

MINSK NATURALISTE



« Tout le monde peut vivre selon sa propre nature en incluant mes capacités. Si vous voulez, vous avez le pouvoir d'aller au-delà de ces choses qui ne sont pas naturelles et vivante... »

Rôle
MEDIUM

Capacité

PERCEPTION EXTRASÉNSORIELLE

Si le spécialiste est à portée de 1 ou moins, vous pouvez utiliser une de ses capacités, une fois par round (fouille gratuite, neutralisation de la résistance d'un monstre, destruction d'un monstre, retour de la Pièce du Destin).

[FIRETEAM]
[ZERRO]

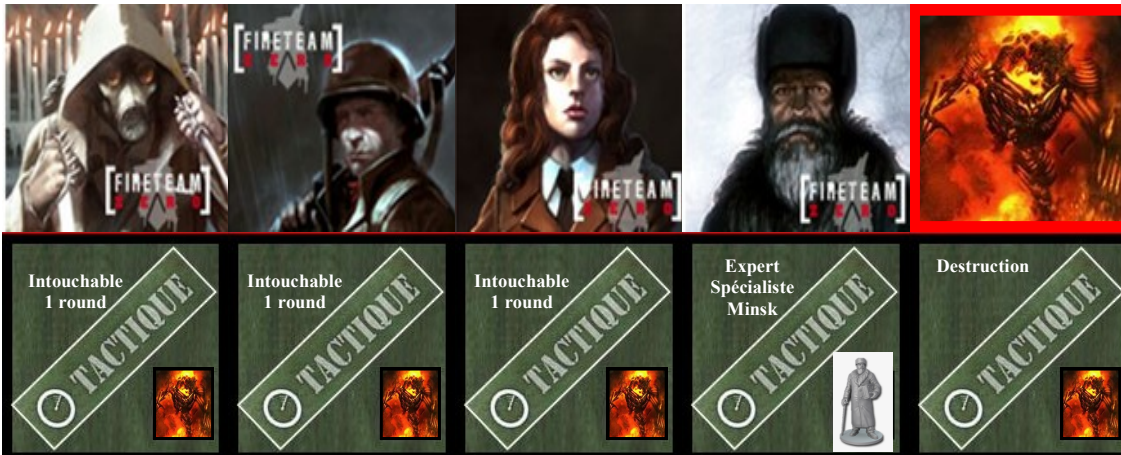
Minsk

Rôle : spécialiste expert

Capacité: supernaturaliste (une fois par round, il peut faire relancer les dés d'activation d'attaque d'un monstre. Origine : Lituanie

« Tout le monde peut vivre selon sa propre nature en incluant mes capacités. Si vous voulez, vous avez le pouvoir d'aller au-delà de ces choses qui ne sont pas naturelles et vivante... »







Spécialiste Minsk

Ces tokens pour chaque catégorie sont donnés au nombre de 3, à Minsk , expert spécialiste supernaturaliste venant de Lituanie. Ils sont utilisées pour faire profiter de bonus, les héros. Minsk doit être obligatoirement être protégé par un héros durant toute la partie, il a possède ce même rôle et les mêmes fonctions que les autres spécialistes ,à savoir faire bénéficier un héros d'une fouille gratuite et a le pouvoir de faire relancer les dés d'attaque pour un héros.

1 Token « Neutralisation de la résistance »: ce token très puissant enlève toute résistance à un monstre situé à une zone de Minsk durant un round , même pour l'avatar . Défaussez ensuite le token, une fois utilisé.

2 Retour sur la pile face de la pièce du destin: ce token très puissant ramène sur la face de départ la pièce du destin Lorsque le spécialiste utilise ce token, un héros doit se défausser de 5 cartes pour arriver au résultat. Défaussez ensuite le token, une fois utilisé.

3 Destruction d'un monstre: en utilisant ce token, Minsk le spécialiste permet aux héros de s'échapper des griffes d'un monstre et le détruit en utilisant le token, la piste de menace cependant avance d'un point. Défaussez ensuite le token dès qu'il a été utilisé.

Les autres tokens sont attribués aux héros respectivement, ils sont intouchables durant un round lorsqu'il s sont utilisés. Défaussez ensuite le token.

Utilisez-à-bien les tokens, attendez surtout pour les utiliser que les Avatars surgissent pour pouvoir résister au combat !

Si vraiment, vous n'arrivez pas à finir les missions, augmentez le nombre de tokens attribués aux héros ... Bonne chance et bon jeu!