

Mission 1 : DANS LA GUEULE DU LOUP



#

A**ZOMBI**

CHAIR À CANON / TENACE



5 +4

7

12

B**EXPÉRIENCE 6XX**

CHAIR À CANON



6 +6

6

8

C**EXPÉRIENCE 601**

2 BLESSURES / RAPIDE



8 +4

6

4

Mission



Mission 2 : À PAS DE LOUP



#

A**OFFICIER**

RETRANCHÉ / GARDE

4

1 +2

3

+2

3

4

B**SOLDAT**GARDE DU CORPS / RETRANCHÉ /
GARDE

4

2 +2

3

+2

4

16

C**SOLDAT**GARDE DU CORPS / RETRANCHÉ /
GARDE

4

2 +2

3

+2

4

16

D**CHIEN**

RAPIDE / PAS DE BRAS

-

-

5

+5

5

4

E**BOMBE TRAQUEUSE**PROTECTION ABLATIVE / BOMBE /
PAS DE BRAS / POURSUITE

6

4

F**CHIEN**

RAPIDE / PAS DE BRAS / INVASIF

-

-

5

+5

5

4

G**STURM KANONIER**2 BLESSURES / RÉPULSION /
IMPLACABLE

8

3 +4

4

+4

6

3

Mission



Mission 3 : DANSE AVEC LE LOUP



#

A	CHIEN RAPIDE / PAS DE BRAS	-	-	5	+5	5	4	
B	SOLDAT GARDE DU CORPS / RETRANCHÉ / GARDE	4	2	+2	3	+2	4	16
C	STURM ANGRIF 2 BLESSURES / GARDE DU CORPS / BRUTAL	-	-	8	+4	9	3	
D	STURM KANONIER 2 BLESSURES / RÉPULSION / IMPLACABLE	8	3	+2	4	+4	6	3
E	ZOMBI CHAIR À CANON / TENACE	-	-	5	+3	7	12	
F	EXPÉRIENCE 6XX CHAIR À CANON	-	-	6	+6	6	8	
I	EXPÉRIENCE 601. 2 BLESSURES / RAPIDE	-	-	8	+4	6	4	
SOSIE		5	1	+2	5	+2	5	4

Mission

