

Les ténèbres des profondeurs

Macrophagie

À la fin de la phase d'activation, prenez un jeton de phagocytose sur la carte du Macrophage et placez-le sur votre case d'objectif, **sauf** s'il y en a déjà un à cet endroit.

Le jeton de phagocytose se trouvant sur votre case d'objectif est considéré comme un monstre (4 de santé max) par les **autres** investigateurs, et il est incapable de bouger de quelque façon que ce soit. Une fois qu'il a été tué, retirez-le du jeu et remettez cette carte dans le paquet de cartes de scénario, puis mélangez ce dernier.





Les ténèbres des profondeurs

Macrophagie

À la fin de la phase d'activation, prenez un jeton de phagocytose sur la carte du Macrophage et placez-le sur votre case d'objectif, **sauf** s'il y en a déjà un à cet endroit.

Le jeton de phagocytose se trouvant sur votre case d'objectif est considéré comme un monstre (4 de santé max) par les **autres** investigateurs, et il est incapable de bouger de quelque façon que ce soit. Une fois qu'il a été tué, retirez-le du jeu et remettez cette carte dans le paquet de cartes de scénario, puis mélangez ce dernier.





Les ténèbres des profondeurs

Macrophagie

À la fin de la phase d'activation, prenez un jeton de phagocytose sur la carte du Macrophage et placez-le sur votre case d'objectif, **sauf** s'il y en a déjà un à cet endroit.

Le jeton de phagocytose se trouvant sur votre case d'objectif est considéré comme un monstre (4 de santé max) par les **autres** investigateurs, et il est incapable de bouger de quelque façon que ce soit. Une fois qu'il a été tué, retirez-le du jeu et remettez cette carte dans le paquet de cartes de scénario, puis mélangez ce dernier.





Les ténèbres des profondeurs

Macrophagie

À la fin de la phase d'activation, prenez un jeton de phagocytose sur la carte du Macrophage et placez-le sur votre case d'objectif, **sauf** s'il y en a déjà un à cet endroit.

Le jeton de phagocytose se trouvant sur votre case d'objectif est considéré comme un monstre (4 de santé max) par les **autres** investigateurs, et il est incapable de bouger de quelque façon que ce soit. Une fois qu'il a été tué, retirez-le du jeu et remettez cette carte dans le paquet de cartes de scénario, puis mélangez ce dernier.





Les ténèbres des profondeurs

Macrophagie

À la fin de la phase d'activation, prenez un jeton de phagocytose sur la carte du Macrophage et placez-le sur votre case d'objectif, **sauf** s'il y en a déjà un à cet endroit.

Le jeton de phagocytose se trouvant sur votre case d'objectif est considéré comme un monstre (4 de santé max) par les **autres** investigateurs, et il est incapable de bouger de quelque façon que ce soit. Une fois qu'il a été tué, retirez-le du jeu et remettez cette carte dans le paquet de cartes de scénario, puis mélangez ce dernier.





Les ténèbres des profondeurs

Macrophagie

À la fin de la phase d'activation, prenez un jeton de phagocytose sur la carte du Macrophage et placez-le sur votre case d'objectif, **sauf** s'il y en a déjà un à cet endroit.

Le jeton de phagocytose se trouvant sur votre case d'objectif est considéré comme un monstre (4 de santé max) par les **autres** investigateurs, et il est incapable de bouger de quelque façon que ce soit. Une fois qu'il a été tué, retirez-le du jeu et remettez cette carte dans le paquet de cartes de scénario, puis mélangez ce dernier.



