

# SEULS LES

# BRAVES

Campagne solo pour Reichbusters

For mål uden tolerancer

gælder:

Diameter  $\pm 0,2$  mm

Længde  $\pm 0,5$  mm

	Ruhed
$\nabla$	$= 5-25\mu$
$\nabla\nabla$	$= 1,6-5\mu$
$\nabla\nabla\nabla$	$= 0,25-1,6\mu$
$\nabla\nabla\nabla\nabla$	$= 0-0,25\mu$
løvrigt efter 02-N-41	

1/4" Sikk.  
Ventil



1/4" Olie  
reg.  
vent



center højre









# MISSION 2

# PAPARAZZI

Campagne :

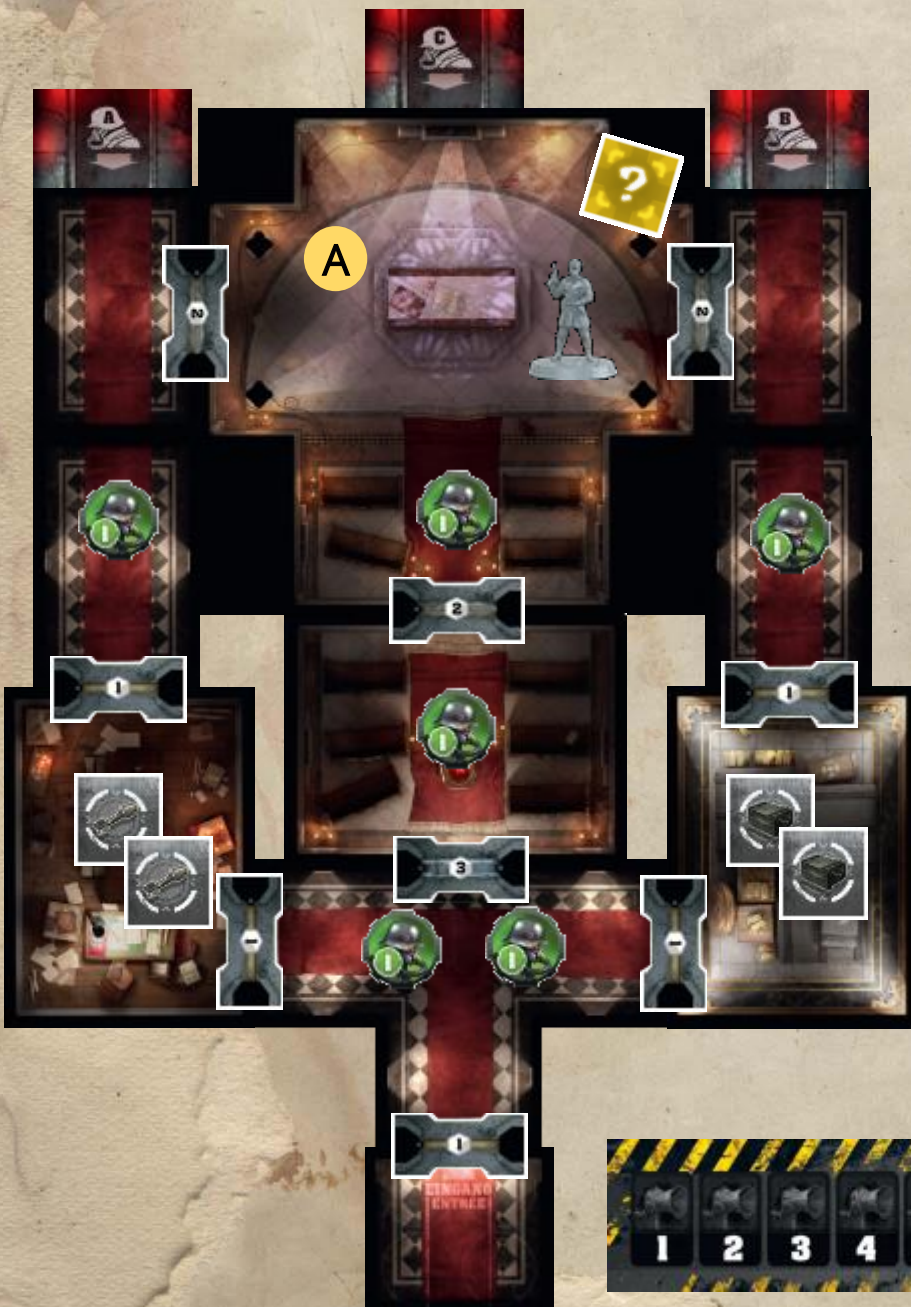
Seuls les braves

Tu as eu de la chance pour ta première mission. Mais tu ne pourras pas toujours compter sur la chance...

Pour ta deuxième mission, il te faudra vraiment faire preuve de discrétion et avoir un sang-froid à toutes épreuves.

Demain, le GeneralMajor Hammerwald doit rencontrer un Vrilmester dans la chapelle proche de la ville. Nous savons que les nazis l'utilisent comme lieu de stockage de marchandises pour leur vil dessein.

Nous devons savoir quel Vrilmester sera présent à cette entrevue.



Mission 2 : Paparazzi

	🔪	🔫	🛡️	#	
<b>A OFFICIER</b> LACHE / RETRANCHE / GARDE	4	1+2	2+2	3	4
<b>B SOLDAT</b> GARDE DU CORPS / RETRANCHE / GARDE	4	2+2	3+2	4	12
<b>C SOLDAT</b> GARDE DU CORPS / RETRANCHE / GARDE	4	2+2	3+2	4	12
<b>D CHIEN</b> RAPIDE / PAS DE BRAS	-	-	5+5	5	4
<b>H ZOMBI</b> CHAIR À CANON / TENACE	-	-	5+3	7	3
<b>I SCIENTIFIQUE</b> LACHE / INTENSIFICATION !	-	-	-	2	4

Utilisez la carte Faction de la mission O'Reilly

## OBJECTIFS DE LA MISSION :

S'échapper de la chapelle en possession du jeton objectif Réussite.

## REGLES SPECIALES :

Si l'alarme n'est pas déclenchée au tour 3 et si la salle n'est pas alertée, placez le Vrilmester Heinrich Gruber dans la chapelle en A au début du tour des ennemis. Il y restera jusqu'à la fin du tour 5, si le héros voit (ligne de vue) Heinrich, il récupère le jeton objectif Réussite.





# MISSION 3

## BISTURI

Campagne :  
Seuls les braves

Bon jusqu'ici, tu n'as pas eu grand-chose à faire. Il est temps de voir vraiment ce que tu as dans le ventre. Cette mission sera cruciale pour ton éventuel avenir au sein des Reichbusters.

Les nazis ont transformé la petite usine d'outillage en un centre expérimental. Ta mission est simple, pénètre dans le bâtiment, trouve le professeur Lehmann et élimine-le.

Tu vas enfin voir le vrai visage des nazis !!

### OBJECTIFS DE LA MISSION :

S'échapper de la chapelle après avoir éliminé le professeur Lehmann.

### REGLES SPECIALES :

Placez un scientifique en chef en A pour représenter la cible.

Mission 3 : Bisturi

					#	
A	OFFICIER LACHE / RETRANCHE / GARDE	4	1+2	2+2	3	4
B	SOLDAT GARDE DU CORPS / RETRANCHE / GARDE	4	2+2	3+2	4	16
C	ZOMBI CHAIR À CANON / TENACE	-	-	5+3	7	12
D	CHIEN RAPIDE / PAS DE BRAS	-	-	5+5	5	2
E	EXPÉRIENCE 6XX CHAIR À CANON	-	-	6+6	6	8
F	EXPÉRIENCE 601. 2 BLESSURES / POURSUITE	-	-	8+4	6	4
I	SOLDAT GARDE DU CORPS / RETRANCHE / GARDE	4	2+2	3+2	4	16
J	BOMBE TRAQUEUSE PROTECTION ABLATIVE / BOMBE / PAS DE BRAS / POURSUITE				6	2
Vrilmeister		SCIENTIFIQUE EN CHEF Cf. carte				1

Utilisez la carte Faction de la mission 2





# MISSION 4

## FRA'ELLI

Campagne :  
Seuls les braves

Tu commences à m'intéresser gamin!  
Mais avant toute chose, tu dois savoir qu'une des valeurs principales chez les Reichbusters, c'est l'esprit d'équipe. On n'abandonne jamais un partenaire!  
Un Reichbuster est détenu prisonnier par les nazis, si tu nous le ramènes au bercail, tu seras des nôtres!

### OBJECTIFS DE LA MISSION :

Libérer le prisonnier, récupérer son équipement et s'échapper du bâtiment.

### REGLES SPECIALES :

Placez un Vrilpanzer et un strum Kanonier dans les zones indiquées. Placez Hans dans la zone cible, un jeton objectif-leurre pour symboliser l'équipement de Hans. Une fois Hans, libéré, terminez la mission avec 2 héros. Vous en aurez bien besoin...

Mission 4 : Fratelli						
						#
A	OFFICIER	4	2	3	4	4
	LACNE / RETRANCÉ / GARDE					
B	SOLDAT	4	3	4	16	
	GARDE DU CORPS / RETRANCÉ / GARDE					
C	ZOMBI	-	5	7	12	
	CHAIR À CANON / TENACE					
D	CHIEN	-	5	5	2	
	RAPIDE / PAS DE BRAS					
E	EXPÉRIENCE 6XX	-	6	6	8	
	CHAIR À CANON					
F	EXPÉRIENCE 601.	-	8	6	4	
	2 BLESSURES / POURSUITE					
I	SOLDAT	4	3	4	16	
	GARDE DU CORPS / RETRANCÉ / GARDE					
J	BOMBE TRAQUEUSE			6	2	
	PROTECTION ABIAIVE / BOMBE / PAS DE BRAS / POURSUITE					
Vrilmeister		SCIENTIFIQUE EN CHEF		Cl. carte	1	

Utilisez la carte Faction de la mission 2



La patrouille se déplace à chaque début de tour ennemi en suivant les flèches puis refait le même chemin en sens inverse.

