

Guerrier squelette

Pts
20

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales

Archer squelette

Pts
18

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	1	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1
Arc	Moyenne	1

Règles spéciales

Nécromancien

Pts
76

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
3+	1	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1

Règles spéciales
Chef – Invocateur

Cavalier lourd

Pts
48

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Long		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales
Monté – Charge féroce

Cavalier léger

Pts
42

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	1	
Déplacement		
Long		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1
Arc	Moyenne	1

Règles spéciales
Monté

Roi revenant

Pts
76

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
3+	3	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	3

Règles spéciales
Armure lourde – lame fantôme
Assassin

Esprit

Pts
39

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales
Science du désengagement
Vol

Goule

Pts
24

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales
Poison

Zombie

Pts
8

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	1	
Déplacement		
Court		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1

Règles spéciales