**Creatures spirituelles:**

|  |
| --- |
| **Manitou 1/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **D10** |   **Spécial:**  Cruel, Redoutable, Robuste  **Note:**  Toute Fig. mis au sol ou retirée par ce zombie, doit effectuer un test de Cran à un D. En cas d’échec: la fig. est morte, et remplacée par un nouveau Zombie de la peste |

|  |
| --- |
| **Homme-Phalène 3/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Volant, Redoutable  **Note:**  Toujours un déplacement aléatoire.  Pas d’engagement, ni attaqué.  Toute Fig. à 6’’ ou moins subit un modificateur de -1 à sa sauvegarde |

|  |
| --- |
| **Esprit de la nature 2/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Redoutable + voir D4  **Note:** Esprit  1 - de l’air : volant  2 - de l’eau : Aquatique, Acharné  3 - de la terre : Cuirasse sans penalité de déplacement  4 - du feu : toute Fig . non entité @ 2’’ doit faire un jet save à 5+ |

|  |
| --- |
| **Sorcière fantôme 4/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Redoutable, Robuste, Ethérée  **Note:**  Doit effectuer un tir sur Fig. située à 12’’ ou moins, sans modification.  Si le tir blesse, la cible ne subit aucun dommage mais reçoit un marqueur **Maudit** (voir le pouvoir) |

|  |
| --- |
| **Tête volante 5/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **8’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D6** |     **Spécial:**  Redoutable, Volant  **Note:**  Toute Fig. située à 3’’ ou moins subit un modificateur de -1D à ses test de **Tir** |

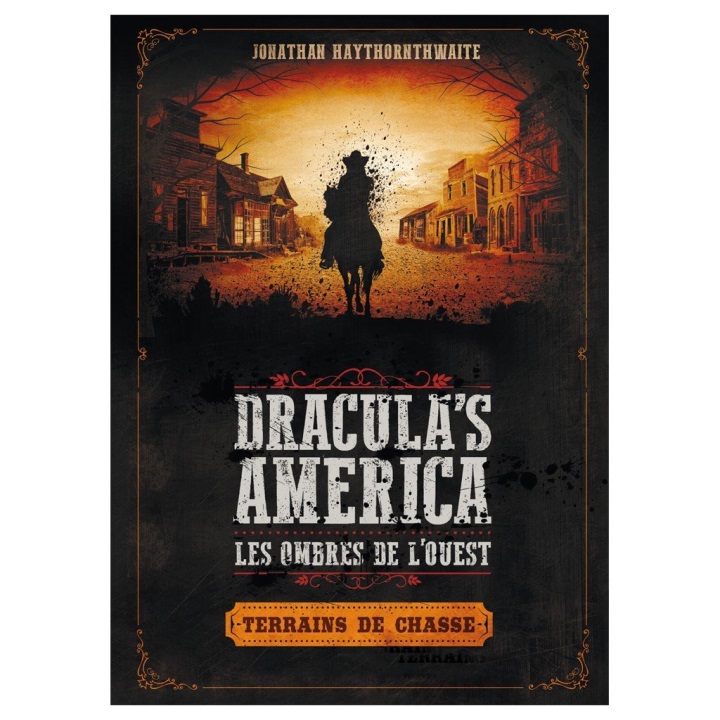
|  |
| --- |
| **Wendigo 7/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **6’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Redoutable, Acharné  **Note:**  Redoutable lors d’un combat sur un adversaire secoué |

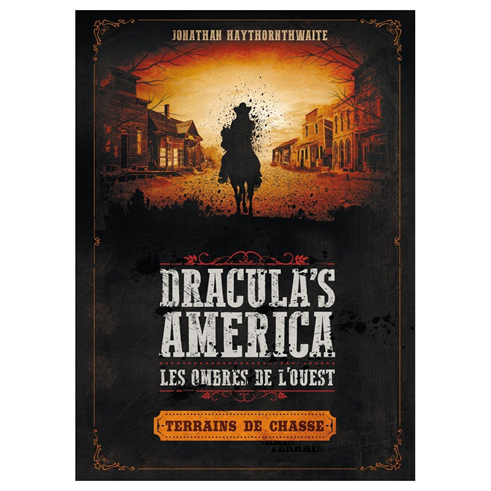
|  |
| --- |
| **Esprit furieux 6/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D6** |   **Spécial:**  Redoutable, Robuste, Ethéré  **Note:**  Retirer la Fig. comme perte si elle est mis au sol.  Lors qu’elle est retirée, la mouche explose et les Fig. dans les 3’’ doivent faire un jet de sauvegarde à 5+ |

|  |
| --- |
| **Buk wus 8/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **25mm** | | **Cran** | **D8** |   **Spécial:**  Redoutable, Cuir tanné, Ethérée  **Note:**  Toute Fig. non surnaturelle mis au sol, lors d’un combat: doit faire un test de cran à 1D. En cas d’échec elle meurt.  Remplacer la victime par un nouveau Buk Wus |

|  |
| --- |
| **Oiseau- tonnerre 9/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **2D6’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **\*** |   **Spécial:**  Volant  **Note:**  Toujours un déplacement aléatoire, ignorant les autres Fig.  Pas d’engagement, ni attaqué.  Si double 1 au jet de déplacement l’oiseau est retiré du jeu.  Si à 3’’, on doit faire une save 5+ |

|  |
| --- |
| **Esprit dévoreur 10/10** |
| |  |  | | --- | --- | | **Déplacement** | **4’’** | | **Taille du socle** | **40mm** | | **Cran** | **D10** |   **Spécial:**  Redoutable, Ethéré  **Note:**  Réussit automatiquement jet de sauvegarde, mais repoussé de 1’’ par succé obtenu.  Ne peut etre retriré que par le pouvoir : Bannissement  Si deux succés en CàC, test de courage à 1D, le perdant meurt (sauf si save réussi) |



****