

RECTO DE LA FICHE TROLL

LE TROLL

~NATURE IMPREVISIBLE~

~FORCE DE DESTRUCTION COLOSSALE~

A l'origine, le Troll désigne un géant, l'ennemi légendaire des dieux qui était aussi grand que laid. Au fil des siècles, des histoires et des légendes, il est devenu un être à part. Il est plus grand qu'un humain. Il a un aspect monstrueux et terrifie toutes les races. Il est aussi stupide qu'affamé ; il ne parle pas et n'obéit à aucune règle. Incontrôlable, son comportement est brutal, il est peu enclin à la vie en société. La nature sauvage est le domaine du Troll. Le Troll entretient toujours une relation avec la nature. La forêt sombre s'impose comme le lieu idéal des rencontres fortuites ! Le Troll se présente souvent comme le maître des bois. Il n'y habite pas forcément, mais y travaille ou s'y promène. Il ne supporte pas que l'on abîme sa forêt, et le conflit est forcément inévitable avec les héros qui cassent des branches. Redoutés par les guerriers et par les villageois, tout le monde le fuit comme la Peste ! Mais Désormais, il veut être maître du Château ... Fuyez, pauvres mortels !



Village
Attacks

FICHE TROLL: RESUME DES REGLES



0 **0**

Le TROLL

MÊLÉE & DISTANCE
Le Troll inflige 3 Blessures à chaque Monstre dans sa zone & se déplace d'1 zone vers le Cœur du Château.

MAGIE & ACTIVATION DE VILLAGEOIS
Le Troll inflige 3 Blessures aux Villageois dans sa zone & se déplace d'1 zone en direction du plus proche marqueur d'Apparition des Villageois.

DÉFENSE & RIPOSTE
Tous les Monstres & jusqu'à 5 Villageois dans la zone du Troll sont Assommés. Lancez la Pièce Premier Joueur.

- **Pile** – Déplacez le Troll d'1 zone vers le Cœur du Château
- **Face** – Déplacez le Troll d'1 zone en direction du plus proche marqueur d'Apparition des Villageois.

ATTAQUER LE TROLL

Le Troll ne peut pas être blessé ou tué, mais les Monstres peuvent quand même l'attaquer dans l'espoir de le repousser en direction des Villageois ou de le chasser du Château ! Les Monstres ne peuvent attaquer le Troll qu'avec des Dés  et  mais peuvent le cibler même s'il y a des Villageois dans sa zone. Au lieu de causer des Blessures, une attaque contre le Troll le fait s'activer immédiatement et un Dé customisé est immédiatement jeté pour voir comment il se comporte. Les Villageois ont trop peur du Troll pour l'attaquer ! Le Troll est insensible aux Aptitudes Monstrueuses et à toutes les Conditions.

ENTRÉE DANS UNE ZONE PLEINE

Le Troll ne peut être arrêté et Bouscule n'importe quel Villageois hors de son chemin s'il n'a pas assez de place dans une zone.

LE TROLL & LES PIÈGES

Le Troll est insensible aux Pièges mais les déclenche automatiquement quand il rentre dans une zone.