

CHASSEUSE DE PRIMES

POCHÉ DE CARTES ACTION

DÉFAUSSE DE CARTES ACTION

ACTIONS DE BASE

CLASSÉ 1

DÉPLACEMENT
TIR
CORPS-À-CORPS
RAMASSER CORPS LOURD
ÉCHANGER
FABRIQUER OBJET

CLASSÉ 2

DÉPLACEMENT VIGILANT

FABRIQUER



ANTIDOTE

TASER

LANCE-FLAMMES

COCKTAIL MOLOTOV

SIGNAL



SLIME



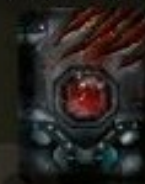
1 BLESSURE
LÉGÈRE



2 BLESSURES
LÉGÈRES



CARTE
DUES DU PE GRAYE



MAIN GAUCHE

MAIN DROITE

PLATEAU PERSONNAGE



OBJET DE QUÊTE
ANTI-AGGRO

Allez au bloc opératoire pour activer cet objet.

CHASSEUSE DE PRIMES

ANTI-AGGRO
Laika peut rester dans votre salle au lieu de se déplacer et infliger 1 dégât à un Intrus qui s'y trouve.

CHASSEUSE DE PRIMES



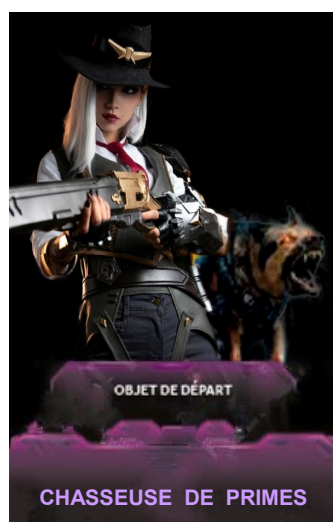
OBJET DE QUÊTE
MODULE DE FOUILLE

Défaussez des Outils pour activer cet objet.

CHASSEUSE DE PRIMES

MODULE DE FOUILLE
Vous pouvez jouer une carte action Fouille pour fouiller la salle de Laika. Elle retourne ensuite sur votre plateau.

CHASSEUSE DE PRIMES



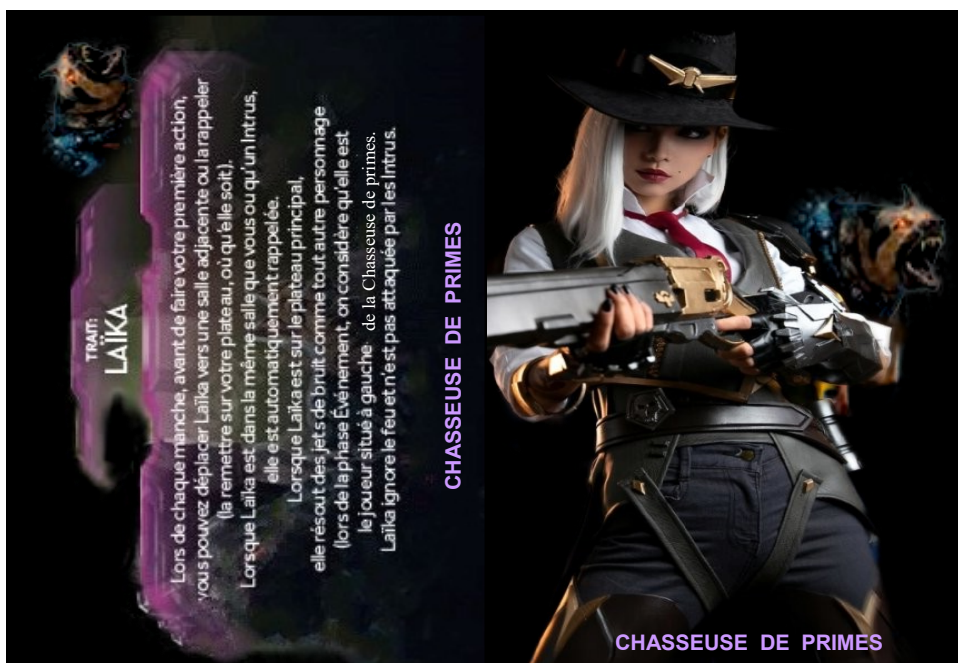
OBJET DE DÉPART

CHASSEUSE DE PRIMES



ARME
FUSIL D'ELITE

MUNITIONS: 5
1 dégât en plus pour chaque tir réussi. Relancer le dé, une fois, si le tir est raté.

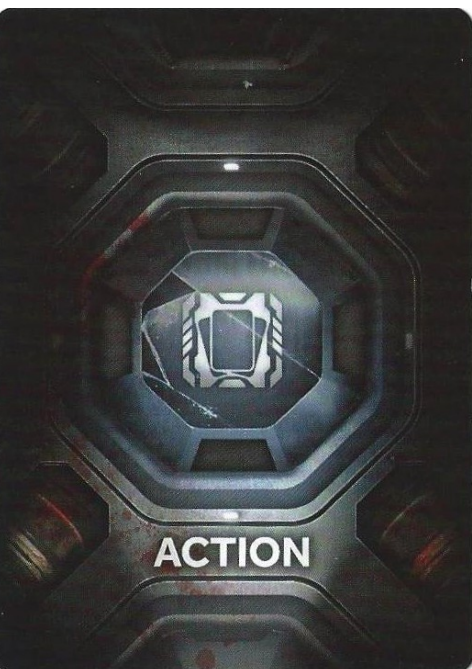


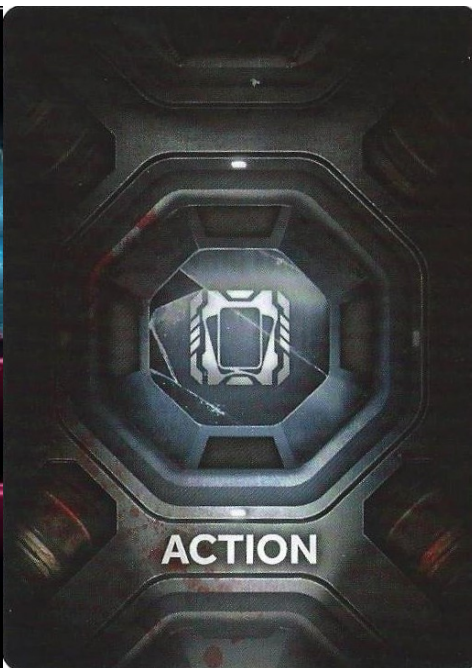
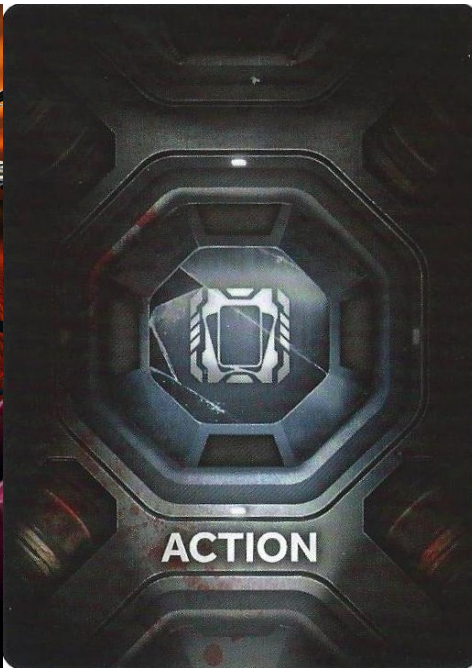
TRAIT:
LAIKA

Lors de chaque manche, avant de faire votre première action, vous pouvez déplacer Laika vers une salle adjacente ou la rappeler (la remettre sur votre plateau, où qu'elle soit).
Lorsque Laika est dans la même salle que vous ou qu'un Intrus, elle est automatiquement rappelée.
Lorsque Laika est sur le plateau principal, elle résout des jets de bruit comme tout autre personnage (lors de la phase Événement, on considère qu'elle est le joueur situé à gauche de la Chasseuse de primes.
Laika ignore le feu et n'est pas attaquée par les Intrus.

CHASSEUSE DE PRIMES

CHASSEUSE DE PRIMES








0 **PRÉCISION**

Faites une action de Tir avec votre arme énergétique. Vous pouvez relancer le premier dé de Combat.

CHASSEUSE DE PRIMES



ACTION



0 **REPLI STRATÉGIQUE**

Dépensez 1 Munition de n'importe quelle arme. Déplacez-vous avec un Intrus de votre salle dans une salle adjacente sans résoudre de jet de bruit ni déclencher une attaque d'Intrus.

CHASSEUSE DE PRIMES



ACTION



0 **AU PIED !**

Vous pouvez déplacer Laïka dans une salle adjacente ou la replacer sur votre plateau individuel.

CHASSEUSE DE PRIMES



ACTION

