpt Att Déf Corps Esprit

8	3	3	5	2
---	---	---	---	---

Compétence spéciale: Attaque par étreinte.

©1992 Milton Bradley







Le Sorcier du
Chaos VILOR



Dpt Att Déf Corps Esprit

8	4	3	4	5
---	---	---	---	---

Compétence spéciale: Maitrise les sorts de Chaos: Refroidissement, Tempête de Glace, Eclair Foudroyant, Tempête, Sommeil.

© 1992 Milton Bradley



Le Barbare
Mort-Vivant
KELVINOS



Dpt Att Déf Corps Esprit

5	4	4	4	0
---	---	---	---	---

Le Barbare Kelvinos, jadis, a vaincu l'Horreur Gelée. Hélas, il ne fut jamais retrouvé, il est devenu un Esclave Mort-Vivant prisonnier de son emprise.

© 1992 Milton Bradley



Le Grand Aîné
des Tribus Barbares
GOTHAR



Dpt Att Déf Corps Esprit

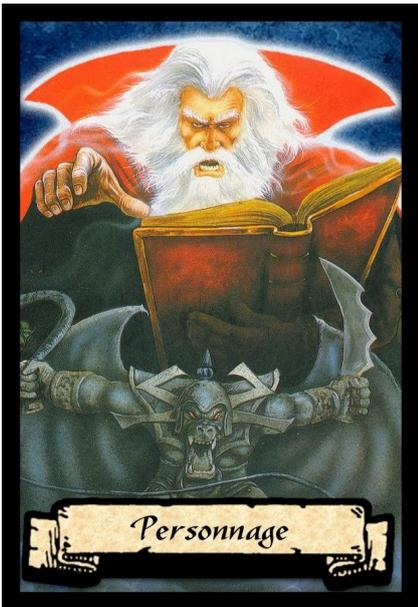
6	1	2	2	4
---	---	---	---	---

Vieux et frêle, Gothar ne peut survivre dans les mains cruelles du Chaos. Votre mission est de le sortir sain et sauf de la Forteresse.

© 1992 Milton Bradley



ufos



HEROQUEST

