

C3 CAR WASH

Une mission par Christophe Muller de Shongor

On s'est bien marré en pillant les bureaux du FBI !

Josh a essayé de court-circuiter une sécurité électronique. Ça s'est ouvert, avec toutes les cellules de l'étage du dessous. Nous n'avons pas d'autre choix que de prendre une autre sortie. Celle du parking souterrain. On va bien s'éclater aussi !

Dalles requises : 5F, 5C, 2B & 2C

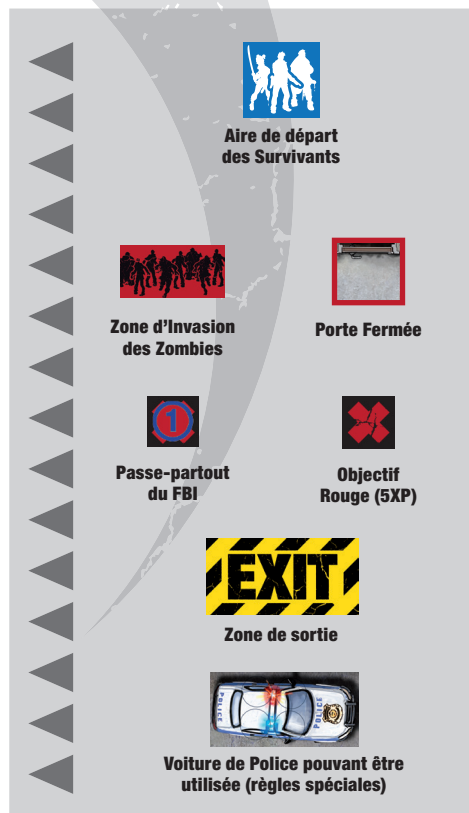
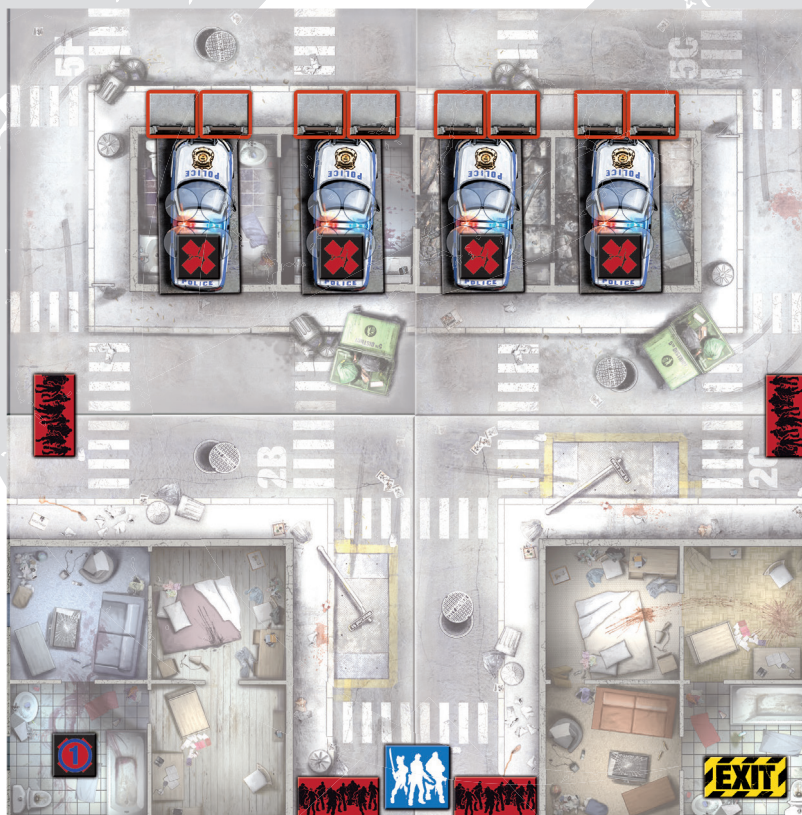
OBJECTIFS

Voici le plan pour s'échapper de l'immeuble des bureaux du FBI :

- **Récupérer le passe-partout du FBI.** Récupérez le pion Objectif rouge du plateau 2B. Considérez ce pion comme une carte Équipement.
- **Fuite.** Tous les Survivants, incluant celui qui possède le passe-partout du FBI dans une de ses mains (occupant une case « Carte en Main » dans son inventaire) doivent atteindre la Zone de sortie (*Exit*). La Zone ne doit contenir aucun Zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

- **La satisfaction du devoir accompli.** Chacun des 5 pions Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Est-ce que cette voiture peut rouler ?** Les voitures peuvent être utilisées. Placez au hasard 2 pions Objectif rouge, 1 pion Objectif bleu et 1 pion Objectif vert, face cachée sur chaque voiture de police. Une fois à l'intérieur d'une voiture de police, un Survivant peut utiliser une action pour tenter de la démarrer, révélez alors le pion Objectif correspondant. S'il est rouge, la voiture ne peut pas être utilisée ; si le pion est bleu ou vert, la voiture peut être conduite normalement.
- **Sortir du parking du FBI.** Une voiture de police ne pourra quitter son emplacement de parking que si les 2 portes sont ouvertes.
- **Et comment qu'il y a une porte !** Pour atteindre les salles souterraines, projetez une voiture contre un mur afin de le traverser. Cette action compte comme un déplacement de 2 Zones. Une fois le mur détruit :
 - Générez normalement des Zombies dans le bâtiment.
 - Résolvez normalement l'attaque de la voiture dans la salle où elle atterrit, ne pas tenir compte des Survivants qui se trouvent dans la voiture.
 - Placez le pion voiture à cheval entre la Zone de rue d'où elle vient et celle où elle a atterri. Elle est désormais hors d'usage et doit être considérée comme une simple porte ouverte.



MOYEN
6+ SURVIVANTS
90 MINUTES