

Piège magique



Alors que vous fouillez une salle, vous actionnez un piège déclenchant une explosion de feu. Placez un jeton "Explosion de feu" au centre de la salle et reportez-vous à la grille de référence des pouvoirs magiques pour vérifier les effets du piège. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Piège magique



Alors que vous fouillez une salle, vous actionnez un piège déclenchant une explosion de feu. Placez un jeton "Explosion de feu" au centre de la salle et reportez-vous à la grille de référence des pouvoirs magiques pour vérifier les effets du piège. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Poison



Vous découvrez un flacon rempli d'une substance brun-rouille. Mais quand vous la goûtez, elle s'avère être du poison! Vous devez jeter un dé de combat: Si vous obtenez un crâne, vous perdez un Point de Corps, sinon vous êtes sauf. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Potion d'alchimie



Dans un coin de la pièce, vous trébuchez sur un vieux pot contenant une pâte grisâtre. Si vous l'étalez sur une pièce d'équipement, celle-ci se transforme en or et vaut 100 pièces d'or. La carte "Équipement" correspondante est alors perdue, de même que la carte de Trésor qui ne peut servir qu'une seule fois.

Potion d'aptitude magique



Vous découvrez une fiole de liquide argenté sous une dalle descellée. Si vous êtes l'Elfe ou l'Enchanteur, vous pouvez boire ce liquide au début de votre tour et jeter ensuite deux sortilèges au lieu d'un. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Potion de charme



Derrière une vieille tuile, vous découvrez une bouteille dorée remplie d'un liquide de même couleur. Buvez toute cette potion entre deux quêtes au moment d'engager des hommes d'armes; vous pourrez ainsi en engager jusqu'à trois avec une réduction de 25 pièces d'or pour chacun. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Potion de résistance au feu



Vous découvrez une bouteille en verre rouge dans une fosse peu profonde. Si vous buvez cette potion, vous sortirez totalement indemne du prochain feu magique qui vous atteindra, que celui-ci provienne d'un maléfice ou d'une explosion de feu. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Potion de résistance magique



Vous découvrez une petite bouteille derrière un bouclier rouillé. Vous pouvez en boire le contenu dès qu'un sort vous est jeté et vous n'en sentirez pas les effets. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [HeroQuestFrance](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.