

C7 300

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Une mission de Rafael Roca

On s'est retranchés dans une grande baraque. Les quatre portes sont détruites. Les Zombies déferlent sans cesse. On ne peut pas fuir. Arme au poing, il faut se préparer à un véritable... ZOMBICIDE !

Malgré son apparente simplicité, cette Mission est parfaite pour introduire de nouveaux joueurs à la mécanique de jeu d'une façon fun et tactique.

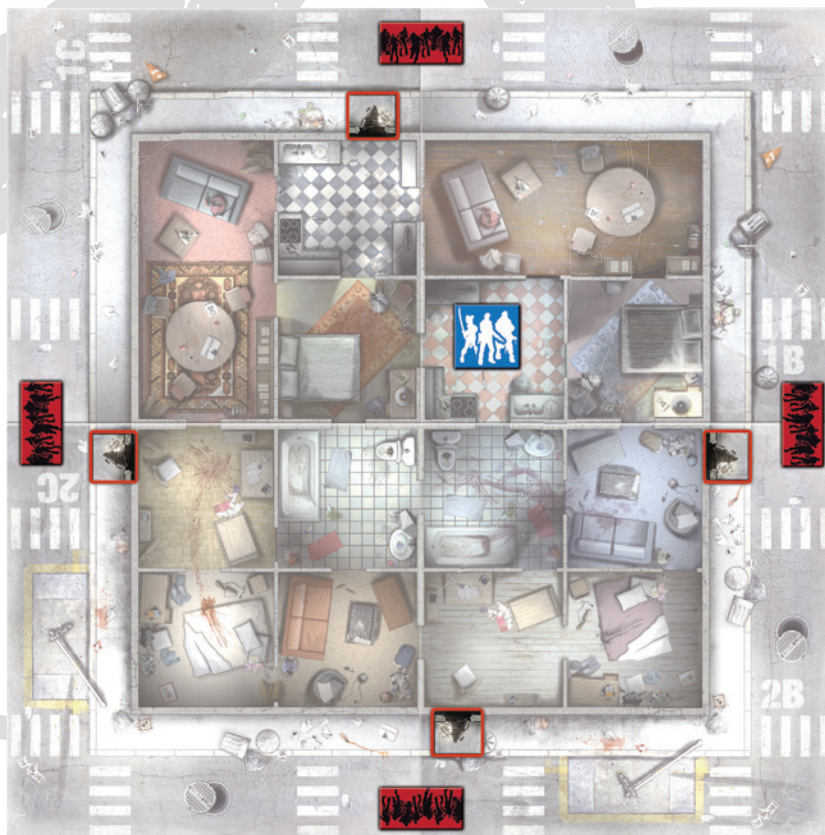
Dalles requises : 1C, 1B, 2C & 2B.

OBJECTIFS

- **Les Survivants doivent tuer 300 Zombies.** Faites le décompte des cadavres en additionnant les points d'expériences accumulés par chaque Survivant sur sa fiche d'identité. Si un Survivant meurt, ses points d'expérience restent effectifs pour ce total.

RÈGLES SPÉCIALES

- **L'Abomination compte pour 5 Zombies.** Tuer une Abomination ajoute 5 au décompte des cadavres au lieu d'un seul point.



Aire de départ des Survivants



Zone d'Invasion des Zombies



Porte ouverte

BIENVENUE DANS LE MODE ULTRA ROUGE !

Cette Mission gagnante du « Kyoko Contest » donne un aperçu de ce qui vous attend dans **Toxic City Mall**, la prochaine extension de Zombicide.

Le mode Ultra Rouge permet aux Survivants de gagner de l'expérience au-delà du Niveau de Danger Rouge et de bénéficier de compétences supplémentaires. Ce mode est parfait pour exploser le compteur de cadavres Zombies et compléter de gigantesques plateaux de jeu.

Mode Ultrarouge : lorsque votre Survivant atteint le Niveau de Danger Rouge, déplacez le marqueur de progression sur 0, en ajoutant les points d'expérience gagnés au-delà de ceux nécessaires pour atteindre le Niveau Rouge. Votre Survivant est toujours au Niveau Rouge et conserve ses compétences. Comptabilisez les points d'expérience comme d'habitude et choisissez une compétence non acquise à chaque nouveau Niveau de Danger (donc aux Niveaux Orange et Rouges). Si un Survivant a acquis toutes les compétences possibles sur sa fiche d'identité, il peut choisir d'acquérir n'importe quelle compétence du jeu lorsqu'il atteint à nouveau les Niveaux Orange et Rouges (à l'exception de celles comprenant des parenthèses, comme *Possède [Équipement]*).



EXEMPLE : Wanda vient de gagner son 43e point d'expérience, atteignant ainsi le Niveau Rouge. Elle possède les compétences suivantes : *2 Zones par Action de Déplacement (Bleu)*, *+1 Action (Jaune)*, *Insaisissable (Orange)* et *+1 Zone par Déplacement (Rouge)*. Le joueur place le marqueur de progression sur 0 et le Zombicide continue. Wanda reste cependant en Rouge.

- Wanda n'obtient pas de compétence supplémentaire en atteignant les Niveaux Bleu et Jaune pour la seconde fois. Elle possède déjà toutes les compétences disponibles pour ceux-ci. En atteignant de nouveau le Niveau Orange, elle gagne *+1 au résultat du dé : Mêlée*, sa deuxième compétence de ce niveau. En atteignant le Niveau Rouge pour la seconde fois, le joueur choisit une nouvelle compétence parmi les deux restantes de ce Niveau de Danger et gagne donc *+1 Action de Déplacement gratuite*. Le marqueur de progression retourne à 0.

- Au cours de son troisième passage sur la Barre de Danger, Wanda n'obtient aucune compétence supplémentaire au Niveaux Bleu, Jaune et Orange car elle les possède déjà toutes. En atteignant le Niveau Rouge pour la troisième fois, elle obtient la dernière compétence : *+1 dé : Combat*. Le marqueur de progression repart de nouveau à 0.

- À partir de ce moment, Wanda peut toujours continuer à gagner des points d'expérience. Le joueur pourra choisir une compétence supplémentaire parmi la liste du livret de règles à chaque fois qu'elle atteindra le Niveau Orange, puis une autre chaque fois qu'elle atteindra le Niveau Rouge. Qui massacrera le plus de zombies?