

## Guerrier squelette

Pts  
20

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales

## Archer squelette

Pts  
18

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	1	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1
Arc	Moyenne	1

Règles spéciales

## Nécromancien

Pts  
76

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
3+	1	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1

Règles spéciales  
Chef – Invocateur

## Cavalier lourd

Pts  
48

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Long		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales  
Monté – Charge féroce

## Cavalier léger

Pts  
42

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	1	
Déplacement		
Long		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1
Arc	Moyenne	1

Règles spéciales  
Monté

## Roi revenant

Pts  
76

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
3+	3	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	3

Règles spéciales  
Armure lourde – lame fantôme  
Assassin

## Esprit

Pts  
39

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales  
Science du désengagement  
Vol

## Goule

Pts  
24

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	2	
Déplacement		
Moyen		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	2

Règles spéciales  
Poison

## Zombie

Pts  
8

Type		
Mort-Vivant		
Qualité	Combat	
4+	1	
Déplacement		
Court		

Arme	Portée	C
Corps à corps	CC	1

Règles spéciales