

MERCENAIRE

POCHE DE CARTES ACTION

DEFAUSSE DE CARTES ACTION



ACTIONS DE BASE

1

DÉPLACEMENT
TIR
CORPS-À-CORPS
RAMASSER CORPS LOURD
ÉCHANGER
FABRIQUER OBJET

2

DÉPLACEMENT VIGILANT

FABRIQUER

+ ANTIDOTE

+ TASER

+ LANCE-FLAMMES

+ COCKTAIL MOLOTOV

SIGNAL

SLIME

1 BLESSURE LÉGÈRE

2 BLESSURES LÉGÈRES

CARTE BLESSEURE GRAVE

MAIN GAUCHE

MAIN DROITE



OBJET DE QUETE

Allez à l'Armurerie.
Utilisez un outil et une action
pour débloquer cette carte.

MERCENAIRE



À AJOUTER À UNE ARME
POINTEUR LASER

Vous pouvez relancer le dé de
Combat une fois avec cette arme.
Un seul pointeur par arme.

MERCENAIRE

OBJET DE QUETE

Allez à l'Armurerie.
Utilisez 2 actions pour
débloquer cette carte.

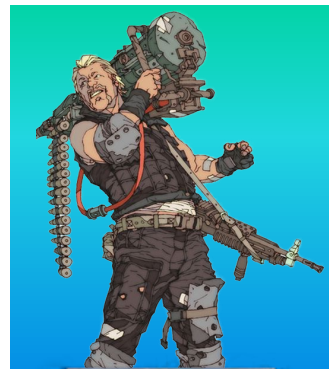
MERCENAIRE



**ENVIRO-
COMBINAISON**

Vous ignorez les règles
liées au slime et au feu.

MERCENAIRE



OBJET DE DÉPART

MERCENAIRE



ARME A 2 MAINS
VULCAN M134

MUNITIONS: 2

3 dégâts supplémentaires
pour chaque tir réussi sur un
Intrus. Après le tir, ajoutez
un jeton panne dans la salle.



