

Le Hacheur d'Os



Cette arme vous permet de jeter un dé orange supplémentaire à votre total de dés d'attaque. DE PLUS, si vous obtenez au moins 4 crânes lors d'une attaque, vous faites un coup critique qui tue instantanément votre adversaire (sauf héros ennemi).

Ne peut être utilisé par l'Enchanteur

ARME

Main de Zanbar Bone



Ce témoin d'une époque révolue permet à son porteur de choisir une famille de sortilèges supplémentaire. Cet artefact n'est utilisable que par l'Elfe et l'Enchanteur.

ARME

Tiare d'Infravision



La Tiare d'Infravision vous permet de rechercher des pièges UNE fois par salle du Hall des Aveugles dans un radius d'une case autour de vous.

DE PLUS, elle vous rajoute 1 Point d'Esprit à votre total tant qu'elle est en votre possession.

ARMURE

Valeur d'Ashgor



Cette antique armure d'ossement vous permet de vous défendre avec un dé supplémentaire. DE PLUS, elle ajoute 1 Point de Corps à votre total de départ tant qu'elle est en votre possession.

ARMURE

ARTEFACTS

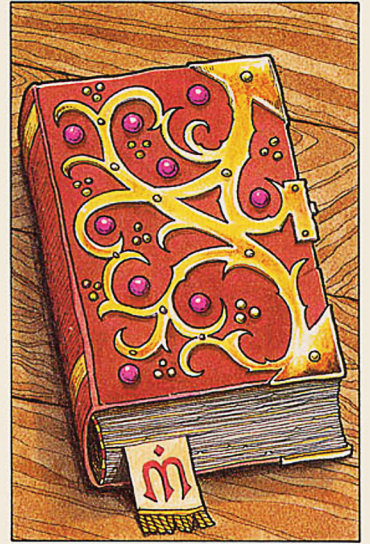
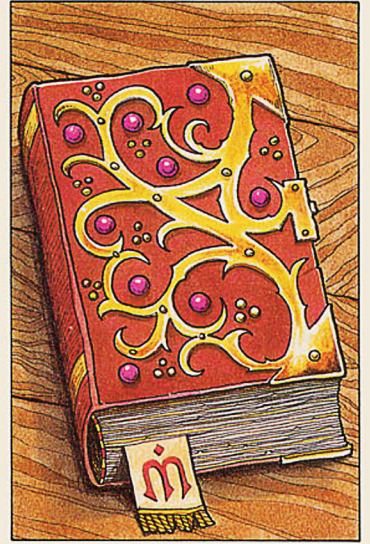
Created by Mpascal - contact@mpascal.com



©2013 Hasbro International Inc.
All rights reserved.

La marque Heroquest ainsi que tout ce qui y est associé dans la présente extension "Le Tertre des Hommes-bêtes" ne peuvent en aucun cas être vendus, en partie ou entièrement, sans la permission des propriétaires exclusifs du Copyright. Cette extension est à réserver à un usage strictement privé.





ARTEFACTS

Created by Mpascal - contact@mpascal.com



©2013 Hasbro International Inc.
All rights reserved.

La marque Heroquest ainsi que tout ce qui y est associé dans la présente extension "Le Tertre des Hommes-bêtes" ne peuvent en aucun cas être vendus, en partie ou entièrement, sans la permission des propriétaires exclusifs du Copyright. Cette extension est à réserver à un usage strictement privé.

