

Bonjour,

Voici les erreurs / manques de précisions trouvés sur les cartes de l'extension Chytrides

Bourgeonnement (Événement de Chytrides) ERRATA : par erreur la vf indique de placer un Satyre dans chaque salle adjacente au nid au lieu de chaque salle adjacente avec au moins un Personnage.

Court-circuit (Événement de Chytrides) : la mention « explorée / salle explorée » est manquante , le texte devrait être « Placez un marqueur Feu dans chaque salle **explorée** comportant un ordinateur... »

Cri de ralliement (Evenement de Carnomorphes) : il manque la mention « conduits » dans les deux effets, « Placez un marqueur Bruit dans chaque couloir (**et conduits**) ... Placez un marqueur Bruit dans chaque couloir (**et conduits**) sans marqueur Bruit... »

Dissimulés (Événement de Carnomorphes) la version française apporte de la confusion car pour l'effet dans le noir elle remplace « dans le noir " par secteur non alimenté » qui laisse penser que les escaliers pourraient être exclus de l'effet de la carte, je pense que la vo est plus clair et on devrait garder pour l'effet « Remplacer chaque Faucheur dans le noir par un Ecorcheur ».

Index Rencontre : Chytride (5 cartes) : ERRATA la résolution indiquées pour les jetons Chytrides Amanite et Chytrides Reine (paragraphes 2 et 3) est erronée, par erreur on indique de placer un marqueur bruit sur chaque salle adjacente au lieu de placer un marqueur Bruit dans chaque couloir connecté à la salle où la rencontre a lieu.

Isolation (Événement de Carnomorphes) : il manque la mention « et conduits » dans le texte de l'effet « Dans le noir » : « ...placent un marqueur Bruit dans chaque couloir** (**et conduits**) **relié à leur salle** »

Matériel en Flammes (Événement de Chytrides) : il manque « à une salle en feu » (sans cela le texte n'est pas clair . Le texte doit être "...dans chaque salle avec un marqueur Feu, puis placez un marqueur Feu dans chaque salle adjacente **à une salle en feu**(...)

Murmures (Événement Semeurs du Vide) : il manque la mention des conduits quand on doit placer les marqueurs bruits (« ...puis placez un marqueur Bruit dans chacun des couloirs (et conduits) ... »

Résurrection (Événement de Carnomorphes) ERRATA : par erreur on indique de remplacer chaque carcasse du plateau par un Ecorcheur, or la VO indique de remplacer 1 Carcasse par Salle par un Ecorcheur.

Terreur (Événement de Semeur du vide, 3 cartes) ERRATA : la carte par erreur indique que l'on scanne les cartes Contamination piochées au lieu des cartes que l'on a en main. Le texte doit être « Chaque personnage pioche jusqu'à avoir 5 cartes en main, puis scanne les cartes Contamination **dans sa main.** »

Règles :

Mise en place page 4 :

- **au point 5 la vf** oublie de spécifier que l'on place les jetons Exploration souterraine sur chaque tuile salle **non révélée** (la mention non révélée a été oubliée).
- **au point 11**, par erreur la version française indique de placer et mélanger 1 paquet Événements de Rôdeur nocturne, 1 paquet Attaque de Rôdeur nocturne alors qu'après elle indique de Remplacer ces paquets par leurs homonymes chytrides.
Question **les deux petites cartes ASI (Energie 3) et Robot Défaillant (Energie 3)** n'ont pas de limite de munition/énergie sur les cartes VO alors qu'en français il y en a (3/3) , est-ce normal ?