

Clairvoyance



Vous pouvez demander au Sorcier maléfique de vous communiquer sur le champ le contenu d'une salle se trouvant en un quelconque endroit du plateau de jeu. Si cette salle est vide, vous avez droit à un autre essai.

Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Trésors à gogo



Si vous êtes en train de fouiller une salle en quête de trésor, vous avez le droit de tirer tout de suite trois cartes de trésor. Vous devez prendre ces trois cartes, quelle qu'elles soient. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Vision du futur



Vous pouvez jouer cette carte jusqu'à la fin de votre prochain tour, c.à.d. même pendant les tours de vos adversaires. Elle vous permet d'effectuer une attaque, une défense ou un déplacement en relançant les dés. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [HeroQuestFrance](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.

All Rights Reserved.

A Division of Hasbro, Inc.

Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.