

C4 SAUVER LA POM-POM GIRL

Une mission par Regis Lutter

Alors que vous vous rendez à l'hôpital pour y trouver des vivres, vous entendez des cris et des gémissements, quelqu'un appelle « au secours » dans un immeuble voisin. Les cris semblent provenir du deuxième étage ! Vous ne pouvez manquer l'opportunité de sauver une vie, pas vrai ?

Dalles requises : 2B, 4E, 2C & 4C / 1B, 4B, 1C & 4D.

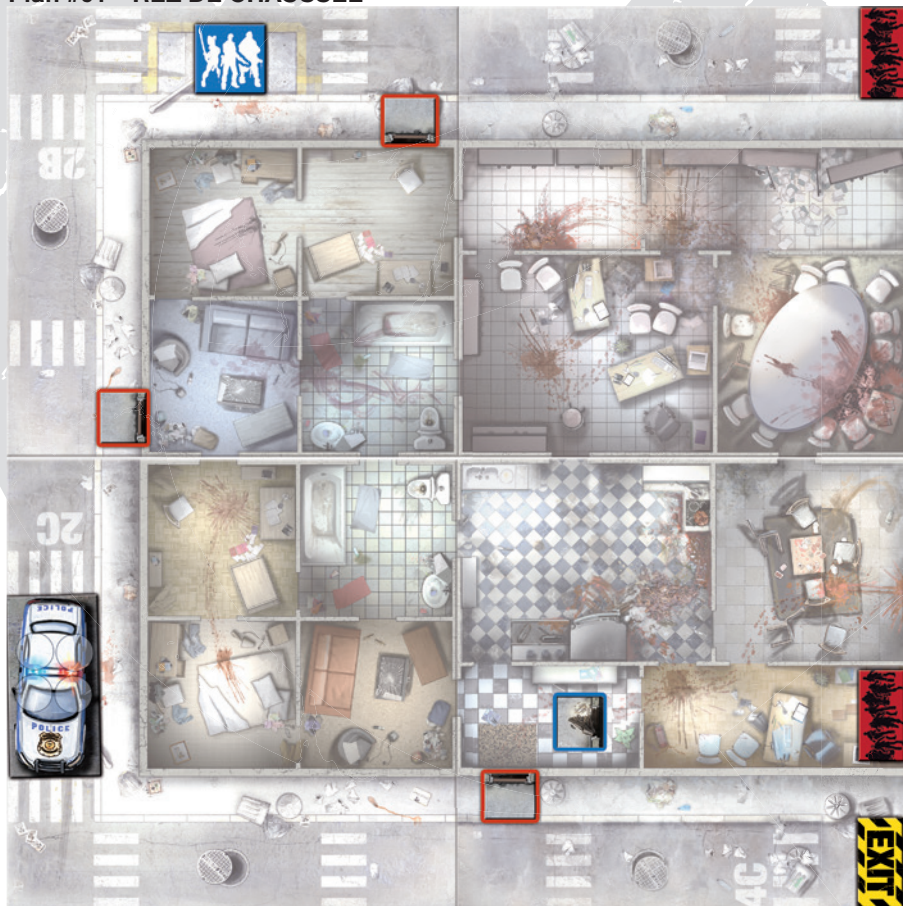
Sauver la Pom-pom Girl est un scénario qui utilise deux plateaux de quatre dalles chacun. Aucun joueur ne peut commencer ce scénario avec Wanda.

OBJECTIFS

Choses à faire dans le bon ordre :

- **Trouver la fille.** L'endroit où elle se trouve est caché et marqué sur la carte par un « X » rouge. Prendre les pions Objectif rouge jusqu'à trouver le pion bleu.
- **Sauver Wanda.** Une fois sauvée, atteindre la Zone de sortie (Exit) avec Wanda et au moins un autre Survivant.

Plan #01 – REZ DE CHAUSSEE



RÈGLES SPÉCIALES

- **Wanda possède déjà un peu d'équipement.** Isoler du paquet Equipement une carte « Lampe Torche » et une carte « Poêle ».
- **Immeuble à 2 Étages.** Chacun des 2 plans représente un étage de l'immeuble.
 - Le Plan #01 représente le rez-de-chaussée. Vous pouvez accéder au second étage à partir de la pièce contenant la porte ouverte bleue (elle représente un escalier et ne peut être fermée). En dépensant une action de déplacement à cet endroit, le Survivant se déplace dans la pièce du plan #02 qui renferme la porte ouverte verte.
 - Le Plan #02 représente le deuxième étage. Vous pouvez retourner au rez-de-chaussée en franchissant la porte ouverte verte, vous amenant ainsi dans la pièce contenant la porte ouverte bleue, comme expliqué dans les règles ci-dessus.
- **Les Zombies du deuxième étage ne vous dérangent pas si vous ne vous en occupez pas.** Lorsque vous ouvrez la première porte de l'immeuble, ne révélez que les Zombies du rez-de-chaussée et pas ceux du deuxième étage. Quand vous atteignez le deuxième étage pour la première fois, révélez les Zombies des pièces de cet étage, comprenant celle qui contient la porte verte. Une fois révélés, les Zombies peuvent utiliser les escaliers pour voyager entre les étages. Il n'existe aucune ligne de vue entre les étages, et utiliser les escaliers compte pour un déplacement d'une Zone.

MOYEN
4-5 SURVIVANTS
120 MINUTES

- **Pièces fermées.** Certaines Zones de l'immeuble sont isolées par des portes. Elles sont considérées comme des bâtiments isolés uniquement lorsque l'on résout la phase d'invasion des Zombies.

- **Salut, je m'appelle Wanda !** Placer le pion Objectif bleu, face cachée, au hasard parmi les pions Objectif rouge. Lorsque ce pion est découvert :

Le Survivant qui le prend gagne 5 points d'expérience. Wanda apparaît dans la pièce où le pion a été pris et est contrôlée par le joueur qui possède le moins de Survivants. En cas d'égalité, le joueur qui s'empare du pion Objectif bleu choisit le joueur qui contrôlera Wanda. Wanda commence avec une Lampe torche, une Poêle et 0 point d'expérience.

- **Les Zombies veulent la fille !** Les pions Objectif totalement rouges représentent une horde de Zombies, attirés par les cris de Wanda ! Piochez 2 cartes Invasion pour la salle où le pion Objectif a été pris. Le Survivant qui prend le pion Objectif gagne 1 point d'expérience seulement.

- **Pourquoi la police n'est jamais là quand on en a besoin ?** Il reste une voiture de police, probablement remplie de flingues. Une voiture de police peut être fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes Équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.

- **La voiture de police ne peut pas être utilisée.**

- **Z'êtes un Vétéran d'Zombicide ?** Vous pouvez augmenter la difficulté du jeu en commençant la partie avec 7 points d'expérience pour chacun des Survivants.





Aire de départ des Survivants



Voiture de Police



Zone d'Invasion des Zombies



Zone de sortie



Porte fermée



Objectifs (1 ou 5 Xp) voir règles

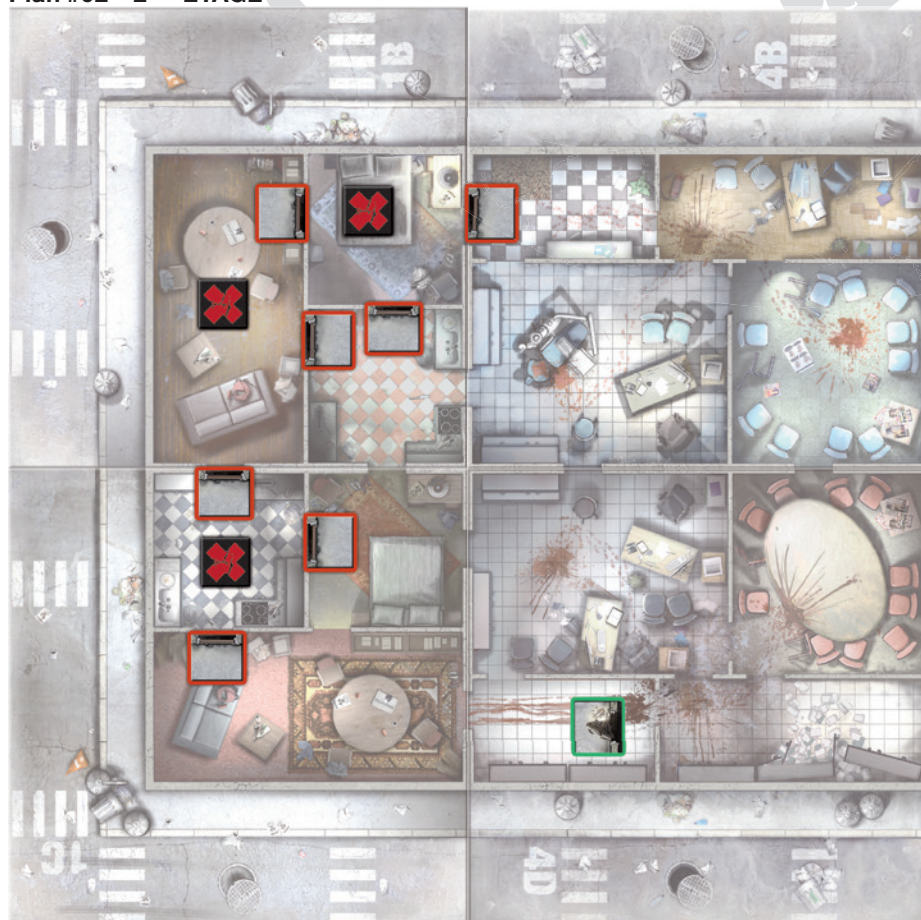


Escalier pour le rez-de-chaussée



Escalier pour le 2^{ème} étage

Plan #02 – 2^{ÈME} ÉTAGE



MOYEN
4-5 SURVIVANTS
120 MINUTES