



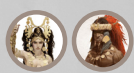
Bêlit et Conan pillent sans pitié les navires stygiens depuis plusieurs mois lorsque, excédé, le roi de Stygie décide de mettre un terme à leur règne de piraterie et promet une récompense fabuleuse à qui lui apportera la tête de Bêlit. Seul Zaporavo, le Capitaine mercenaire, a accepté cette mission périlleuse à la condition que la prime soit doublée et que le Roi lui accorde l'aide de son sorcier personnel, l'inquiétant Skuthus. Cet étrange équipage retrouve la trace du vaisseau de Bêlit et, grâce aux pouvoirs du sorcier, perçoivent que la Tigresse est en position de faiblesse. En effet, Bêlit a envoyé son équipage à terre pour se réapprovisionner en eau et en nourriture. Zaporavo décide alors d'attaquer immédiatement pour tuer une fois pour toute la Reine de la Côte Noire

Les Héros doivent protéger Bêlit jusqu'à l'arrivée des renforts (fin du tour 8) ou tuer Zaporavo et Skuthus, tandis que l'Overlord doit tuer Bêlit avant la fin du tour 8.



La partie débute par le tour des Héros.

Pour ce scénario, nous vous suggérons d'utiliser Conan et N'Gora en plus de l'utilisation obligatoire de Bêlit et de ses gardes.




Bêlit et ses gardes se déploient comme indiqué sur le plan ci-dessus. Les autres Héros se déploient sur la zone **1**




Tous les Héros débutent avec 4 gemmes en zone de Fatigue.





 L'Overlord commence avec 12 gemmes en zone d'énergie disponible. Il récupère 5 gemmes par tour.




Renfort : 6 points de Renfort .

Feu à volonté

Loué soit Seth :



### Règles Spéciales :

\* Poisson affamé : les eaux sont infestées de requins, rendant la nage plutôt risquée. Toute figurine ayant la compétence Nage et commençant son tour dans l'eau subit  blessures sans aucune sauvegarde possible. Si la figurine n'a pas cette compétence, elle meurt immédiatement dès sa chute à l'eau.

### Coffres :



Placez les coffres comme indiqué sur le plan ci-contre, soit cinq coffres au total.

Le paquet de cartes coffres est composé des cartes n° 12, 13, 14, 26, et 28.

