

Crapaud gobeur



Ce maléfice permet au Chaman d'invoquer un Crapaud géant qui peut gober un joueur présent dans son champ de vision. Ce joueur devient alors prisonnier. Pour se libérer, il doit combattre le Crapaud de l'intérieur en lançant 2 dés de combat. Le Crapaud se défend avec 3 dés. Si le Crapaud subit un dommage, le joueur se libère. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Chaîne d'éclairs



Le Chaman jette un éclair qui peut ricocher jusqu'à 3 joueurs présents dans son champ de vision. Le premier joueur touché subira une attaque de 3 dés, le 2ème, 2 dés et le 3ème, 1 dé. Les joueurs se défendent avec autant de dés qu'ils ont de Points "Esprit". Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Bouclier d'épines



Ce maléfice permet au Chaman de jeter deux dés supplémentaires pour sa défense lorsqu'il sera attaqué. De plus, pour chaque coup paré par le Chaman, l'attaquant perdra un point de corps en retour. Le maléfice reste actif jusqu'à ce que le Chaman subisse une attaque. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Marche de l'esprit



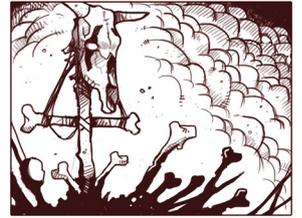
Le Chaman se transforme en courant d'air et devient invisible aux yeux des joueurs pour son prochain tour. Il peut ainsi se déplacer de 12 cases maximum et peut traverser les joueurs et monstres qui lui bloqueraient le passage. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Maître de la mente



Le Chaman peut immédiatement invoquer 2 Chiens du Chaos et les placer en un quelconque endroit de son champ de vision. Les chiens peuvent se déplacer et attaquer tout de suite. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Totem d'effroi



Le Chaman pose un totem d'ossements qui pétrifie de terreur les joueurs présents dans la même salle que lui. Pour leurs trois prochains tours, ces joueurs attaqueront et se défendront avec un dé en moins. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

MALÉFICES DU CHAMAN

Created by Mpasal - contact@mpascal.com



©2013 Hasbro International Inc.
All rights reserved.

La marque Heroquest ainsi que tout ce qui y est associé dans la présente extension "Le Tertre des Hommes-bêtes" ne peuvent en aucun cas être vendus, en partie ou entièrement, sans la permission des propriétaires exclusifs du Copyright. Cette extension est à réserver à un usage strictement privé.





MALÉFICES DU CHAMAN

Created by Mpascal - contact@mpascal.com



©2013 Hasbro International Inc.
All rights reserved.

La marque Heroquest ainsi que tout ce qui y est associé dans la présente extension "Le Tertre des Hommes-bêtes" ne peuvent en aucun cas être vendus, en partie ou entièrement, sans la permission des propriétaires exclusifs du Copyright. Cette extension est à réserver à un usage strictement privé.

