

# C49 SURVIVANT RECHERCHE APPARTEMENT OBJECTIFS

Matériel requis : Saison 1, Toxic City Mall.

Dalles requises : 1M, 2M, 3B, 3C, 3M, 4E, 5B, 5C & 7B.

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 180 MINUTES

Une Mission de Scott LeBlanc

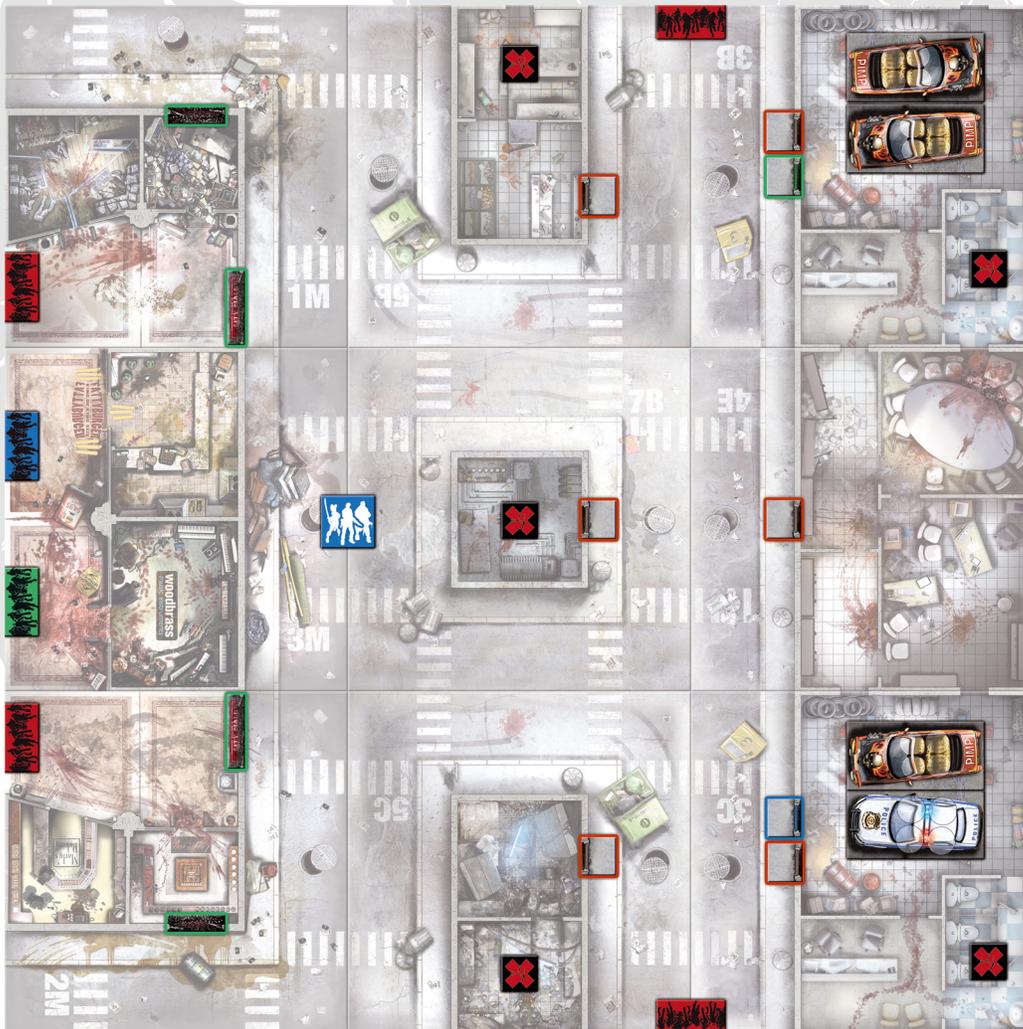
Cela fait maintenant quelques jours que notre abri a été ravagé par la horde. Depuis, nous errons dans les rues. Nous avons atteint l'un des premiers secteurs à avoir été envahi. La plupart des bâtiments semblent intacts. Je crois que les gens ont été trop surpris pour penser au pillage. Un de ces bâtiments se trouve être un centre commercial. Il pourrait servir de refuge, si nous parvenons à le sécuriser. Un toit et de la bouffe pour un bon moment, ça ne se refuse pas. Ça vaut forcément le coup. Il va falloir barricader les portes et nettoyer les infectés. Il y avait même un restau de Tacos. J'adore les Tacos.

Ça va être un plus compliqué que d'acheter de nouvelles pompes. Va falloir se bouger et suivre le plan si on veut y arriver :

**1- Découpez le volet roulant au chalumeau afin qu'une voiture puisse passer.** Les volets roulants des deux garages sont munis de serrures de sécurité qu'il va falloir découper. Trouvez la bonbonne de gaz acétylène (l'Objectif bleu) et le chalumeau (l'Objectif vert).

**2- Trouvez de l'essence pour les bagnoles.** Un bidon d'essence suffit à déplacer les quatre voitures. Vous devez posséder au moins une carte Carburant dans l'inventaire de n'importe quel Survivant afin de pouvoir déplacer les quatre voitures devant les quatre portes détruites du Mall.

**3- Nettoyez le Mall.** Détruisez les quatre Zones d'Invasion du bâtiment et massacrez tous les Zombies restant dans le Mall.



Voitures



Portes



Porte du Mall ouverte



Aire de départ des Survivants



Zones d'Invasion



Il vous le faut (5 XP)

## RÈGLES SPÉCIALES

- **Des trucs utiles.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **La bonbonne d'acétylène et le chalumeau.** Placez les Objectifs bleu et vert au hasard parmi les rouges, face cachée. Une fois les deux Objectifs pris, les portes bleue et verte peuvent être ouvertes. Les deux portes de chaque garage doivent être ouvertes pour qu'une voiture puisse en sortir.
- **Un volet roulant, ça fait du boucan.** La Zone d'Invasion bleue est activée à l'ouverture de la porte bleue. La Zone d'Invasion verte est activée à l'ouverture de la porte verte.
- **Ça roule ma poule !** Vous pouvez utiliser les voitures si un Survivant possède une carte Carburant dans son inventaire.

• **Protéger et servir.** La voiture de police peut être Fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes Équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.

• **Y a quoi dans cette pimp-mobile ?** Chaque *pimp-mobile* ne peut être Fouillée qu'une fois. Chacune contient soit les *Evil Twins*, soit le *Ma's Shotgun*, soit le *Pa's Gun* (tirez au hasard).

• **Voiture obstacle.** Une voiture vide (ne contenant ni Survivants ni Équipement stocké), garée sur la Zone faisant face à une des portes du Mall, devient un obstacle. Placez le pion voiture contre la porte pour la bloquer. Les Acteurs ne peuvent plus franchir la porte, mais le véhicule ne bloque pas les Lignes de vue.

• **Neutraliser les Zones d'Invasion.** Un Survivant peut dépenser une Action pour détruire une Zone d'Invasion du Mall sur laquelle il se trouve, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

