

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **PREPARATION DE MISSION** PÊCHE AUX CANARDS

RÈGLES SPÉCIALES :
 Mission pour Marcus, Dom, Kim, et Carmine. Le Lieutenant Kim doit toujours être présent.

ENNEMIS :
 A) Drone
 B) Drone (génération)
 C) Aucun

IA GÉNÉRALE: 1,4

Objectif de mission :
 Trouvez l'escouade Alpha et le Résonateur.

LIeux DE NIVEAU 3 :
 LIeux DE NIVEAU 2 :
 LIeux DE NIVEAU 1 :

AUCUN

18A

16B, 7B

Placez les tuiles dans cet ordre.

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **PREPARATION DE MISSION** PÊCHE AUX CANARDS

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **ETAPE 1** PÊCHE AUX CANARDS

RÈGLES SPÉCIALES :
 Sur le symbole Equipement de la tuile 16A, il y a une Troïka (voir carte correspondante). Générez 1 Drone supplémentaire sur celle-ci. Il ne quitte jamais sa position. S'il est tué, déplacez un autre Drone à cet endroit dès qu'une carte IA indique un mouvement.

RETOURNEZ CETTE CARTE QUAND :
 Kim est à la sortie du niveau 1.

PASSEZ A L'ETAPE SUIVANTE

Deverrouillez le paquet Lieu niveau 2 et explorez-le.
 Scellez tous les Puits d'Emergence.
 Aucun Locuste n'est placé ni ne peut être généré sur la tuile 18A.
 Des renforts Locustes peuvent arriver par la sortie de la tuile 18A.

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **ETAPE 1** PÊCHE AUX CANARDS

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **ETAPE 2** PÊCHE AUX CANARDS

RÈGLES SPÉCIALES :
 Le symbole Equipement du Lieu 18A peut être activé de manière illimitée. Il fournit à chaque fois 2 munitions et 1 grenade.

RETOURNEZ CETTE CARTE QUAND :
 Tous les CGUs sont dans la fontaine.

PASSEZ A L'ETAPE SUIVANTE

1 Drone se déplace immédiatement d'une zone vers le CGU le plus proche, puis l'attaque.
 1 Joueur : 2 Drones
 2 Joueurs : 3 Drones
 3 Joueurs : 4 Drones
 4 Joueurs : 5 Drones

Des Locustes :
 Descellez le Puits d'Emergence A de la tuile 18A et générez des Locustes :
 Dom : Des puits !
 Kim : Scellez-les !

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **ETAPE 2** PÊCHE AUX CANARDS

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **ETAPE 3** PÊCHE AUX CANARDS

RÈGLES SPÉCIALES :
 Si une carte IA devait générer des figurines Locuste sur le Puits d'Emergence A du Lieu 18A, on l'ignore et on pioche une nouvelle carte IA.

RETOURNEZ CETTE CARTE QUAND :
 Il n'y a plus de figurine Locuste en jeu ET le Puits d'Emergence A du Lieu 18A est scellé.

PASSEZ A L'ETAPE SUIVANTE

1 Drone se déplace immédiatement d'une zone vers le CGU le plus proche, puis l'attaque.
 1 Joueur : 2 Drones
 2 Joueurs : 3 Drones
 3 Joueurs : 4 Drones
 4 Joueurs : 5 Drones

des Locustes :
 Descellez le Puits d'Emergence B de la tuile 18A et générez des Locustes :
 Dom : Encore des puits !

ACTE 1 : LES CENDRES MISSION 3 : **ETAPE 3** PÊCHE AUX CANARDS