



Charges Explosives Tactiques

Ces charges sont données à l'Artificier et/ou au Voltigeur au nombre de 3 par héros, en début de mission.

Elles sont posées par les héros lors de leur déplacement sur une zone libre de monstre pour faire exploser les prochains monstres qui arrivent à chaque round.

Chaque zone piégée compte pour une action, cependant si Patty est présent, l'action est alors gratuite.

Lorsqu'un monstre arrive sur une zone piégée, celle-ci explose au contact en jetant les dés de dégâts et ajoutant les dégâts éventuels supplémentaires indiquées par chaque token. Si des héros s'y trouvent, ils subissent les dégâts indiqués par les dés...

Règles d'amélioration du jeu proposées par
www.heroquest-revival.com





Autres tokens

Ces tokens sont donnés respectivement au Tireur d'élite, au Chef de Groupe et au Voltigeur au nombre de 3 par héros, en début de mission. Elles sont posées ou non par les héros lors de leur déplacement sur une zone libre de monstre pour profiter des bonus attribués.

1 Balles explosives pour le Tireur d'élite, lors d'un tir à distance, ce token peut-être utilisé immédiatement pour tuer un monstre, ajoutez les dés de dégâts en conséquence en bonus aux cartes jouées en attaque. Défaussez ensuite le token.

2 Kit Médical pour le Chef de Groupe. En posant ce token sur une zone libre au cours de son déplacement pour une action (sauf si Patty est présent), le Chef de Groupe permet, non seulement de faire récupérer le nombre indiqué de cartes immédiatement au prochain héros qui s'y rend mais aussi de lui ajouter des cartes supplémentaires dans son deck qui peut alors dépasser 5 cartes. Le token récupéré est ensuite défaussé.

3 Boxing Furious pour le Voltigeur. En utilisant ce token, le voltigeur rentre en transe et multiplie ses coups au corps à corps contre l'ennemi. Aux cartes jouées, ajoutez le bonus des dés indiqué par le token. Défaussez ensuite le token.

Utilisez-à-bien les tokens, attendez surtout pour les utiliser que les Avatars surgissent pour pouvoir résister au combat !

Si vraiment, vous n'arrivez pas à finir les missions, augmentez le nombre de tokens attribués aux héros ...

Bonne chance et bon jeu!

