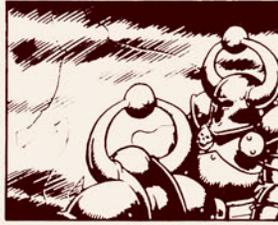


Annulation d'un sortilège



Vous pouvez choisir une figurine jeteuse de sorts et la forcer à annuler l'une de ses cartes de sortilège, choisie au hasard. Ce sortilège est alors inutilisable durant toute la quête. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Invisibilité



Vous pouvez devenir invisible et vous déplacer sans être vu jusqu'au début de votre prochain tour. Quand vous êtes invisible, vous ne pouvez attaquer personne et personne ne peut en retour ni vous attaquer ni vous jeter un sort. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Mur de pierres



Vous pouvez créer un mur de pierre magique qui recouvre deux cases. Ce mur a un Point de Corps et six dés de défense. Gardez cette carte à portée de mains tant que le mur n'est pas détruit, puis retirez-la du jeu.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [HeroQuestFrance](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.