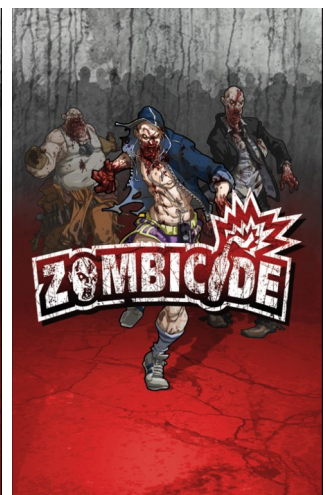
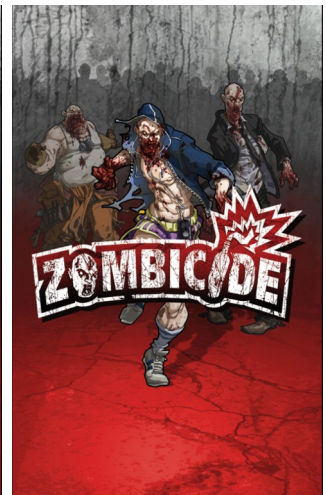
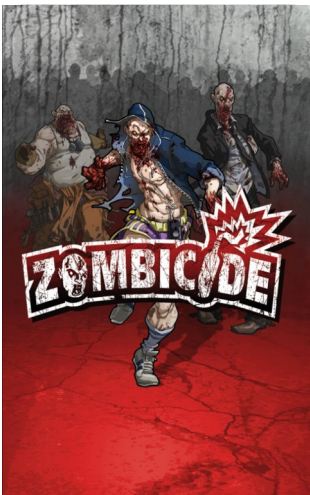
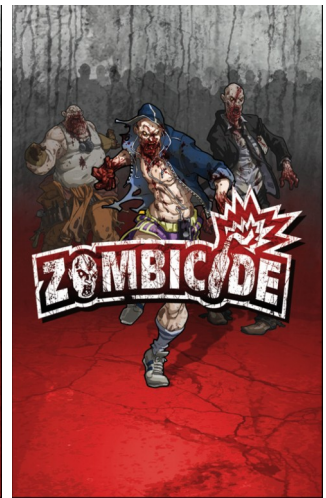
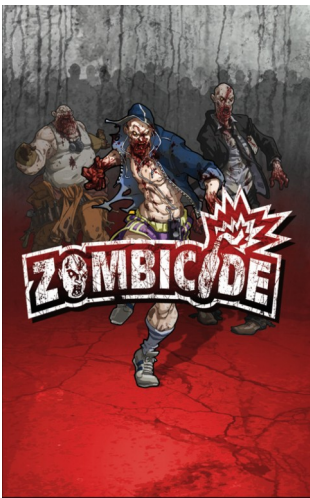
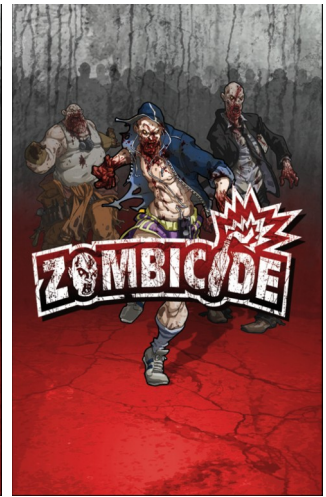
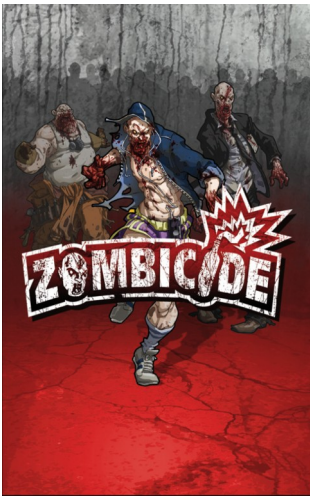


Cartes Equipement de destruction massive et ultra-rouge



Cartes Equipement de destruction massive et ultra-rouge

GRENADE



0-2 6 3+ A LOT

DOUG'S DREAM
ULTRARED WEAPON



0-1 8 4+ 1

LANCE-GRENADES
DÉFAUSSEZ UNE MUNITION 40MM POUR UTILISER.




2-3 7 5+ 1

GRENADE ANTICHAR
MUNITION 40MM



+2 DÉGÂTS AVEC LANCE-GRENADES EFFICACE CONTRE LES BERSERKERS

FORTUNE COOKIE MONSTER
ARME ULTRAROUGE. ARBALETE. SPÉCIAL ! 1 ACTION POUR RECHARGER. GRATUIT À LA FIN DU TOUR.



[1-2] 3 3+ 3

LANCE ROQUETTE M66
EFFET D'UN MOLOTOV. DÉFAUSSEZ APRÈS UTILISATION.



2-3 spec spec Plein!

SAINTE GRENADE
MUNITION 40MM ÉQUIPEMENT ULTRAROUGE



EFFET MOLOTOV SUR ZONES (2-3)

CONTAINER MUNITIONS 40MM



DÉFAUSSEZ : PIOCHEZ 3 CARTES MUNITIONS 40MM AU HASARD ET PLACEZ-EN 2 DANS VOTRE INVENTAIRE.

GRENADE
MUNITION 40MM



LES ZOMBIES SKINNERS TUÉS AVEC CETTE ARME NE PEUVENT PAS DEVENIR DES CRAWLERS.

Z.R.L. 412
ZOMBIE REMOVAL LA 1ER 412



0-1 1 Auto 3

JE SUIS LA LEGENDE
SPÉCIAL ! LE SURVIVANT ACQUIERT LA COMPÉTENCE SNIPER AVEC CETTE ARME



0-2 7 4+ 1

CEINTURE A MUNITIONS



PLACEZ JUSQU'À 3 CARTES "MUNITIONS" SUR CETTE CARTE. L'ENSEMBLE N'OCCUPE QU'UNE PLACE DANS L'INVENTAIRE.

PALE RAIDER
LE SURVIVANT ACQUIERT LA COMPÉTENCE A BOUT PORTANT AVEC CETTE ARME.



0-1 1 4+ 3

GRENADE INCENDIAIRE
MUNITION 40MM



+2 DÉS : LANCE-GRENADES +1 DÉGÂT AVEC LANCE-GRENADES

HYDRA
SPÉCIAL ! 1 ACTION POUR RECHARGER - GRATUIT À LA FIN DU TOUR.



X2

0-1 3 4+ 2

RED DRAGON



0-1 1 Auto 3