

### Elfe Archer



Déplacement : 6  
Attaque : 4(1)  
Défense : 2  
Corps : 3  
Esprit : 2

Attaque avec 4 dés de combat  
contre les cibles à distance,  
mais avec seulement 1 dé  
contre les cibles adjacentes.

### Elfe Archimage "Sinestra"



Déplacement : 8  
Attaque : 4  
Défense : 4  
Corps : 4  
Esprit : 9

Connaît les Sorts du Chaos suivants:  
Annulation de Sort, Tempête de Feu,  
Esprit : Frappé, Miroir Magique,  
Réanimation, Guérison Chaotique,  
Evocation des Loups,  
Malédiction du Loup-Garou.

### Elfe Guerrier



Déplacement : 6  
Attaque : 4  
Défense : 3  
Corps : 3  
Esprit : 2

### Ogre



Déplacement : 4  
Attaque : 6  
Défense : 4  
Corps : 10  
Esprit : 2

### Loup Géant



Déplacement : 9  
Attaque : 6  
Défense : 3  
Corps : 6  
Esprit : 1

