

C15 ROUTE BARRÉE

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 120 MINUTES

Une Mission de Toma Laliada

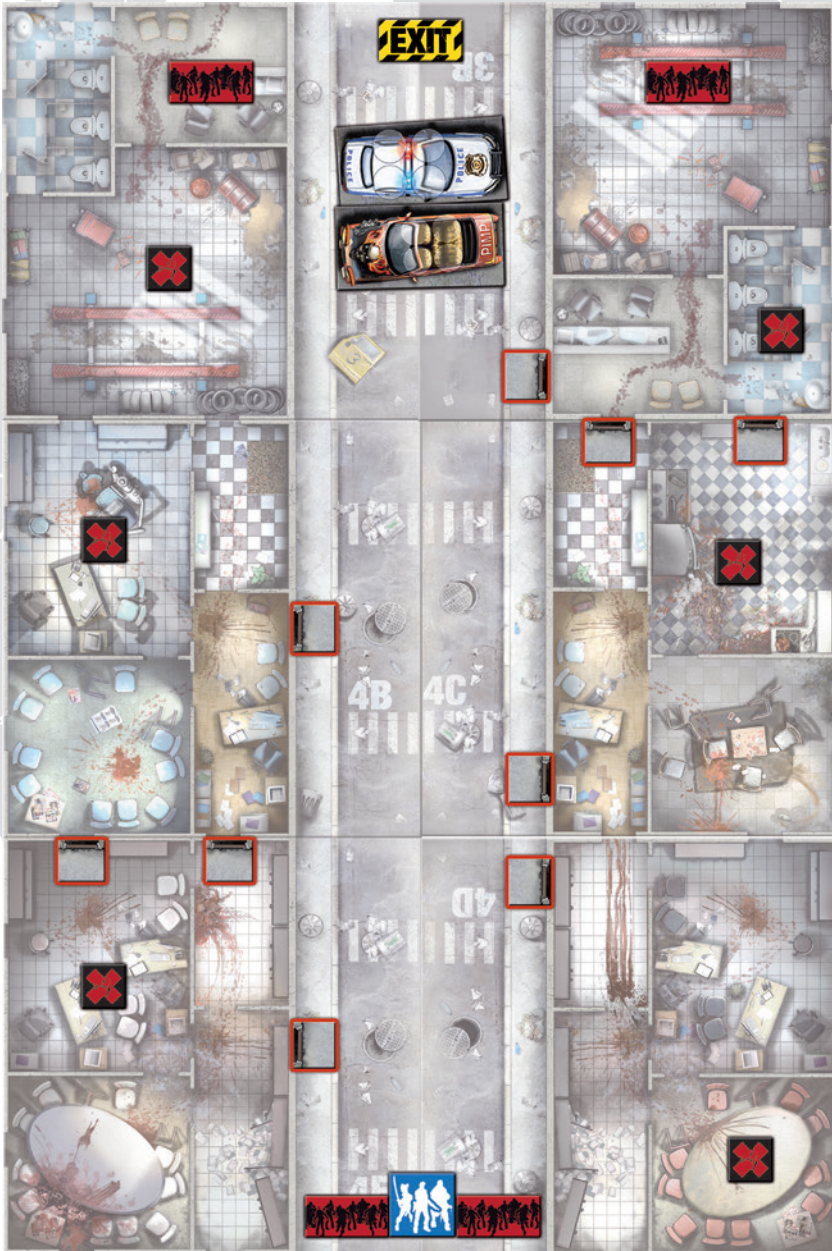
Nous avons fui toute la journée pour finalement aboutir dans une impasse. Des épaves de voitures bloquent la sortie. Il va falloir agir rapidement si nous voulons rester en vie. Dave a une super idée pour détruire ces barricades de fortune, mais nous allons avoir besoin de bonbonnes de gaz...

Dalles requises : 3C, 3B, 4B, 4C, 4E & 4D.

OBJECTIFS

Faites les choses dans le bon ordre si vous ne tenez pas à ce que ça vous pète à la figure :

- **Rassemblez les bonbonnes de gaz.** Un « X » rouge marque l'endroit où elles se trouvent. Prenez tous les Objectifs.
- **Posez les engins explosifs.** Placez six pions Objectifs dans la Zone des voitures.
- **Faites péter les bagnoles !**
- **Sauvez votre peau !** Atteignez la Zone de sortie avec au moins un Survivant.



Voiture de police



Pimp-mobile



Zone d'Invasion
Zombie



Aire de départ
des Survivants



Zone de sortie



Objectifs
(5 XP)
Voir règles spéciales



Porte

RÈGLES SPÉCIALES

- **À la recherche des bonbonnes de gaz.** Chaque Objectif donne cinq points d'expérience au Survivant qui le prend pour la première fois.
- **Route barrée !** La Zone de sortie ne peut pas être empruntée tant que les voitures n'ont pas été détruites.
- **Pièces fermées.** Certaines Zones de bâtiments sont isolées par des portes. Elles sont considérées comme des bâtiments différents pour l'Invasion des Zombies.
- **Poids lourd.** Les bonbonnes de gaz sont très lourdes et doivent être transportées jusqu'aux voitures. Lorsqu'un Survivant prend un pion Objectif, placez-le sur sa Fiche d'identité. On ne peut porter que deux de ces pions à la fois. Si un Survivant portant au moins une bonbonne meurt, placez le(s) pion(s) Objectif dans sa Zone.
- **Placement des explosifs.** Un Survivant portant au moins un pion Objectif et se trouvant dans la Zone des voitures peut dépenser une Action pour placer le(s) pion(s) dans la Zone.

- **Faire sauter les voitures.** Lorsque les six pions Objectif ont été placés dans la Zone des voitures, un Survivant dans la Zone adjacente peut dépenser une Action pour faire exploser les bonbonnes de gaz.

- Retirez les voitures et les pions Objectifs du plateau.

- Le Survivant qui fait exploser la Zone gagne cinq points d'expérience.

- Tous les Zombies présents dans la Zone (Abominations comprises) sont éliminés. C'est le Survivant qui fait exploser la Zone qui gagne les points d'expérience.

- Tout Survivant se trouvant dans la Zone au moment de l'explosion est éliminé et ne peut pas revenir en tant que Zombivant.

- **Vous ne pouvez pas utiliser les voitures.**

- **Même pas la voiture de police !** Une voiture de police peut être fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes Équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.

