

Le Barbare



Vous êtes le Barbare, le plus brave de tous les guerriers. Méfiez-vous toutefois des choses de la magie, car votre épée ne vous est d'aucun secours contre elles.

Attaque

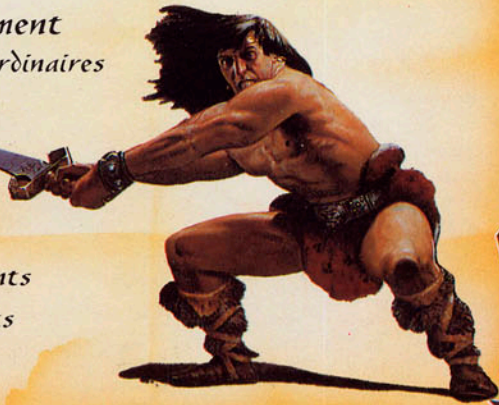
Lancez 3 dés de combat

Défense

Lancez 2 dés de combat

Déplacement

Lancez 2 dés ordinaires



Esprit 2 points

Corps 8 points

Le Nain



Vous êtes le Nain. Bon guerrier, vous réussissez toujours à désamorcer les pièges que vous rencontrez. Il vous est possible de retirer tout piège visible se trouvant dans la même salle ou dans le même passage.

Attaque

Lancez 2 dés de combat

Défense

Lancez 2 dés de combat

Déplacement

Lancez 2 dés ordinaires



Esprit 4 points

Corps 6 points

L'Elfe



Vous êtes l'Elfe. Expert en magie et fine épée, il faudra vous servir des deux avec habileté si vous souhaitez réussir.

Attaque

Lancez 2 dés de combat

Défense

Lancez 2 dés de combat

Déplacement

Lancez 2 dés ordinaires



Esprit 4 points

Corps 6 points

L'Enchanteur



Vous êtes l'Enchanteur.
Vous disposez de nombreux
sortilèges pour vous tirer
d'affaires. Toutefois, vous
êtes faible au combat.
A vous donc de bien utiliser
vos sortilèges et d'éviter
les conflits.

Attaque

Lancez 1 dé de combat

Défense

Lancez 2 dés de combat

Déplacement

Lancez 2 dés ordinaires



Esprit 6 points

Corps 4 points



Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Drathe](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.