

Les débuts de Kadath – 1

« La construction de la nouvelle station a commencé aujourd'hui. C'est un travail de titan qui va nous demander des efforts hors du commun, mais le résultat sera absolument fabuleux. Je la vois déjà, se dressant telle une métropole des profondeurs que seuls quelques rares privilégiés auront la chance de contempler. Les plans sont proprement hallucinants. Quand je pense que ces béotiens appellent ça une « installation minière ». Ha ! Autant dire de Jésus que c'était un péquenot fabriquant des meubles à ses heures perdues ! »

– Edgar Kayce, ingénieur en chef du site de Kadath

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

Les débuts de Kadath – 2

« Aujourd'hui, nous avons achevé le premier dôme du complexe. Quel bonheur de voir les pompes évacuer l'eau pour la remplacer par de l'air respirable ! C'est officiel, nous allons passer notre première nuit sur place. Le confort n'est pas encore de mise, mais notre enthousiasme nous permet de passer outre (même si, je dois bien l'admettre, la crainte de voir apparaître une brèche nous rend quelque peu nerveux). Je suis extrêmement fier de toute mon équipe. Nous sommes en train de bâtir un lieu qui changera le monde. »

– Edgar Kayce, ingénieur en chef du site de Kadath

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

Les débuts de Kadath – 3

« Certains membres de mon équipe ont un comportement anormal. La plupart semblent très nerveux, depuis quelque temps, et deux ou trois ont même affirmé avoir vu des choses étranges, des créatures d'un autre monde qui ne peuvent exister. L'Église m'a parlé du pouvoir que l'on trouve au fond des océans, et peut-être est-ce là ce qui influence mes hommes. Sentent-ils l'énergie dont nous allons nous servir pour changer le monde ? Qui sait ? Il se pourrait même qu'ils soient comme habités par son essence ! Quelle idée fascinante ! »

– Edgar Kayce, ingénieur en chef du site de Kadath

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

Les débuts de Kadath – 4

« Nous venons d'achever la nacelle de forage principale, et nous aurions normalement dû fêter cet événement, mais nous avons également connu notre première perte, aujourd'hui. Nous savions tous que ce travail était dangereux, mais la façon dont cela s'est produit... Un de nos ouvriers des grands fonds était soldat, autrefois. Brusquement, il s'est mis à hurler comme s'il était de nouveau en pleine guerre, et il a frappé Warren de sa tronçonneuse. Il y a eu une éruption de sang et de bulles, et Warren a été coupé en deux. J'ai cette image gravée dans ma mémoire... »

– Edgar Kayce, ingénieur en chef du site de Kadath

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

Les débuts de Kadath – 5

« Le complexe est officiellement ouvert, et de nouveaux membres d'équipage arrivent chaque jour. L'air est comme chargé d'électricité. Les machines ont été allumées, l'assemblage des outils est en cours et les laboratoires se remplissent d'équipement. L'effervescence règne à Kadath... sauf au sein de mon équipe, où les dépressions nerveuses se multiplient.

Neuf nouveaux cas en quelques jours. Certains hurlent comme s'ils étaient attaqués par des monstres invisibles, tandis que d'autres revivent en boucle des expériences traumatisantes. Trois autres décès sont également à déplorer. Il y a un gros problème, et nous sommes les seuls à le voir. »

– Edgar Kayce, ingénieur en chef du site de Kadath

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

Les débuts de Kadath – 6

« Elle est venue me trouver pendant la nuit. Elle... elle a dit être ma mère, mais des tentacules jaillissaient de sa bouche. Elle berçait un bébé, qu'elle affirmait être mon frère. Mais son sein... a absorbé le nourrisson, et son estomac s'est ouvert pour laisser apparaître une seconde bouche, énorme. Ma mère est morte en couches, il y a vingt ans. Il faut absolument que je sorte d'ici. Je dois leur faire comprendre la nécessité de fermer Kadath. Cet endroit est maléfique, il nous ronge le cerveau. Finirai-je par tuer quelqu'un, moi aussi ? »

– Edgar Kayce, ingénieur en chef du site de Kadath


Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

L'Aube dorée – 1

« 14 Et c'est ainsi que moi, Keziah, j'ai vu la glorieuse véracité de la conscience. Ils m'ont révélé que le monde matériel n'était qu'une fine coquille renfermant en son sein la seule et unique vérité, celle de l'esprit. 15 Ils m'ont également montré qu'il était possible de craqueler la coquille de la matière afin de libérer la conscience majestueuse enfermée sous sa surface.

16 J'ai aperçu l'éveil d'un nouvel âge, qui serait celui, non pas de notre pathétique existence, mais de la transcendance, grâce à laquelle l'homme devient esprit, et inversement. »

*– La Révélation de Keziah – Le Livre de
l'Aube dorée*


Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour lancer 1  supplémentaire.

L'Aube dorée – 2

« 18 Zkauba sentit ses bras soulevés par les êtres célestes, qui l'emmenèrent avec eux sur un plan d'existence supérieure. Irradiant d'une puissance que leur conférait son émerveillement, ils brillaient tels des astres devant ses yeux. 19

Alors que la plupart des gens auraient été terrifiés, Zkauba n'avait pas peur. Il se tenait bien droit devant le peuple de la conscience, qui lui révéla les secrets de la vie. 20 C'est ainsi qu'il entendit parler de la voie de l'illumination et de la seconde aube de l'humanité. »


– Le Monde des étoiles radieuses – Le Livre de l'Aube dorée

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour lancer 1  supplémentaire.

L'Aube dorée – 3

« L'éternité peut être nôtre, il nous suffit de la saisir ! Imaginez un monde délivré de la maladie, de la méchanceté et de la mort. Une existence dans laquelle nous évoluerions dans le royaume grisant de la conscience, libérés des chaînes de ce plan matériel. Je ne vous parle pas là des rivages lointains et incertains d'un « paradis » imaginaire, uniquement accessible une fois qu'il ne nous est plus d'aucune utilité. Non ! Cette vie éternelle, c'est sur terre que je vous la promets. La transcendance est à notre portée, et ce, dès maintenant ! »

– Le Discours de l'Infini – Enseignements de l'Aube dorée


Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour lancer 1  supplémentaire.

L'Aube dorée – 4

« Les têtes de bétail doivent être parquées dans des enclos pour ne pas errer inutilement. Pareil pour les moutons et les porcs. Alors, pourquoi n'en serait-il pas de même pour l'homme ? Ce dernier a en lui la plus grande des dualités, entre ses instincts primaires et l'étincelle de la conscience. Et pourtant, la plupart des gens sont heureux de patauger dans le borbier du quotidien, véritable carcan de la transcendance !

Ce ne sont que des bêtes, qu'il faut donc traiter comme telles. Les Élus qui ont reçu l'illumination doivent devenir les seigneurs des animaux, car ce sont eux qui rendront possible l'Aube dorée. »


– La Voie de l'illumination – Enseignements de l'Aube dorée

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour lancer 1  supplémentaire.

L'Aube dorée – 5

« 4 À la fin des temps, le Sauveur sortira de l'océan pour délivrer l'humanité des chaînes des dimensions inférieures. 5 L'homme s'inclinera devant Lui en le voyant apporter Son Royaume Radieux dans l'univers de la chair, car Il pèlera la chair inutile afin de révéler la merveilleuse conscience qui n'était jusque-là visible que dans les Hauteurs Exaltées. 6 Les Élus qui ont reçu l'illumination seront Ses hérauts et Son arrière-garde, et ils L'aideront à causer la fin de l'humanité afin de recréer l'existence à l'image de Sa Gloire Éternelle. »


*– Des Profondeurs vient le Salut – Le Livre de
l'Aube dorée*

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour lancer 1  supplémentaire.

L'Aube dorée – 6

« 32 Même en cela, nous ne devons pas commettre la moindre erreur, en ne déviant jamais de la clarté de nos préceptes. 33 Bien qu'entourés d'âmes noires cherchant à étouffer la lumière du berger, nous demeurons vigilants et au service du Grand But. 34 Notre vérité nous vaut le mépris des Inférieurs, aussi devons-nous les traiter comme les aveugles titubant dans le noir qu'ils sont. 35 Nos chefs les guideront vers le Jour Nouveau, qui leur ouvrira les yeux ou les leur arrachera. »

– Principes – Le Livre de l'Aube dorée

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour lancer 1  supplémentaire.

Progression des fouilles – 1

« Nous avons commencé le travail au niveau de la nouvelle fissure. J'ai reçu des instructions venues d'en haut. De tout en haut, je veux dire.

Les gros bonnets nous voulaient là, et pas ailleurs. J'ignore qui a donné cet ordre, mais j'ai comme la sensation qu'il pourrait provenir de Mme Waite en personne. Les premières analyses ont révélé des dépôts d'une grande densité, mais rien qui permette de comprendre ce que cette zone pourrait avoir de si important.

C'est à croire que notre hiérarchie cherche quelque chose d'autre. Quelque chose de gros. »

– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez piocher 1 carte de fouille.

Progression des fouilles – 2

« Nous avons découvert une anomalie près de l'extrémité de la fissure. On dirait presque un tunnel foré dans la roche. En tout cas, c'est très ancien. Plusieurs milliers d'années, je dirais. Je sais que ça a l'air dingue, mais ce truc n'a rien d'une formation géologique naturelle. Il est bien trop symétrique pour ça. Même dans son état actuel, passablement dégradé, je ne peux m'empêcher de penser que cette cavité a été causée par quelque chose. Et quand j'en ai averti mes supérieurs, j'ai reçu l'ordre de concentrer tous nos efforts sur ce secteur. C'est peut-être ça qu'ils cherchaient. »

– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez piocher 1 carte de fouille.

Progression des fouilles – 3

« Nous avons trouvé quelque chose. Un truc énorme. Sans doute une des plus grandes découvertes des deux cents dernières années. Qu'est-ce que je raconte ? De toute l'histoire de l'humanité, oui ! C'est véritablement prodigieux. Il y a une sphère enterrée tout au fond du tunnel. Dit comme ça, ce n'est peut-être pas impressionnant, mais elle est absolument parfaite. Il n'y a pas le moindre défaut, pas la moindre aspérité visible à sa surface, rien. Et quand on la regarde, on a presque la sensation qu'elle nous parle. »

– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez piocher 1 carte de fouille.

Progression des fouilles – 4

« Nous travaillons jour et nuit pour extraire la sphère. Sa surface est d'un vert nacré aux reflets métalliques, mais aucune description ne pourrait retranscrire sa beauté. Quand on la regarde, on a l'impression qu'elle bouge. Et parfois, elle se met à briller, c'en est presque inquiétant. Nous avons quasiment achevé le harnais qui nous permettra de la sortir du tunnel. Et alors, nous pourrons l'étudier sous toutes les coutures. Aurions-nous enfin découvert la preuve que nous ne sommes pas seuls dans l'univers ? »

– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez piocher 1 carte de fouille.

Progression des fouilles – 5

« Nous avons enfin réussi à apporter la sphère au complexe, aujourd'hui. Je pense pouvoir dire sans risque de me tromper que personne n'a jamais rien vu de tel. Une fois à l'intérieur du hangar, elle a recommencé à briller et sa surface s'est mise à onduler tel un banc de nuages traversant le ciel. Et ce n'est pas tout ; il semblerait que seuls les gens se réfléchissent dedans. Le docteur William West est tout excité, tout comme le nouvel arrivant, le docteur Cohen. Je les comprends. Ce jour est l'un des plus importants de notre histoire. »

– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez piocher 1 carte de fouille.

Progression des fouilles – 6

« Vic s'est fait dévorer. Nous avons tiré à la courte paille pour savoir qui toucherait la sphère, et c'est lui que le sort a désigné. Nous voulions établir un contact. Pendant que tout le monde regardait, il s'est approché et a tendu le bras. Il a posé sa paume sur la surface nacrée et s'est retourné pour nous sourire comme un gosse. À ce moment, la sphère a absorbé son bras. Vic a tenté de se dégager et s'est mis à hurler. Il a réussi à reculer, mais son bras s'est retrouvé tranché net. Le sang a jailli avec force, et à cet instant, des tentacules sont apparus, et... et... »

– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez piocher 1 carte de fouille.

Expériences du Dr West – 1

« Tests sur la sphère, deuxième jour. Rapport du docteur West. Nous avons assisté à un incident fascinant lors du premier contact humain avec la sphère. Celle-ci a avalé le bras du sujet. Mais le plus intéressant, c'est la façon dont elle a réagi quand il a paniqué en perdant ce membre.

À ce moment, la sphère a comme pris vie. Des tentacules ont jailli de sa surface et attrapé le sujet pour l'attirer à l'intérieur et l'absorber totalement. Je ne pense pas qu'elle ait agi ainsi parce qu'elle avait faim. Mon instinct me porte à croire qu'elle a juste réagi à la peur du sujet. »

– Dr William West

**Vous pouvez effectuer immédiatement
une action gratuite.**

Expériences du Dr West – 2

« Tests sur la sphère, quatrième jour. La sphère a été enfermée depuis notre tentative d'interaction. Du coup, il est extrêmement difficile de continuer à tester ses réactions en présence d'humains, d'autant qu'elle n'est plus en odeur de sainteté depuis l'incident. Fort heureusement, nos seigneurs et maîtres sont conscients que j'ai besoin de cobayes et ont accepté de m'en fournir en secret.

Les résultats préliminaires sont passionnants.

La sphère semble amplifier et canaliser les émotions humaines, surtout les plus puissantes. Et, comme nous avons eu l'occasion de nous en apercevoir lors de l'incident, aucune ne la fait réagir plus vivement que la peur. »

– Dr William West

**Vous pouvez effectuer immédiatement
une action gratuite.**

Expériences du Dr West – 3

« Tests sur la sphère, huitième jour. Aujourd'hui, j'ai fait entrer deux sujets dans la salle, ce qui m'a permis d'obtenir des résultats fascinants.

Leur terreur a nourri la sphère, qui la leur a renvoyée, en l'amplifiant plus encore. Les cobayes ont alors montré des symptômes paranoïaques de plus en plus violents, tout en souffrant manifestement d'hallucinations. Puis, ils se sont jetés l'un sur l'autre. Saisissant des armes de fortune dans la pièce, ils se sont frappés avec une rage folle. Et même après que la femme a perdu connaissance, l'homme a continué de la rouer de coups, jusqu'à ce que son crâne ne soit plus qu'une bouillie d'os, de sang et de cheveux. »

– Dr William West

**Vous pouvez effectuer immédiatement
une action gratuite.**

Expériences du Dr West – 4

« Tests sur la sphère, douzième jour. Incroyable. Aujourd'hui, j'ai vu la peur de quelqu'un prendre forme. Des os, des tendons et même une carapace sont sortis de la sphère, s'assemblant devant mes yeux pour créer quelque chose que je ne puis décrire autrement que comme un cauchemar ambulante. Cette abomination a déchiqueté le sujet, et il a fallu une puissance de feu considérable pour en venir à bout. Dans le même registre, j'ai remarqué que la peur et la paranoïa semblent gagner tout le monde sur le site. C'est en partie compréhensible, compte tenu de la situation, mais à de tels niveaux ? Il faudrait être fou pour penser que la sphère n'y est pour rien... »

– Dr William West

Vous pouvez effectuer immédiatement une action gratuite.

Expériences du Dr West – 5

« Tests sur la sphère, vingt-troisième jour. Peut-être aurions-nous dû cesser bien plus tôt. Bien sûr, c'est trop tard, maintenant, et compte tenu de tout ce que nous avons appris, je mentirais si je disais que je ne prendrais pas exactement les mêmes décisions si je me retrouvais encore dans cette situation. Les manifestations se sont emparées de la station. Les créatures sont devenues de plus en plus fortes alors que la sphère se nourrissait de toujours plus de terreur, et les avatars proches d'elle ont finalement réussi à se libérer de la salle pour rejoindre les incarnations plus faibles qui grouillaient déjà à Kadath. Cela signifie qu'une nouvelle phase de test commence. Maintenant, nous ne sommes plus dans un environnement contrôlé, mais en conditions réelles. »

– Dr William West

Vous pouvez effectuer immédiatement une action gratuite.

Expériences du Dr West – 6

« Quarante-et-unième jour. Quand je pense à tout ce que j'ai vu, à ces merveilles dont j'ai été témoin... L'Église avait raison sur certains points, mais elle était encore bien loin du compte. Elle n'a aucune idée de la portée de tout ceci. J'ai trouvé le moyen de me libérer de la chair. De devenir ce que l'Église appelle un « Élu ». Et je dois dire que cela en valait la peine. C'est pour cette raison que la station a été construite ici : pour que je puisse renaître. Je vais conquérir la sphère. Et une fois que j'en serai le maître, le monde entier connaîtra ma lumière. »

– Dr William West

**Vous pouvez effectuer immédiatement
une action gratuite.**

Infestation – 1

« Rapport du commandant Terrence Wade, responsable de la station. Même si le premier contact avec la sphère a été quelque peu tumultueux, notre grand prêtre m'assure que de nouvelles interactions avec des individus ayant atteint un degré de conscience plus élevé donneront de meilleurs résultats. Nous poursuivons donc les tests de notre côté, et le Dr William West fait de même dans son laboratoire. Nous continuons également d'explorer la région, des fois que la sphère ne soit pas le catalyseur que nous recherchons. Nous avons mis cette dernière en quarantaine afin de limiter son exposition à la peur, mais plusieurs membres de la station ont remarqué d'étranges apparitions un peu partout. »

– Terrence Wade, commandant de la station de Kadath

Vous pouvez réduire votre démenche de 1 point.

Infestation – 2

« On était tranquillement assis à la cafétéria quand ça s'est produit. Ben oui, évidemment qu'on était en train de causer de la sphère. C'est pas comme si on avait d'autres sujets de conversation, ces temps-ci. La lumière s'est mise à trembloter et ces... choses sont sorties des zones d'ombre. On aurait presque dit des gens, mais faméliques. Et il y avait tellement de langues dans leur bouche... On s'est retrouvés encerclés, pris au piège comme des agneaux à l'abattoir. J'entends encore les hurlements de mes amis alors que ces choses les mettaient en pièces et les dévoraient vivants. »

– Gerald White, mineur assigné au site de Kadath

Vous pouvez réduire votre démence de 1 point.

Infestation – 3

« Cela faisait deux ou trois jours que j'étais sans nouvelles de monsieur Roth. J'ai pensé qu'il était inquiet, comme nous tous, aussi suis-je allé le voir. Quand j'ai appuyé sur l'interphone pour qu'il m'ouvre, j'ai entendu des bruits de chocs et des geignements dans sa cabine.

Craignant qu'il ne soit malade ou blessé, j'ai utilisé mon code d'urgence pour ouvrir sa porte. Sauf que la chose qui était à l'intérieur n'avait plus rien de Roth. Son visage n'était plus qu'un amas de chair informe et son ventre gonflé bougeait, comme celui d'un animal s'appêtant à mettre bas. Soudain, son abdomen s'est déchiré et ces choses en sont sorties... »

– Lawrence Quinn, superviseur de la station de Kadath

Vous pouvez réduire votre démence de 1 point.

Infestation – 4

*« Avez-vous déjà vu une salle entrer en floraison ?
Moi, je savais même pas que c'était possible !*

Sous nos yeux, cette espèce de substance organique s'est mise à pousser au sol, sur les murs, et même au plafond. C'était comme des bouquets de tentacules jaillissant des intestins d'un monstre marin innommable. Plusieurs se sont enroulés autour de la jambe de Trevor et l'ont brusquement attiré vers eux, le faisant tomber par terre. J'ai essayé de l'aider alors qu'il se mettait à hurler. J'ai tiré son bras de toutes mes forces, mais des vrilles et du lichen ont commencé à sortir de sa bouche. »

*– Sylas Munroe, mécano de la station
de Kadath*

**Vous pouvez réduire votre démenche
de 1 point.**

Infestation – 5

« On avait ordre de garder la porte du hangar contenant la sphère. On entendait parfois du bruit à l'intérieur, et c'était vraiment flippant, mais les ordres sont les ordres, alors, on n'a rien dit et on a continué à faire notre boulot.

Et puis, on a commencé à voir des choses.

On devenait de plus en plus nerveux et paranos.

On s'est mis à s'engueuler sans raison, et j'ai vu Strickland porter la main à son arme.

Je pourrais le jurer. Mais j'ai été le plus rapide, et je lui ai fait sauter le caisson. J'ai flingué mon pote. »

– Parks, agent de sécurité de la station de Kadath

Vous pouvez réduire votre démence de 1 point.

Infestation – 6

« Il faut se débarrasser de la sphère, et vite. Je me fiche qu'elle ait été extrêmement difficile à extraire, elle tue des gens ! J'en ai parlé avec madame Blake et le commandant Wade, et j'ai même essayé de convaincre des gens plus haut placés en contactant la surface, mais personne ne veut m'écouter. C'est à croire qu'ils sont tous fascinés par cette abomination, comme si c'était une relique messianique, ou que sais-je encore. Ils ne se rendent pas compte de ce qu'elle est en train de nous faire. Ou peut-être qu'ils s'en fichent, qu'on ne compte pas à leurs yeux. Il faut agir, ou on y restera tous ! »
– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez réduire votre démence de 1 point.

Infestation – 7

« On a réuni autant de gens que possible. Cette fois, c'est décidé, on va se débarrasser de cette abomination. On est une trentaine à être prêts à tenir tête à la direction et à entrer dans la salle de la sphère. Notre priorité, c'est de la balancer hors de Kadath. Ensuite, on verra.

On n'a aucune envie de faire ça, de se retrouver en présence de cette... chose. Mais si on n'agit pas maintenant, on y restera tous.

Ce n'est qu'une question de temps. »

*– Gerald White, mineur assigné au site
de Kadath*

**Vous pouvez réduire votre démence
de 1 point.**

Infestation – 8

« Je... je ne peux pas... Ils sont tous morts, jusqu'au dernier. Je suis le seul survivant. Nous sommes entrés en force dans le hangar de la sphère. Nous n'avons pas rencontré la moindre résistance, mais cela n'a rien changé. Ils nous attendaient, et ils étaient affamés. Nous avons paniqué et nous nous sommes éparpillés comme des cafards. Et puis, nous nous sommes jetés les uns sur les autres, nous étripant à coups de tournevis ou d'extincteurs. Je ne sais trop comment j'ai réussi à m'échapper, mais tous les autres y sont restés. Ce qui est sorti après moi n'avait rien d'humain »

– Ronald Myers, responsable des fouilles du site de Kadath

Vous pouvez réduire votre démenche de 1 point.

Infestation – 9

« Rapport du commandant Terrence Wade, responsable de la station. J'ai été obligé de mettre la station de Kadath en quarantaine. Toutes les mesures de précaution ont échoué. La sphère est bien plus puissante et pernicieuse que nous ne le pensions, et toute l'énergie qu'elle amplifie semble se transformer en terreur et en sauvagerie. Tous les efforts que nous avons déployés afin d'interagir avec elle de façon sensée et rationnelle se sont avérés futiles. Je recommande de cesser d'envoyer du personnel à Kadath tant qu'il n'aura pas été possible d'en reprendre le contrôle. »

– Terrence Wade, commandant de la station de Kadath

Vous pouvez réduire votre démence de 1 point.

Infestation – 10

« Je les entends qui viennent me chercher. Ils déambulent dans les couloirs et rampent dans les canalisations, peignant des tapisseries de sang sur tous les murs. William est devenu fou et je ne supporte plus de participer à cette abomination. J'ai conscience de signer mon arrêt de mort en le quittant, mais je ne vois pas comment je pourrais survivre même en restant à ses côtés, de toute façon. Ces choses sentent notre peur, elles s'en nourrissent. Non. Elles sont notre peur. Dans ces conditions, comment espérer leur échapper ? Nous sommes perdus, c'est une certitude absolue. »

– Dr Cohen, chercheur de la station de Kadath

Vous pouvez réduire votre démenace de 1 point.

Infestation – 11

« Je ne comprends pas. J'ai passé des années à étudier les plans plus évolués que le nôtre. Des décennies, même. Alors, pourquoi la sphère refuse-t-elle de me parler autrement que par des hurlements incompréhensibles ? Je connais tous les textes sacrés de l'Église par cœur. Je n'ai pas peur du royaume de la conscience, et pourtant, l'illumination se refuse à moi. Peut-être dois-je me plier à la volonté de la sphère. Oui, c'est cela. Ce n'est qu'au-delà des ténèbres que je pourrai devenir lumière. Je vais aller trouver la sphère pour qu'elle me fasse renaître à son image. »

– James Summerisle, grand prêtre de l'Aube dorée pour la station de Kadath

**Vous pouvez réduire votre démente
de 1 point.**

Infestation – 12

« Rapport du commandant Terrence Wade, responsable de la station. Ceci sera très probablement mon dernier rapport. Les apparitions ont pris le contrôle de la quasi-totalité de la station. À ma connaissance, le poste de commandement est la seule pièce qui leur résiste encore, mais je les entends qui griffent les écouteilles et tentent d'enfoncer les cloisons. Nous ne leur résisterons pas longtemps. La station de Kadath est perdue. Je répète : la station de Kadath est perdue. N'essayez pas de nous secourir, et ne cherchez surtout pas à prendre le contrôle de la sphère.

Oh, non ! Elles entrent... »

– Terrence Wade, commandant de la station de Kadath

Vous pouvez réduire votre démence de 1 point.

Les révélations de West – 1

« Observation : la conscience n'a nul besoin de demeurer esclave de sa cage physique. Les deux peuvent être séparées, tout en laissant à la conscience la possibilité de manipuler le monde matériel. On pourrait presque comparer le résultat à un ectoplasme, mais avec une bien plus grande influence sur la matière. Peut-être serait-il plus approprié d'établir un parallèle avec une sorte de statut divin, finalement. Je suis parvenu à déterminer comment séparer la conscience de la plupart des fonctions physiques, mais il me faut poursuivre mes recherches pour arriver à couper toutes les connexions existantes. »

– Dr William West

Vous pouvez défausser 1 effet de corruption de votre choix sur le plateau de jeu.

Les révélations de West – 2

« J'ai réussi à établir le contact avec la sphère. Ce n'est pas une « entité » dans le sens où nous le comprenons, c'est-à-dire un être unique. Non, il s'agit en fait d'un fabuleux chaos de consciences multiples, attirées par la ruse, le hasard ou la force depuis d'autres dimensions et condensées dans un espace relativement microscopique. Ces énergies, j'oserai même dire ces « soi », nous sidéreraient s'il était possible de les voir. Une tête d'épingle peut-elle inclure un cosmos tout entier ? La sphère semble nous dire que oui. »

– Dr William West

Vous pouvez défausser 1 effet de corruption de votre choix sur le plateau de jeu.

Les révélations de West – 3

« Observation : je suis frappé par la manière dont la sphère prouve la validité des enseignements de l'Aube dorée, tout en montrant combien ils sont erronés. Ils ont en effet raison de se concentrer sur la libération de la conscience, et cette conviction datant du premier jour quant à l'existence de dimensions supérieures est absolument remarquable, si l'on considère que la science humaine n'intègre ce genre de concept que depuis peu. En revanche, l'Église se trompe du tout au tout en pensant que l'élévation de l'humanité se fera par l'illumination. Une telle transcendance ne peut se concevoir que par une purification totale du creuset, lequel se manifeste sous la forme de la terreur la plus abjecte qui soit. »

– Dr William West

Vous pouvez défausser 1 effet de corruption de votre choix sur le plateau de jeu.

Les révélations de West – 4

« Je pense avoir trouvé le moyen de prendre le contrôle de la sphère. Cela nécessitera de commencer par récolter l'essence de conscience de la plupart des moutons encore en vie à Kadath, mais de toute façon, la sphère les en déléstera bien assez tôt si je ne m'en empare pas avant. Je suis l'ultime espoir de l'humanité, cela ne fait pas le moindre doute. Il n'y a que moi qui puisse dominer la sphère, l'empêcher de répandre son influence sur le monde, et offrir à tous l'illumination pour laquelle l'Église se bat depuis toujours. Ces ignorants devraient me remercier de prendre ce dont j'ai besoin. »

– Dr William West

Vous pouvez défausser 1 effet de corruption de votre choix sur le plateau de jeu.

L'Éveil de Dagon – 1

« J'ai bien peur que nul ne me croie, car mon récit est si extravagant et si éloigné de ce qu'il est convenu de considérer raisonnable que ses implications latentes, si elles venaient à se vérifier, plongeraient le plus rationnel des hommes dans la démence et le désespoir. Et pourtant, je me dois de le raconter. Je n'ai déjà que trop gardé le silence, et il se peut que l'avenir de l'humanité soit en jeu. Peut-être même est-il déjà trop tard et la marée nous a-t-elle déjà submergés... »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

L'Éveil de Dagon – 2

« De prime abord, l'invitation me parut extrêmement étrange, voire incongrue, compte tenu du fait que mon expertise n'avait rien à voir avec les objectifs avoués de l'expédition. Mais la possibilité de me plonger à corps perdu dans cette exploration et de voir ce que nul autre homme n'avait encore jamais contemplé excitait trop mon imagination ; l'appel de l'aventure était irrésistible. C'est pourquoi, après m'être équipé en conséquence, je quittai ma chère ville de Providence à bord d'un brick, l'Arkham, porté par un mélange de trépidation et d'exaltation. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

L'Éveil de Dagon – 3

« L'île surgit de la brume comme un monstre cyclopéen issu du fond des âges, son ombre s'étendant sur la proue de notre navire telle une gueule colossale cherchant à nous dévorer ; ses récifs acérés jaillissant des flots tumultueux me faisaient penser aux crocs du Léviathan. Poussant une clameur d'effroi, les membres de l'équipage se précipitèrent à leur poste afin d'infléchir notre trajectoire. Par miracle, leurs efforts désespérés nous évitèrent de nous fracasser contre les rochers qui auraient éventré notre embarcation comme une coquille de noix et, après un moment d'intense terreur, nous nous immobilisâmes enfin dans l'ombre inquiétante de cette île étrange. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

L'Éveil de Dagon – 4

« Nous avons beau avoir examiné avec la plus grande attention toutes les cartes marines et tous les documents que nous avons en notre possession, les informations dont nous disposions au sujet de cette île étaient terriblement limitées. Un seul texte semblait évoquer la masse rocheuse qui se dressait désormais à tribord, et il était extrêmement ancien ; difficile d'y voir davantage qu'une légende. Il s'agissait d'un extrait de lettre qui parlait d'une île étrange jaillissant des flots de temps à autre, à plusieurs générations d'intervalle, lorsque les étoiles étaient bien alignées dans le ciel. Et quand elle le faisait, les marins prenaient bien garde de passer au large de ses côtes, car l'on murmurait qu'il s'y passait des choses aussi étranges qu'abominables. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

L'Éveil de Dagon – 5

« Au bout du compte, malgré d'intenses discussions quant au caractère judicieux ou non de partir explorer l'île, notre curiosité s'avéra la plus forte. Après tout, n'était-ce pas pour cela que nous avions pris la mer ? Alors, ne laissant qu'un équipage réduit à bord de l'Arkham, nous nous empilâmes dans deux canots pneumatiques chargés d'équipement et partîmes en direction de l'inquiétante côte grise. Prudemment, nous contournâmes les pitons rocheux extrêmement coupants jusqu'à atteindre une petite crique abritée. Et nous ne pûmes retenir un cri de surprise en la découvrant. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

L'Éveil de Dagon – 6

« Nous avons déjà vu qu'il y avait une plage en forme de croissant de lune de l'autre côté des pics rocaillieux, mais jusque-là, nous ignorions encore ce qu'il y avait en son centre : une énorme grotte dont l'entrée béante me fit, à mon grand désarroi, penser à une gueule démesurée s'ouvrant dans une paroi rocheuse remontant à la nuit des temps. Le seul fait de regarder dans sa direction nous faisait frissonner de terreur, comme si nous étions face à l'entrée des enfers. Nul ne dit mot alors que nous approchions de la terre ferme. Tout comme moi, mes compagnons semblaient à peine oser respirer. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez vous retirer 1 blessure.

L'Éveil de Dagon – 7

« Nous débarquâmes aussi loin que possible de la caverne obscure. À l'origine, nous avions l'intention de nous séparer en deux équipes, mais en voyant ces ténèbres malfaisantes, nous décidâmes finalement de rester groupés et partîmes en direction du nord-est, à l'opposé de la grotte. L'île était un paysage de cauchemar totalement dénué de végétation, à l'exception d'un peu de vase spongieuse, tant et si bien qu'il n'aurait pas été aberrant de penser qu'elle était en effet remontée du fond des flots. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez récupérer 3 points d'oxygène.

L'Éveil de Dagon – 8

« Nous entreprîmes d'explorer les lieux de fond en comble, récoltant des échantillons, cataloguant des spécimens et multipliant les notes et les croquis. Finalement, nous nous retrouvâmes face à une imposante formation rocheuse qu'il nous fallut gravir afin de poursuivre notre tour de l'île. Avisant une pente moins abrupte sur la gauche, nous escaladâmes les rochers dont elle était constituée avant de redescendre de l'autre côté. Mais ce que nous vîmes alors nous paralyssa de stupeur. Il y avait un petit village en dessous de nous. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez récupérer 3 points d'oxygène.

L'Éveil de Dagon – 9

« Le hameau avait été bâti sur plusieurs corniches rocheuses creusées à flanc de colline, et ce jusqu'à la plage. Il semblait même se poursuivre au-delà, certaines maisons s'enfonçant dans l'écume. Nous restâmes là un long moment, bouche bée, avant de finalement forcer nos jambes à nous porter jusqu'aux premiers bâtiments, qui paraissaient faits d'os blanchis, de pierre et d'une substance qu'il nous était impossible d'identifier. Tous étaient du même blanc sale et semblaient incroyablement anciens. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez récupérer 3 points d'oxygène.

L'Éveil de Dagon – 10

« L'embuscade nous prit totalement par surprise. Sans doute existait-il des tunnels cachés sous le hameau. En fait, sachant ce que j'ai appris depuis, je pense que toute l'île en était criblée. Les créatures devaient nous surveiller depuis que nous avons mis le pied sur la plage. Quoiqu'il en soit, nous étions seuls au milieu d'un village abandonné, et en une fraction de seconde, elles étaient là, tout autour de nous, poussant d'étranges sifflements par leur gueule pleine de crocs menaçants tandis qu'elles tendaient vers nous leurs mains griffues. Elles avaient bien préparé leur coup, nous n'avions pas la moindre chance. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez récupérer 3 points d'oxygène.

L'Éveil de Dagon – 11

« Les aberrations nous entraînent de force dans les profondeurs de l'île, leurs griffes s'enfonçant douloureusement dans nos chairs. Le soleil n'était guère plus qu'un vague souvenir dont nous n'apercevions que quelques rayons par instant avant d'être de nouveau plongés dans ce cauchemar obscur. Mais soudain, il se produisit un événement des plus singuliers : je remarquai des signes étranges gravés dans les parois du tunnel, et je compris qu'il ne pouvait s'agir que de symboles d'un dialecte antédiluvien oublié depuis longtemps. Quant à la raison pour laquelle je les discernais... ils brillaient dans le noir. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez récupérer 3 points d'oxygène.

L'Éveil de Dagon – 12

« Enfin, nous fûmes conduits à ce qui était probablement le centre de l'île. Nous nous retrouvâmes dans une salle immense, dont les murs incurvés étaient intégralement couverts de symboles brillants. Poursuivant notre route, nous parvînmes enfin à distinguer, au loin, une statue ancienne et inquiétante surplombant un autel particulièrement macabre. À la lumière des idéogrammes muraux, il me sembla apercevoir sur la dalle de pierre ce qui ressemblait fort à du sang séché. Mais il y avait aussi... autre chose. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez récupérer 3 points d'oxygène.

L'Éveil de Dagon – 13

« Nos ravisseurs nous obligeâmes à nous agenouiller devant l'autel, tout en scandant une lente mélodie dans un dialecte guttural. C'est alors qu'elle apparut. Une caricature de femme, svelte mais hideuse. Des tentacules poussaient sur son crâne tels des cheveux, une queue à mi-chemin entre celle d'un lézard et celle d'un poisson prolongeait sa colonne vertébrale, et son visage était coupé en deux par une bouche horizontale sans lèvres et garnie de dents fines comme des aiguilles. Elle avança vers nous en semblant glisser sur le sol, caressa un instant notre peau de ses griffes... puis, elle se pencha sur nous et vomit une substance visqueuse d'une infinie noirceur. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez piocher 1 carte de domaine.

Si vous n'utilisez pas les cartes de domaine dans cette partie, piochez une autre carte de conscience.

L'Éveil de Dagon – 14

« Le fluide noirâtre se répandit sur nos visages et s'insinua dans nos bouches et nos narines. Il nous remplit le ventre de sa chaleur repoussante, et nous nous effondrâmes alors qu'il se trémoussait en nous. Et tout en se propageant dans tout notre corps, il appela nos ténèbres intérieures, qui se portèrent à sa rencontre. Il se mélangea à nos souvenirs les plus refoulés, à nos pires inclinaisons et à nos sentiments les plus ignobles, donnant ainsi naissance à quelque chose de nouveau qui remonta dans notre gorge. Sans pouvoir nous en empêcher, nous régurgitâmes ce... ces nouvelles créatures. Des ombres nées de la souillure enfouie au plus profond de nous, invisibles pour les autres mais bien présentes pour leur géniteur. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez piocher 1 carte de domaine.

Si vous n'utilisez pas les cartes de domaine dans cette partie, piochez une autre carte de conscience.

L'Éveil de Dagon – 15

« Je perdis connaissance en voyant cet être prendre forme dans la bile noire que j'avais expulsée, mais je repris aussitôt mes esprits en réalisant que je pouvais désormais comprendre les incantations des monstres griffus qui se tenaient derrière moi. Ils ne faisaient que scander trois mots, les répétant à l'infini. Réveille-toi, Dagon. Réveille-toi, Dagon. Réveille-toi, Dagon. Sur ma gauche, le pauvre Gresham se mit à hurler, et nous nous tournâmes tous vers lui au moment où il s'écroulait, comme sous le poids d'une force invisible. Saisissant ma chance, je me levai d'un bond, jouant des coudes pour me frayer un passage entre les aberrations qui nous gardaient et m'élançant dans la caverne. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez piocher 1 carte de domaine.

Si vous n'utilisez pas les cartes de domaine dans cette partie, piochez une autre carte de conscience.

L'Éveil de Dagon – 16

« Blake et Smith s'enfuirent avec moi et, ensemble, nous traversâmes la grande salle, glissant à plusieurs reprises sur la roche humide et les sédiments alors que nous cherchions une sortie. Derrière nous, c'était une véritable cacophonie de cris et de gargouillis, mais aucun de nous trois n'osa se retourner pour voir ce qui se passait. Nous nous disions que nous reviendrions ultérieurement pour sauver nos compagnons, mais nous savions bien, en notre for intérieur, que c'était faux. Découvrant un tunnel, nous nous y engageâmes, priant pour qu'il nous conduise à l'extérieur. Et alors que nous passions devant d'autres symboles, je réalisai, le cœur au bord des lèvres, que j'étais désormais capable de les lire. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez piocher 1 carte de domaine.

Si vous n'utilisez pas les cartes de domaine dans cette partie, piochez une autre carte de conscience.

L'Éveil de Dagon – 17

« Sans savoir où nous allions, nous négociâmes au mieux les méandres du couloir, jusqu'à finir par émerger dans une grande salle ornée de deux rangées de bancs de pierre sur toute sa longueur. Tout au bout, un autre autel, légèrement plus grand que celui que nous venions de fuir. Tout semblait montrer que l'endroit était une sorte de chapelle. Approchant de la dalle de pierre, je vis qu'il y avait dessus un livre ancien, relié de métal et de ce qui semblait être de la peau tannée.

Obéissant à mon instinct, je m'en saisis, espérant que ses pages recelaient les réponses à nos questions. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez piocher 1 carte de domaine.

Si vous n'utilisez pas les cartes de domaine dans cette partie, piochez une autre carte de conscience.

L'Éveil de Dagon – 18

« La luminosité des symboles s'était atténuée, et l'on n'y voyait goutte. À peine pouvait-on distinguer une vague lueur, loin devant nous. Nous nous précipitâmes vers elle, mais alors que nous nous apprêtions à sortir du labyrinthe, le sol se mit à trembler avec violence sous nos pieds. Au cœur du réseau de cavernes auquel nous venions tout juste d'échapper, nous entendîmes un rugissement qui nous glaça jusqu'au plus profond de notre âme, comme si un monstre gros comme une montagne venait de briser ses chaînes. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Vous pouvez piocher 1 carte de domaine.

Si vous n'utilisez pas les cartes de domaine dans cette partie, piochez une autre carte de conscience.

L'Éveil de Dagon – 19

« Nous rejoignîmes nos embarcations sans un regard en arrière. L'île tout entière semblait respirer, enflant en rythme avant de se rétracter, comme si elle aspirait l'air par la gueule du tunnel, qui était en train de s'ébouler. Bondissant dans le premier canot pneumatique, nous nous mîmes à ramer de toutes nos forces. Et alors que Blake et moi négocions la première barrière de rochers coupants, Smith jeta un œil vers la plage. Les cris d'horreur qu'il se mit à pousser nous obligèrent à nous retourner, nous aussi. Et ce que nous vîmes en cet instant était un blasphème si abominable que les mots me manquent pour le décrire. »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Piochez une carte de conscience et résolvez-la. Puis, mélangez le paquet de cartes de conscience.

L'Éveil de Dagon – 20

« Un grondement issu du fond des âges secoua le sol lorsque nous achevâmes la cérémonie en accord avec les instructions du livre. Portant notre regard vers l'océan, nous vîmes Dagon s'enfoncer sous les flots, tandis que les derniers vestiges de l'île tourbillonnaient autour de lui tel un maelström hors de contrôle. De nombreuses années se sont écoulées depuis ce jour fatidique, et pourtant, ces images continuent de me hanter. J'ai récemment appris qu'une expédition était organisée afin de partir explorer une île remontée des profondeurs de l'océan. Je dois prévenir ces malheureux, ils ne savent pas ce qui les attend. Dagon cherche d'autres esprits pour lui donner naissance. Je le sais, car l'ombre abjecte issue du plus profond de mon être continue de me suivre, jour après jour, attendant son heure... »

– Ward Phillips – L'Éveil de Dagon

Piochez une carte de conscience et résolvez-la. Puis, mélangez le paquet de cartes de conscience.

Tests de conscience – 1

« Je viens de débiter une nouvelle étape dans mes expériences sur la sphère. En me basant sur mes observations préalables concernant sa maîtrise absolue de la conscience, j'ai décidé de tout faire pour acquérir moi aussi ce pouvoir, tout en battant la sphère à son propre jeu. J'ai pour cela rassemblé plusieurs cobayes issus de la population locale, et je lancerai également une étude approfondie des altérations subies par mon propre corps lorsque celles-ci seront suffisamment avancées pour le justifier. »

– Docteur William West

Défaussez une carte de démence en possession d'un investigateur ou posée sur une carte de monstre.

Tests de conscience – 2

« Les premiers résultats ne sont guère probants. Je ne dois pas oublier que je tente d'accomplir un exploit après lequel l'humanité tout entière court depuis des siècles, à savoir la découverte de l'âme et l'endroit où elle se trouve dans notre corps. Mes premières expériences portent sur le tissu cérébral de mon principal sujet. Toute la difficulté de la chose consiste à le garder en vie, afin de ne rompre à aucun moment le lien entre le corps et la conscience. Au moins, je maîtrise parfaitement cette partie de l'opération, et je sens que je suis sur la bonne voie. Mon but n'a jamais été aussi proche. »

– Docteur William West

Défaussez une carte de démence en possession d'un investigateur ou posée sur une carte de monstre.

Tests de conscience – 3

« Aujourd'hui est un grand jour ! J'ai réussi à conserver la conscience d'un cobaye sur le plan physique après lui avoir tranché la tête. Le système de confinement que j'ai mis au point empêche l'âme d'être absorbée par la sphère ou de partir dans une autre dimension. Il est également intéressant de noter que je suis parvenu à maintenir le sujet en vie, même après l'opération. Qui sait ? Peut-être que, tout comme la sphère s'est créé une armée de chair, je vais pouvoir faire de ces cadavres vivants mes serviteurs. Cela réduirait grandement les temps de collecte. »

– Docteur William West

Défaussez une carte de démence en possession d'un investigateur ou posée sur une carte de monstre.

Tests de conscience – 4

« Après avoir réussi à récolter l'essence de conscience de plusieurs sujets, j'ai entamé le processus qui devrait me permettre de faire fusionner mon système de confinement avec mon propre esprit. J'ai fait tout mon possible pour préserver l'intégrité de mon corps, mais il m'est vite apparu que certaines modifications s'imposaient pour espérer atteindre un fonctionnement optimal. Je me demande si je ne m'appuie pas un peu trop sur le pouvoir de la sphère pour conduire mes expériences, mais d'un autre côté, quand on a un tel outil à sa disposition, il serait idiot de s'en passer. »

– Docteur William West

Défaussez une carte de démence en possession d'un investigateur ou posée sur une carte de monstre.

Tests de conscience – 5

« Cette puissance est tout bonnement indescriptible. Après avoir apporté de nombreuses modifications à mon corps, j'ai enfin pu me relier à mon système de confinement. Les mots me manquent pour tenter de décrire ce que cela fait de soumettre une autre conscience à sa volonté. J'ai senti plusieurs esprits étrangers se mêler au mien, et je les ai asservis. J'ai également découvert que, comme je le supposais, ce lien me permet en effet de contrôler mes cadavres vivants et de leur faire accomplir quelques tâches basiques dans mon laboratoire. »

– Docteur William West

Défaussez une carte de démence en possession d'un investigateur ou posée sur une carte de monstre.

Tests de conscience – 6

« Mon système précédent s'est avéré insuffisant pour le nombre de consciences que j'avais amassées, ainsi que pour tout ce que je souhaite être capable de contrôler à l'intérieur de la station. Afin de compenser, j'ai dû augmenter la puissance de la machine et appliquer de nouvelles modifications à mon propre corps, tout en prenant toujours plus d'énergie de la sphère. Les changements subis par mon organisme me handicapent, mais ce problème disparaîtra de lui-même lorsque ma capacité mentale sera suffisante. »

– Docteur William West

Défaussez une carte de démence en possession d'un investigateur ou posée sur une carte de monstre.

Tests de conscience – 7

« Suite à mes succès initiaux dans les secteurs du confinement de conscience et de la manipulation de cadavres, j'ai décidé de me pencher plus avant sur la création de suffisamment d'ouvriers pour m'aider dans mon grand-œuvre. J'imagine que d'aucuns pourraient voir en moi un Frankenstein des temps modernes, ce qui serait pour le moins amusant, tant la différence est grande entre nous. Ses ambitions étaient pathétiques en regard des miennes. Lui voulait seulement faire entrer l'esprit conscient dans la chair morte, alors que moi, je cherche à l'en libérer. »

– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour accomplir une action de **déplacement** gratuite (l'action en cours est résolue avant votre déplacement).

Tests de conscience – 8

« Les spécimens décapités sont en train de devenir une bonne main-d'œuvre. Entre les modifications corporelles dont je les ai dotés, les procédés chimiques expérimentaux que j'ai testés sur eux et, surtout, le pouvoir de la sphère, capable d'altérer toutes les substances, les sujets ont connu des mutations physiques quelque peu radicales. Je note tout de même qu'ils semblent conserver un lien avec leur conscience passée, potentiellement en raison de quelque chose que je ne peux pour le moment appeler que l'ADN de l'âme. Peut-être est-ce d'ailleurs cela qui me permet de les contrôler. Mais c'est sans importance. Il me faut accélérer le processus de collecte, et pour ça, je vais avoir besoin d'une créature... plus puissante. »

– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour accomplir une action de **déplacement gratuite** (l'action en cours est résolue avant votre déplacement).

Tests de conscience – 9

« Cette fois, je suis en mesure de dire que je comprends vraiment Frankenstein. J'ai mis tout ce que j'avais dans cette création, et il ne serait pas galvaudé de dire qu'elle contient une partie de mon âme. C'est un monument vivant à la gloire de mon périple initiatique, à tous les efforts que j'ai déployés et à ma détermination sans faille. D'une certaine façon, cette chose est magnifique, mais on pourrait également la qualifier d'horrible.

De monstrueuse. Elle a ouvert les yeux aujourd'hui, et aussitôt, elle a poussé un long cri guttural. Ce hurlement, j'ai bien cru que c'était le mien. Peut-être suis-je allé trop loin... »

– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour accomplir une action de **déplacement** gratuite (l'action en cours est résolue avant votre déplacement).

Tests de conscience – 10

« J'ai perdu le contrôle de ma création. Partager une partie de ma conscience avec elle pouvait certes sembler être une notion romantique, mais c'était d'abord et surtout une erreur de débutant, surtout après que je fus entré en contact avec tant d'autres esprits. Je pensais que cela la lierait plus étroitement à moi, mais c'est l'inverse qui s'est produit : grâce à cela, elle a pu échapper à mon réseau de confinement. Je vais devoir augmenter ma capacité de contrôle de manière significative, et ce bien plus tôt que je ne l'avais initialement prévu. À moins que je ne laisse partir la créature ?

Non, j'ai mis trop de moi en elle. »

– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour accomplir une action d'**attaque** gratuite (l'action en cours est résolue avant votre attaque).

Tests de conscience – 11

« Je... je me sens de plus en plus faible en raison des modifications que j'ai apportées à mon propre corps. Mon but ultime a toujours été de me séparer de mon enveloppe de chair, du moins de manière temporaire, mais la détérioration de mon organisme ne cesse d'accélérer, tant et si bien que cela en devient inquiétant. Mais ces altérations étaient nécessaires pour élargir suffisamment ma conscience afin de reprendre le contrôle sur ma créature. Je dois le faire.

Je ne peux pas me permettre de la laisser m'échapper, surtout compte tenu de ce qu'elle renferme en elle. Je la dompterai. »

– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour accomplir une action d'**attaque** gratuite (l'action en cours est résolue avant votre attaque).

Tests de conscience – 12

« J'ai réussi à soumettre ma création à ma volonté, mais à quel prix ? J'ai récupéré la partie de mon âme que j'avais utilisée dans sa conception et je l'ai remplacée par une autre conscience correspondant davantage à son statut. Mais, ce faisant, je crains fort d'avoir causé des dégâts irréversibles à mon corps. Je ne peux presque plus bouger, à tel point que je dois désormais totalement m'appuyer sur mes cadavres animés pour accomplir mes expériences. J'ai franchi le point de non-retour, et il ne me reste plus qu'une seule chose à faire : continuer à aller de l'avant. »


– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment pour accomplir une action d'**attaque** gratuite (l'action en cours est résolue avant votre attaque).

Tests de conscience – 13

« Je dois poursuivre le développement de mes ressources, afin de renforcer les bases de mon opération. Chaque jour, je me rapproche un peu plus du succès, mais mon besoin de nouvelles consciences dépasse de loin le stock dont je dispose. Ce problème est exacerbé par le fait qu'il y a de moins en moins d'esprits disponibles à Kadath, et ceux qui restent redoublent désormais d'habileté pour se cacher. Je dois trouver une solution, car mes créations actuelles ne sont pas assez douées pour la chasse. Il me faut un collecteur. »

– Docteur William West


Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment après avoir lancé des . Dans ce cas, ajoutez +1 au résultat de chaque dé (sans pouvoir dépasser 6).

Tests de conscience – 14

« J'ai conçu un serviteur qui m'aidera à récolter les consciences restantes à Kadath. À l'aide des ressources que j'ai à ma disposition, à savoir des cadavres en bon état, des scaphandres archaïques et d'énormes cisailles, je suis en train de mettre au point une créature capable de dérober la conscience d'une tête tranchée avant que l'âme n'ait le temps de s'enfuir. La seule raison d'être de cette entité sans tête sera de collecter les consciences et de me les apporter.

Si elle remplit son office, mes soucis d'approvisionnement seront résolus d'une manière élégante et, je l'espère, durable. »

– Docteur William West


Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment après avoir lancé des . Dans ce cas, ajoutez +1 au résultat de chaque dé (sans pouvoir dépasser 6).

Tests de conscience – 15

« J'ai découvert un effet secondaire imprévu de mon réseau de confinement qui change totalement le paradigme : un autre univers se développe à l'intérieur. J'imagine que cela ne devrait pas me surprendre compte tenu de ce que j'ai pu apprendre en étudiant la sphère, et pourtant, je ne m'y attendais absolument pas ; et depuis que je le sais, cela excite mon imagination comme elle l'a rarement été. Du coup, une nouvelle idée a germé dans mon esprit : si les consciences que j'ai prises au piège peuplent ce nouveau monde, peut-être que les ressources dont je dispose ne sont pas aussi limitées que je le craignais. Et si je ne cherchais pas au bon endroit ?

Se pourrait-il que ce soit ça, l'explication ? »


– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment après avoir lancé des . Dans ce cas, ajoutez +1 au résultat de chaque dé (sans pouvoir dépasser 6).

Tests de conscience – 16

« J'ai envoyé mon collecteur faire son office, et les résultats préliminaires sont extrêmement prometteurs. Mais ce qui m'excite encore plus, c'est qu'il m'est désormais possible de reproduire mon travail dans mon nouveau monde de l'esprit. Mes prodigieuses facultés mentales m'ont permis de créer un avatar de moi-même dans cet autre domaine. Dans le même temps, j'ai lancé la création d'une armée de collecteurs. Leur objectif sera on ne peut plus simple : retrouver toutes les consciences qui ont réussi à nous échapper sur ce plan et les recycler. »


– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment après avoir lancé des . Dans ce cas, ajoutez +1 au résultat de chaque dé (sans pouvoir dépasser 6).

Tests de conscience – 17

« Incroyable comme je progresse rapidement dans mon monde spirituel. Les règles universelles du temps, de la matière et de l'énergie ne semblent pas y avoir cours. Il ne m'a fallu que quelques jours pour donner naissance à tout un contingent de collecteurs qui cherchent sans relâche les âmes de ceux qui ont cru pouvoir m'échapper en s'enfuyant dans ce microcosme. Mes nouveaux serviteurs sont vifs et d'une efficacité implacable. Je suis très impressionné. Grâce à eux, mon réseau de confinement gagne en puissance d'heure en heure. »


– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment après avoir lancé des . Dans ce cas, ajoutez +1 au résultat de chaque dé (sans pouvoir dépasser 6).

Tests de conscience – 18

« Les collecteurs de mon univers mental ont atteint un stade qui leur permet de récolter les consciences en fuite avant même que celles-ci soient capables de se reformer un corps. Leur rapidité est stupéfiante. S'ils ont un défaut, c'est qu'ils deviennent agressifs s'ils n'ont pas assez d'âmes à moissonner. Dans ce genre de situation, il leur est déjà arrivé de se battre entre eux, et même, une fois, de s'en prendre à mon avatar. Fort heureusement, en recréer un ne m'a pas posé le moindre problème. »

– Docteur William West

Conservez cette carte. Vous pouvez la défausser à tout moment après avoir lancé des . Dans ce cas, ajoutez +1 au résultat de chaque dé (sans pouvoir dépasser 6).

Tests de conscience – 19

« Maintenant que le microcosme est presque totalement sous mon contrôle et que les expériences que j'y conduis se déroulent en accord avec mes attentes, il est temps de me concentrer sur la sphère ; c'est nécessaire si je veux pouvoir asservir ses profondeurs douées de conscience. Je suis enfin assez fort pour la battre à son propre jeu, je le sens. Mais afin de mettre toutes les chances de mon côté, j'ai songé à une ultime expérience. Si je parviens à la mener à bien, elle me permettra de projeter de violentes ondes mentales qui mettront la sphère hors de combat. La victoire me tend les bras. »

– Docteur William West

Prenez une carte au choix dans le paquet de cartes de conscience et résolvez son effet. Puis, mélangez le paquet de cartes de conscience.

Tests de conscience – 20

« J'ai plongé au cœur de la sphère afin de la vaincre, mais aussitôt, j'ai été saisi d'une terreur abjecte. On appelle cela la bathophobie. La peur des grands fonds... et je crois bien l'avoir libérée sur Kadath. La décharge mentale que j'ai envoyée a généré un tourbillon d'énergie incontrôlable qui s'est d'abord magnifié puis s'est perverti, en faisant fusionner ma volonté avec la sphère. Alimenté par le microcosme de mon réseau neuronal, il a créé un monstre cauchemardesque, une abomination issue des pires abîmes de la folie. Le maelström aberrant m'entraîne toujours plus bas, et je ne sais comment le détruire. Je n'arrive pas à lui échapper... »

– Docteur William West

Prenez une carte au choix dans le paquet de cartes de conscience et résolvez son effet. Puis, mélangez le paquet de cartes de conscience.