

# C32 COURSE À LA MORT

DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Une Mission de Sean Mc Donald

On pensait vraiment qu'on pourrait entrer, s'emparer du matériel anti émeute et se barrer. Après tout ce qu'on avait traversé, on se disait que ce matos allait nous simplifier la vie. L'endroit était tranquille. Pas un bruit, rien en vue. On s'est dit que ça allait être une promenade de santé. On se gourrait.

Tout se passait bien, jusqu'à ce qu'on tombe au mauvais endroit. Même après avoir croisé des tonnes d'infectés, on n'était pas prêts pour ces deux-là. La seule option maintenant, c'est COURIR !

Matériel requis : Saison 2 : Prison Outbreak.

Dalles requises : 8P, 11P, 12P, 14P, 15P & 16P.

## OBJECTIFS

**S'enfuir !** Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants restants. Un Survivant peut s'enfuir par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

- *La Grande Évasion* : Tous les Survivants atteignent la Zone de sortie.
- *Pertes acceptables* : Un seul Survivant reste sur le carreau.
- *Le début de la fin* : Perte de plus d'un Survivant.
- *La cata* : Tous les Survivants périssent.

## RÈGLES SPÉCIALES

- **L'interrupteur violet.** Activer l'interrupteur violet ouvre les portes de cellules violettes et déclenche la Zone d'Invasion violette. La Zone d'Invasion violette ne devient active qu'après que l'interrupteur violet ait été activé. L'interrupteur ne peut pas être remis dans sa position d'origine.
- **L'interrupteur blanc.** Activer l'interrupteur blanc ouvre les portes de cellules blanches et déclenche la Zone d'Invasion blanche. La Zone d'Invasion blanche ne devient active qu'après que l'interrupteur blanc ait été activé. L'interrupteur ne peut pas être remis dans sa position d'origine.
- **L'interrupteur jaune pour le sas de sécurité rotatif.** Lorsque l'interrupteur jaune est activé, le sas de sécurité tourne d'un quart de tour vers la gauche ou la droite (choisissez le sens de rotation à chaque activation de l'interrupteur).
- **Comment on tue ces choses ?** Lorsqu'une Abomination est tuée, placez sa figurine sur la Zone de départ des Survivants.







# ZOMBICIDE - SCÉNARIOS