Chapitre 4 : De l'autre côté du miroir Le docteur William West

Au début de l'activation du docteur West, placez X jeton(s) de démence sur cette carte, X étant égal au total des valeurs d'horreur de tous les monstres présents sur la même case que West.

Quand un jeton doit être placé sur cette carte, un investigateur se trouvant sur la même case peut le prendre à la place du docteur.

Durant l'activation de West, les joueurs peuvent décider de lui faire effectuer un déplacement comme s'il était un investigateur (les monstres ne peuvent pas le bloquer).

Les monstres ne traitent pas **West** comme un investigateur.



Investigation: échangez votre jeton de clé contre celui d'un investigateur ayant une carte de scénario et se trouvant sur la même case que vous.

Si vous occupez la même case que le jeton de souvenir dont le symbole est identique à celui visible ci-dessous, vous gagnez l'action spéciale suivante :





Investigation: échangez votre jeton de clé contre celui d'un investigateur ayant une carte de scénario et se trouvant sur la même case que vous.

Si vous occupez la même case que le jeton de souvenir dont le symbole est identique à celui visible ci-dessous, vous gagnez l'action spéciale suivante :





Investigation: échangez votre jeton de clé contre celui d'un investigateur ayant une carte de scénario et se trouvant sur la même case que vous.

Si vous occupez la même case que le jeton de souvenir dont le symbole est identique à celui visible ci-dessous, vous gagnez l'action spéciale suivante :





Investigation: échangez votre jeton de clé contre celui d'un investigateur ayant une carte de scénario et se trouvant sur la même case que vous.

Si vous occupez la même case que le jeton de souvenir dont le symbole est identique à celui visible ci-dessous, vous gagnez l'action spéciale suivante :



Investigation: échangez votre jeton de clé contre celui d'un investigateur ayant une carte de scénario et se trouvant sur la même case que vous.

Si vous occupez la même case que le jeton de souvenir dont le symbole est identique à celui visible ci-dessous, vous gagnez l'action spéciale suivante :





Investigation: échangez votre jeton de clé contre celui d'un investigateur ayant une carte de scénario et se trouvant sur la même case que vous.

Si vous occupez la même case que le jeton de souvenir dont le symbole est identique à celui visible ci-dessous, vous gagnez l'action spéciale suivante :



